

RÉMY KALOUSTIAN

remy.kaloustian@gmail.com

remykaloustian.github.io

Bonjour !

Je suis un **ingénieur web** impatient d'apporter mes compétences au service de votre entreprise.

- ✓ J'aime créer des applications visuellement impeccables qui résolvent les problèmes des utilisateurs
- ✓ J'adore apporter de nouvelles idées et recevoir du feedback pour m'améliorer
- ✓ Je me mets toujours à la place du client pour mieux répondre à ses besoins
- ✓ J'apprends très vite les technologies qui me permettent d'être performant dans mon métier

Ingénieur web à SPORTBAK (Marseille, Août 2020 -> Août 2021)

Création d'une application pour les managers de complexes sportifs
Amélioration de l'UI/UX d'une application de stats
Travail sur plusieurs plateformes (téléphone, tablette, pupitre)
Formation de deux stagiaires
Mise en place des objectifs avec l'équipe des designers
Formation de l'équipe commerciale sur les nouvelles fonctionnalités
Participation au choix des priorités logicielles

*Angular (9 & 12),
TypeScript
HTML/CSS*

Ingénieur web à CODELITT (Miami, Mars 2018- Août 2019)

Amélioration (UI/UX et fonctionnalités) d'une application de partage entre entreprises.
Apprentissage de Ruby on Rails en une semaine
Travail en autonomie
Amélioration (UI/UX et fonctionnalités) d'une application pour l'immobilier
Travail en grande équipe, développement agile avec Jira
Communication fréquente avec designers et managers

*ReactJS,
Redux,
Ruby on Rails,
HTML/CSS*

Étudiant ingénieur à Polytech (Sophia Antipolis, 2015-2018)

Création de nombreux projets personnels (jeux, applis, sites web)
Apprentissage des concepts fondamentaux de l'ingénierie logicielle (design patterns, continuous delivery, intégration continue...)
Reconstitution d'interactions avec clients dans différents projets

*Java,
C#
C++,
JavaScript,*

Sur mon temps libre, j'aime bien...



Lire, pour m'évader mentalement et étancher ma soif de connaissance.



Marcher, pour m'évader physiquement et étancher ma soif d'aventure.

Visitez mon site web :
remykaloustian.github.io

Also I'm bilingual 