

FRANCOIS Rémy

M2 IVI  
SCI – TP2

Pour lancer les programme bille ou ségrégation, un jar est fourni, il n'y a pas besoin d'ajouter d'arguments a la ligne de commande. Vous pouvez les lancer en faisant :

```
java -jar Segregation.jar
```

ou

```
java -jar Billes.jar
```

Pout Wator, pensez à bien respecter l'organisation des dossiers afin de pouvoir afficher les graphiques.

Si vous désirez compiler vous-même les sources, il faut faire attention avec Wator car il y a des librairies à utiliser, les jars de ces librairies sont dans le dossier lib du répertoire Wator.

Je n'ai malheureusement pas réussi à implémenter la pyramide d'âge dans Wator, et le ratio poisson/requin n'est pas aussi bien qu'on pourrait attendre. Sur Wator, la grille par défaut est de 50\*50 mais elle est modifiable via un le menu environnement dans la barre de menus. J'ai pu remarquer qu'avec un environnement trop petit, on arrivait toujours à une situation où l'une ou l'autre des espèces disparaissait.

Toujours pour Wator, le contenu de la grille est généré aléatoirement de manière à ce qu'environ 70% des cases soient utilisées et qu'il n'y ait que 5% de requin dans la population totale.

Pour les billes, la génération est également aléatoire, mais de manière à occuper 30% de l'espace.

Pour la ségrégation, le placement est aléatoire de manière à occuper 30% de l'espace, les tailles des populations sont à peu près égales (générées aléatoirement).

Vous trouverez les UML correspondants dans les répertoires de chaque projet. J'ai omis les classes correspondant à l'IHM car cela ne présente que peu d'intérêt. Pour alléger les diagrammes, je n'ai pas reporté les méthodes abstraites dans les classes dans lesquelles elles sont implémentées.