



2024 - 2025

# Introduction aux services réseaux

# TD N°1 « Débit, Bande Passante »



ANNE Jean-François D'après le cours de M. JEANPIERRE L. & BAUDRU N.





réseau

Le but de ce TD est de se familiariser avec les services réseaux.

# Débit, Bande Passante

#### 1°) Exercice 1:

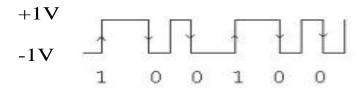
Voici ce que l'on peut voir à l'oscilloscope en observant le signal d'un Ethernet à 10Mbit/s (10baseT). Chaque bit est codé par un symbole

1= différent.

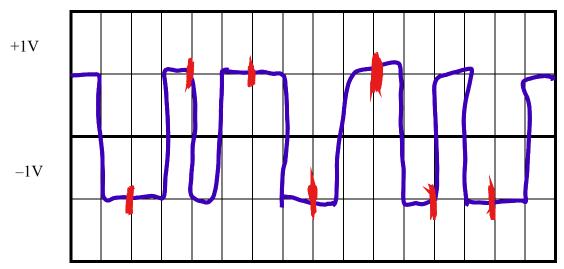
- Un symbole front montant (passage du signal de 1V à + 1V) représente un 1 :
- ❖ Un symbole front descendant (passage du signal de + 1V à − 1V) représente un 0.



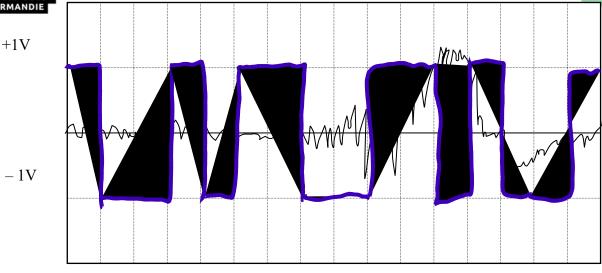
#### Exemple:



a - Représenter l'oscillogramme de l'envoi d'un octet de valeur 01101001 en commençant à +1V.



Le bruit au cours de la transmission est un signal qui vient s'additionner au signal d'information. Voilà à quoi il peut ressembler.



1 carreau = 0.05 μs anal envové est de l'Ethernet à 10 Mbit/s, quel sera l'octet

b - Sachant que le signal envoyé est de l'Ethernet à 10 Mbit/s, quel sera l'octet lu en bout de câble ?

#### 2°) Exercice 2:

Note:  $Log_2(x) = log(x)/log(2)$ 

Soit un signal numérique dont la rapidité de modulation est 4 fois plus faible que le début binaire

- Quelle est la valence du signal ?
- 2. Si la rapidité de modulation du signal yaut 2400 bauds, quel est le débit binaire disponible ?

#### 3°) Exercice 3 :

Soit une ligne téléphonique dont les fréquences extremes de pande passante sont : 300 à 3400 Hz. La rapidité de modulation est de 1260 bauds

- a On suppose que la ligne téléphonique présente un rapport signal/bruit de 34 dB (décibel). Quelle est le débit théorique de cette ligge?
- b Quelle doit être la valence pour ettein dre le débit ? Quel est le débit réellement atteint si l'on choisit la valence immédiatement innérieure qui est une puissance de 2 ?
- c Imaginez une modulation en bande de basa de valerros 10.

#### 4°) <u>Exercice 4 :</u>

Soit un support de transmission sur les uel seut circuler des signaux modulés de valence 32 à un débit binaire maximum de 64 poits.

- 1. Quelle est la bande passante disponique, sachant que delle-ci est égale à la moitié de la rapidité de modulation utilisé e en bauts 7
- 2. Que doit être le rappor S/B/er/ 🕳 cibels de cette lighe pe transmission ?

## 5°) <u>Exercice 5 :</u>

Soit la suite de bits 0 1 1 1 1 1 0.

# GRAND QUEST NORMANDIE

#### Introduction aux services réseaux



- 1. Représenter les signaux transmis lorsqu'on transmet en bande de base avec le code Manchester.
  - 2. Représenter les signaux lorsqu'on transmet avec une modulation d'amplitude à deux valeurs.
  - 3. Même question avec une modulation de fréquence à 4 valeurs.
  - 4. Si le débit D est connu, quelle est la rapidité de modulation R dans les deux derniers cas ?

#### 6°) Exercice 6: Types de codage

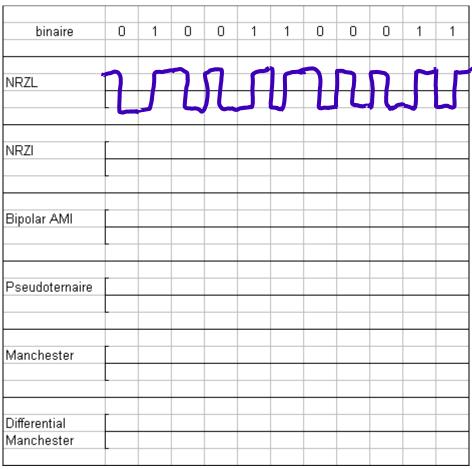
1. On envisage plusieurs types de codage pour transmettre des données binaires par des signaux numériques. Les principaux codes sont définis par le tableau ci-dessous :

code	définition				
NRZL	0 : niveau haut ; 1 : niveau bas				
NRZI	0 : pas de transition ; 1 : transition				
Bipolar AMI	0 : pas de signal ; 1 : alternativement niveau positif ou négatif				
Pseudoternaire	O : alternativement niveau positif ou négatif ; 1 : pas de signal				
Manchester	0 : transition haut-bas au milieu de l'intervalle ; 1 : transition bas-haut au milieu de l'intervalle				
Differential Manchester	toujours une transition au milieu de l'intervalle ; 0 : transition au début de l'intervalle ; 1 pas de transition au début de l'intervalle				
B8ZS	Comme Bipolar AMI mais toute suite de 8 zéros est remplacée par une suite comme indiqué : voltage précédent négatif : 00000000 devient 000-+0+- voltage précédent positif : 00000000 devient 000+-0-+				
	Comme Bipolar AMI mais toute suite de 4 zéros est remplacée par une suite comme suit				
HDB3		polarité du niveau précédent	nombre de 1 depuis la dernière substitution		
			impair	pair	
		négatif	000-	+00-	
		positif	000+	-00-	

2. Représenter la suite binaire 01001100011 dans les codes NRZL, NRZI, Bipolar AMI, Pseudoternaire, Manchester, Differential Manchester.







3. Représenter la suite 110000000110000010 par les codes Bipolar AMI, B8ZS, HDB3

binaire Bipolar AMI B8ZS HDB3

# 7°) <u>Exercice 7 : Codage réseaux locaux</u>

1. Les réseaux locaux rapides utilisent des codages spécifiques. C'est le cas du codage 4B/5B utilisé dans 100BaseX et FDDi sur fibre optique : Chaque suite de 4 bits est codée sur 5 bits suivant le schéma suivant :





mot de 4 bits	codage	signal
0000	11110	
0001	01001	
0010	10100	
0011	10101	
0100	01010	
0101	01011	
0110	01110	
0111	01111	
1000	10010	
1001	10011	
1010	10110	
1011	10111	
1100	11010	
1101	11011	
1110	11100	
1111	11101	
idle	11111	
lule		
start 1	11000	
start 2	10001	
end 1	01101	
end 2	00111	
error	00100	

2. Déterminer quel est le codage en signaux utilisé et compléter le tableau ci-dessus.

# 8°) <u>Exercice 8 : Décomposition d'un signal par Fourier</u>

Pour tracer la courbe, vous pouvez utiliser le site :

https://www.solumaths.com/fr/graphique-logiciel-traceur-courbe/tracer

a - Représentez les fonctions suivantes sur le même graphique :

y0(x) = 0.5





1,27\*sin(x)

y2(x) = 0.42\*sin(3\*x)

y3(x) = 0.25\*sin(5\*x)

Comment évoluent les courbes ? Effacez les courbes.

b - Représentez les fonctions suivantes sur le même graphique :

$$y0(x)= 0.5$$
  
 $y1(x)= 0.5 + 1,27*sin(x)$   
 $y2(x)= 0.5 + 1,27*sin(x) + 0.42*sin(3*x)$   
 $y3(x)= 0.5 + 1,27*sin(x) + 0.42*sin(3*x) + 0.25*sin(5*x)$ 

Que constatez-vous pour Y3(x) par rapport aux Y2, Y1, ....

Une représentation spectrale d'un signal consiste à représenter toutes les amplitudes des sinusoïdes composant ce signal en fonction de la fréquence de chaque sinusoïde.

- c **Représentez** le spectre de ce signal en fonction de la fréquence f, sachant que  $x=2.\pi$ . 1000.t et que si un signal y s'écrit  $y(t)=\sin(w.t)$  alors on définit la fréquence f de y par  $f=w/(2.\pi)$ .
- d On dit que le canal a une bande passante Fc quand il ne laisse pas passer une gamme de fréquences supérieure à Fc. Supposons que le canal qui transporte « y » ait une bande passante de 0-2000 Hz.

Dessinez une représentation du signal ainsi filtré.



# **Définitions**

#### 1°) <u>Débit, rapidité de Modulation, Valence :</u>

La Rapidité de modulation (baud) est le nombre de symboles émis par seconde.

La valence est le nombre total de valeurs que peut prendre un symbole.

Le débit est le nombre de bits émis par seconde.

On donne la formule suivante :

$$D = R \cdot \log_2(V)$$

Avec:

D: Débit en Bits/s

R : Rapidité de modulation en Bauds

V: Valence

## 2°) Rapport Signal sur Bruit:

Le rapport signal/bruit S/B (Signal to Noise Ratio S/N ou SNR en anglais), appelé encore rapport signal à bruit, permet de mesurer la qualité d'un canal de transmission. C'est un nombre sans unité qui est d'autant plus grand que le bruit est négligeable. Un rapport signal sur bruit s'exprime en décibel de cette façon :

$$\left(\frac{S}{B}\right)_{dB} = 10.\log_{10}\left(\frac{S}{B}\right)$$

Avec:

$$\frac{S}{B} = \frac{P_S}{P_B} = \left(\frac{U_S}{U_B}\right)^2$$

P<sub>S</sub>: Puissance du signal en watt P<sub>B</sub>: Puissance du bruit en watt U<sub>S</sub>: Tension du signal en volt U<sub>B</sub>: Puissance du bruit en volt

## 3°) <u>Débit, Bruit, Bande passante :</u>

La formule de Shannon donne le débit maximal théorique que l'on peut émettre sur un canal de transmission en fonction de la bande passante et du rapport signal / bruit dans cette bande de fréquence :

$$D = W \cdot \log_2 \left( 1 + \frac{S}{B} \right)$$

D: débit en bit/s.

W: bande passante en hertz du support.

S et B : respectivement la puissance du signal et du bruit.



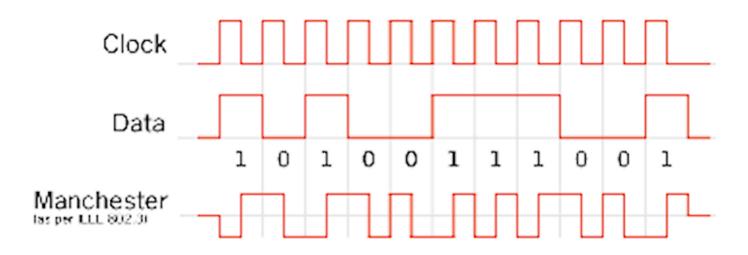


# **Modulations**

#### A. Code Manchester:

# Principe:

Dans le codage Manchester, l'idée de base est de provoquer une transition du signal pour chaque bit transmis. Un 1 est représenté par le passage de –V à +V, un 0 est représenté par le passage de +V à –V.



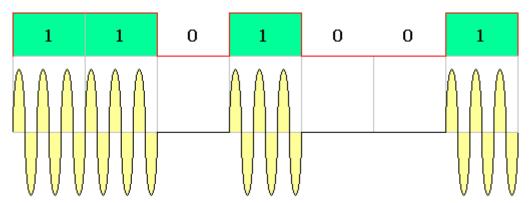
# **Utilisation:**

Ethernet 10Base5, 10Base2, 10BaseT, 10BaseFL

## B. Modulation d'amplitude (OOK: On Off Keying):

# Principe:

C'est une modulation tout ou rien. Dans la modulation d'amplitude OOK, on module (multiplie) directement la porteuse par le signal binaire.

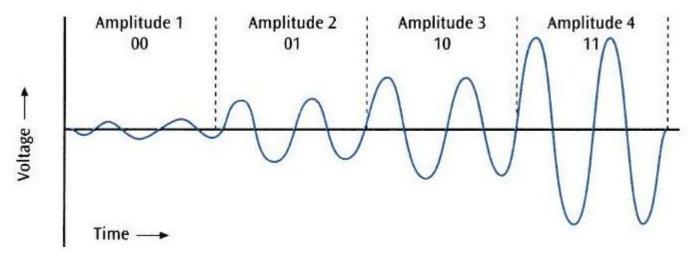




# 

# Principe:

C'est une modulation aves des niveaux de tension différents. Dans la modulation d'amplitude ASK, on module (multiplie) la porteuse par un coefficient proportionnel au nombre binaire

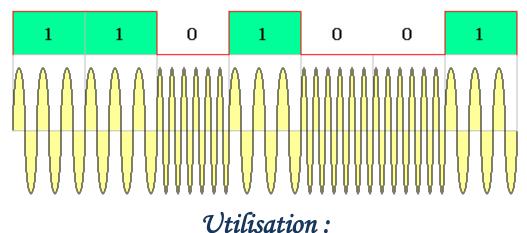


# D. Modulation de fréquence : (FSK : Frequency Shift Keying)

# Principe:

On envoie une fréquence F0 pour un bit à 0, et une fréquence F1 pour un bit à 1.

#### Exemple:

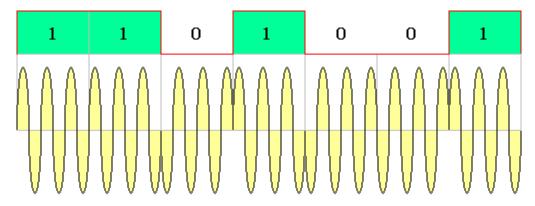


Ex: minitel (Norme V23) F0=2100 Hz, F1 = 1300 Hz

# - Niodulation de phase (BPSK : Binary Phase Shift Keying)

# Principe:

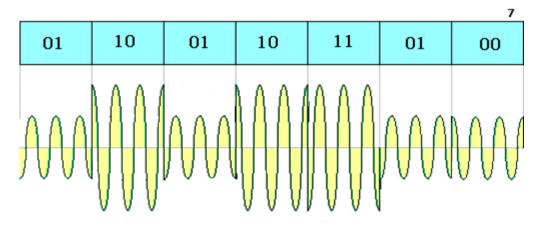
Dans la modulation BPSK, On multiplie la porteuse par 1 si le bit à transmettre est 1. Et on multiplie par -1 la porteuse si le bit à transmettre est à 0.



F. Modulation QAM (QAM: Quadrature Amplitude Modulation)

# Principe:

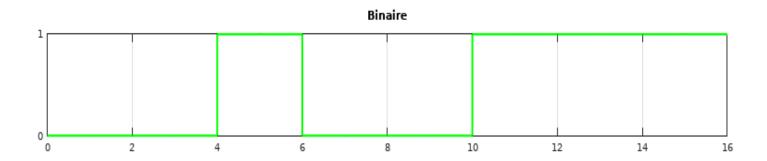
C'est l'association d'une **modulation d'amplitude** et d'une **modulation de phase.** 2 porteuses de même fréquence sont déphasées de +/- 90°. La modulation d'amplitude se fait sur 2 niveaux (par exemple 1 et 0,5). Chaque porteuse peut avoir un déphasage 0° ou 180°. On peut donc transporter 4 informations différentes (soit 2 bits) par cellule. Si on peut transporter 4 bits (16 informations différentes) par cellule c'est du **QAM 16** (Il existe aussi QAM 64, QAM 128...).





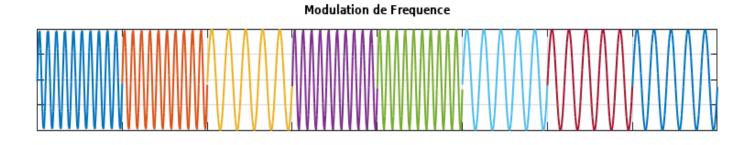


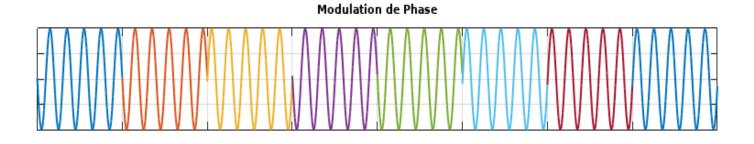
# Synthèse:



# Manchester











# Webographie

- <u>http://www.academiepro.com/enseignants-98-Baudru.Nicolas.html</u>
- http://ironbark.xtelco.com.au/subjects/DC/lectures/7/
- http://sitelec.org/cours/abati/domo/transport.htm
- <u>http://www.interfacebus.com/manchester-encoding.html</u>
- http://www.e-miage.fr/demos/demo\_B222/B222/214\_1\_exos.htm