

Traitement d'images

Lecture d'image, de vidéo et flux vidéo

Nous allons dans cet exercice, adapter les fichiers fournis afin qu'ils puissent lire n'importe quelle image ou vidéo. Pour cela, nous avons modifié le programme pour que celui-ci lise les arguments qu'il reçoit et ouvre le chemin du fichier.

```
1. import sys
2. import cv2
3.
4. if 2 > len(sys.argv):
5.     print("Usage: python3 RK_Read_image.py path/to/image.png")
6.     exit(1)
7.
8. # LOAD AN IMAGE USING 'IMREAD'
9. img = cv2.imread(sys.argv[1])
10.
11. # DISPLAY
12. cv2.imshow("Image", img)
13. cv2.waitKey(0)
14.
15. cv2.destroyAllWindows ('Image')
```

