

BONJOUR !

Je m'appelle **Rémy Kaloustian**, j'aime créer des applications, des jeux vidéo et davantage.

Étudiant en 1^{re} année de cycle ingénieur à Polytech Nice-Sophia, spécialité Sciences Informatiques

Titulaire d'un DUT Informatique

JE SUIS



Travailleur



Rigoureux



Organisé



JE CONNAIS

Anglais



Programmation Logicielle



Programmation Web



Windows



Linux



Gestion de projet



Communication



JE FAIS



Programmation



Jeux vidéo



Tennis depuis douze ans

Et aussi...

J'AI TRAVAILLÉ SUR

SWING SHOOTER (projet étudiant, en cours)

Jeu vidéo pour déficients visuels.

Java, Swing, KanbanFlow

EPIC PROJECTS (projet personnel, en cours)

Application Windows de gestion de projet

C#, XAML, XML, Github

ISLAND (projet étudiant)

Algorithme d'exploration d'une île

Java, JUnit, JSON, JIRA

TO DO (projet personnel)

Application Windows Phone de liste des tâches

C#, XAML

JUMP OF THE DEATH (projet personnel)

Jeu vidéo de plateforme

Blueprint, Unreal Engine 4

INFINITE CREATURES (entreprise Winsiders)

Jeu vidéo, Tamagoshi amélioré

C#, Unity

SPACE SHOOTER (projet personnel)

Jeu vidéo de rail shooting

C#, Unity

LE CRITIKATOR (projet étudiant)

Site de critique de cinéma

PHP, JQuery, HTML, CSS, SQL, Bootstrap

J'AI PARTICIPÉ À

Journée portes ouvertes de Polytech Nice Sophia - Février 2016

Intervenant représentant Polytech Nice Sophia

Salon Studyrama à Nice - Décembre 2015

Intervenant représentant Polytech Nice Sophia

Nuit de l'info - Novembre 2015

Création d'une solution pour prévenir les risques et informer les citoyens

remy.kaloustian@protonmail.com

06 72 51 09 56

remykaloustian.com