

Meine App

App-Name

Version 1.0.0, 29. April 2019 | Remy Stettler

Inhalt

[1 Abstract (Kurzbeschreibung) 2](#_Toc7422480)

[2 Konkurrenzanalyse 3](#_Toc7422481)

[3 User Stories 4](#_Toc7422482)

[4 Mockups 5](#_Toc7422483)

[5 Technische Realisierung 6](#_Toc7422484)

[6 Testing 7](#_Toc7422485)

[6.1 Manuelle UI-Tests 7](#_Toc7422486)

[6.2 Testauswertung 8](#_Toc7422487)

[7 Fazit 9](#_Toc7422488)

# Abstract (Kurzbeschreibung)

In unserem Projekt geht es um eine App, welche Schwimmbäder auflistet und anzeigt. Der User bekommt eine Liste von Schwimmbädern, welche er dann auch noch nach Ort filtern kann. Er kann auf ein beliebiges Element klicken, welches dann in einer Einzelansicht erscheint. In der Einzelansicht findet man die Temperatur der Schwimmbecken und vom Ort der Badi.

# Konkurrenzanalyse

### Konkurrenz Apps

#### Schwimmbad-Finder

Die WebApp Schwimmbad-Finder ist eine Konkurrenz-App: <https://www.chip.de/downloads/webapp-Schwimmbad-Finder_164052336.html>  
**Positiv:** Schöne Webseite und Auflistung der Schwimmbäder. Gute Suchfunktion. **Negativ:** Nicht alle Schwimmbäder haben ein Foto vorhanden.

#### Google Suche

Google-Suche ist zwar direkt nicht eine App, jedoch zeigt Google Schwimmbäder in der Nähe an mit den Angaben zum Schwimmbad an: <https://www.google.com/search?rlz=1C1GCEB_enCH846CH846&ei=b7vGXNrjC8KcsAfSgaSgAg&q=schwimmbad&oq=schwimmbad&gs_l=psy-ab.3..0i67l8j0l2.385094.385252..385430...0.0..0.114.182.1j1......0....1..gws-wiz.......0i71.qps2WHbB6Nc>  
**Positiv:** Schwimmbäder in der Nähe werden automatisch angezeigt. Man kann einfach «schwimmbad» in der Suche eingeben und es werden von Google automatisch Ergebnisse angezeigt. **Negativ:** Ist nicht direkt eine App.

#### Badi-Info

Badi-Info ist auch ein Web-App. Jedoch nach meiner Meinung ist sie nicht so schön gestaltet, jedoch ist es eine Konkurrenz: <https://www.badi-info.ch/schwimmbad-karten.html>  
**Positiv:** Auflistung von den Schwimmbäder Gruppiert in Kantone/Städte vorhanden.  
**Negativ:** Die Webseite sieht nicht so schön aus. Verwendet Google-Maps für die Automatischen Ergebnisse.

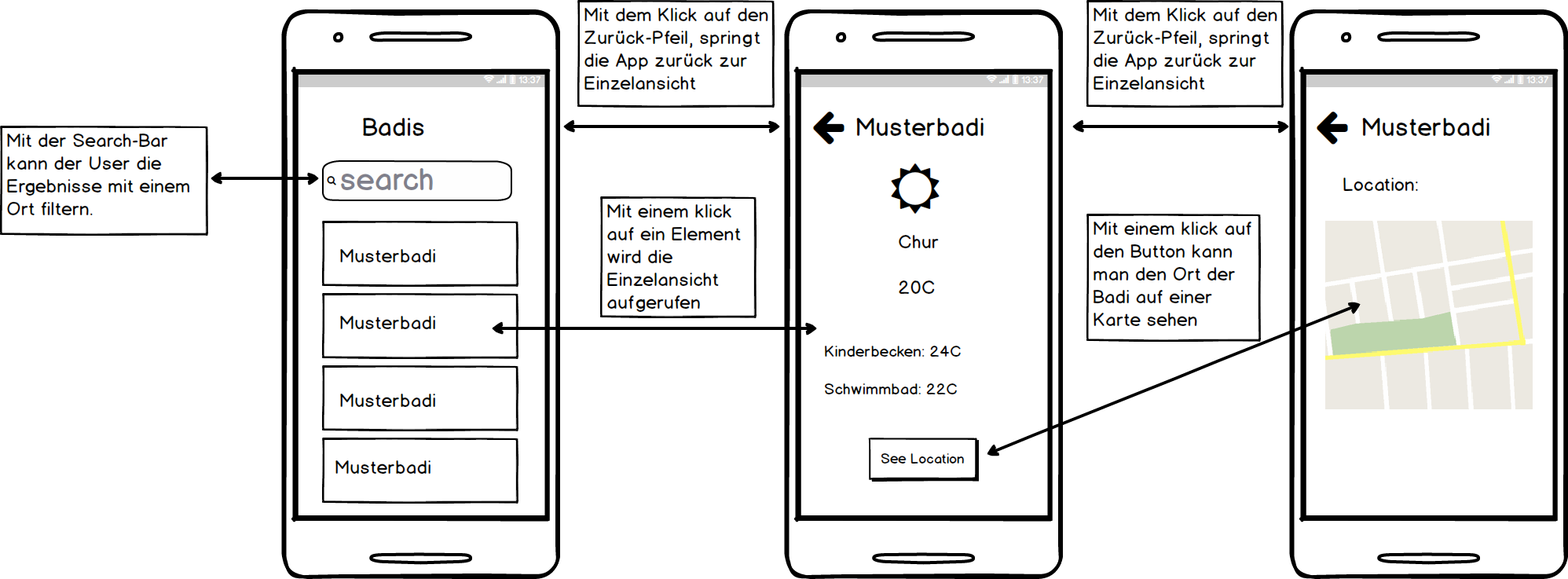
### Wie kann sich unser App von den Konkurrenten abheben?

Unsere Badi-App kann sich durch ein kompaktes und schönes Design, von den anderen Apps abheben. Das App soll auch nicht zu Komplex sein zu bedienen.

# User Stories

1. Als Benutzer möchte ich in der Suchleiste einen Ort eingeben, sodass die Schwimmbäder an diesem Ort oder in der Nähe angezeigt werden.
2. Als Benutzer möchte ich eine Liste bekommen, auf welcher ich dann ein Schwimmbad-Element auswählen kann.
3. Als Benutzer möchte ich auf der Einzelansicht des Schwimmbads die Temperatur der Schwimmbecken und des Ortes sehen.
4. Als Benutzer möchte ich auf einen Button klicken können, wo mir dann den Ort vom Schwimmbad angezeigt wird.
5. Als Benutzer möchte ich den Ort des Schwimmbads auf einer Karte sehen, sodass ich den genauen Ort sehen kann.
6. Als Benutzer möchte ich die Ansicht mit der Karte mit einem Zurück-Button verlassen können und wieder zurück auf die Einzelansicht gelangen.
7. Als Benutzer möchte ich die Einzelansicht mit einem Zurück-Button verlassen können und auf die Listenansicht mit den Schwimmbädern gelangen.
8. Als Benutzer möchte ich eine Fehlermeldung bekommen, wenn ich keine Internet-Verbindung auf meinem Android-Smartphone habe, sodass ich merke, dass ich eine Internet-Verbindung herstellen muss.
9. Als Benutzer möchte Fehlermeldungen bestätigen können, sodass die Fehlermeldung verschwindet.

# Mockups



1. **Startactivity**Innerhalb der StartActivity wird dem Benutzer zentral ein Login-Formular präsentiert. Oberhalb des Formulars wird das Logo der App platziert. Die Eingabefelder sollten möglichst in den oberen zwei Drittel des Bildschirms platziert werden damit die Tastatur diese nicht überdeckt.  
   Unter den Eingabefelder sind zwei Buttons platziert, «Login» und «Registrieren». Dabei soll der Login-Button farblich hervorgehoben werden da dieser öfters benutzt wird. Der «Registrieren»-Button wird im Normalfall einmal benutzt deshalb soll dieser neutral oder sogar weniger prominent dargestellt werden.
2. **Badi-Galerie**In der «Badi-Galerie»-Ansicht wird dem Benutzer ein Grid mit den favorisierten Schwimmbäder angezeigt. Jedes einzelne Schwimmbad wird mit einem Bild präsentiert. In der in der unteren Ecke jedes Bildes wird die aktuelle Temperatur angezeigt. Darunter den Namen der Badi und der Ort. In der Auflistung muss auf und ab navigiert werden können da man mehr Schwimmbäder hinzufügen kann als auf dem Display Platz haben. Ein Floating-Action-Button mit einem Plus-Icon ist unten rechts am Screen platziert um neue Schwimmbäder in die eigene Liste aufzunehmen. In der Actionbar am oberen Rand wird rechts ein Kontextmenü platziert welches mit dem entsprechenden Button geöffnet werden kann. Darin sind die Punkte Einstellungen, Hilfe und Logout zu finden.
3. **Badidetails**…
4. **Badiauswahl**…
5. **Registration**…

# Technische Realisierung

Beschreibt hier, wie ihr eure komplexe Komponente technisch umgesetzt habt. Zur Darstellung der technischen Umsetzung wird ein UML-Diagramm empfohlen, welches zusätzlich in Textform beschrieben wird. Erklärt kurz die wichtigsten Klassen und Methoden und deren Zusammenspiel. Eine Fachperson, welche dieses Kapitel liest, sollte schnell nachvollziehen können, wie die externe Komponente realisiert wurde.

# Testing

## Manuelle UI-Tests

In diesem Kapitel definiert ihr die Tests die Ihr macht.   
Es müssen minimal 5 Tests gemacht werden. Dabei können entweder hier manuelle UI-Tests definiert werden oder sinnvolle Unit-Tests erstellt werden. Falls Unit-Tests geschrieben werden sollte hier mindestens der Verweis auf die Unit-Tests stehen.

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Innhalt |
| ID | Testfallnummer (ST = Systemtest) |
| Anforderungen | Welche Anforderungen werden durch diesen Testfall abgedeckt. (User Stories) |
| Vorbedingungen | Was muss gegeben sein, damit dieser Test durchgeführt werden kann? |
| Ablauf | Welche Schritte werden bei der Durchführung des Tests durchlaufen? |
| Erwartetes Resultat | Was sollte nun passiert sein? |

|  |  |
| --- | --- |
| Abschnitt | Innhalt |
| ID | ST-01 |
| Anforderungen | US-01; US-03 |
| Vorbedingungen | In der Datenbank existiert ein Benutzer, welcher gesperrt ist. |
| Ablauf | 1. Die App wird gestartet damit das Login-Formular erscheint 2. Der korrekte Benutzername sowie das korrekte Passwort werden eingegeben. 3. Der Button mit dem Label „Login“ wird geklickt |
| Erwartetes Resultat | Ein Toast mit dem Text «Login erfolgreich» wird angezeigt. Die App wechselt zu der Ansicht mit den favorisierten Schwimmbäder |

## Testauswertung

Zusammenfassung aller durchgeführten Tests. Nur fehlgeschlagene Tests und Tests mit Bemerkungen müssen in der folgenden Tabelle aufgelistet werden.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Erfolgreich | Bemerkungen |
| ST-01 | Ja | Der Testfall war erfolgreich, der Testperson 1 ist jedoch aufgefallen, dass es in der angezeigten Fehlermeldung noch einen Rechtschreibfehler gibt. |
| … | … | … |
|  |  |  |

# Fazit

Hier kommt eure Reflexion zum Projekt.

* Was lief gut/schlecht?
* Wie seid ihr mit dem Endergebnis zufrieden?
* Was habt ihr gelernt?
* War alles vorhanden oder was fehlte noch?
* Usw.