

Objektinis programavimas

Praktinės užduotys

dr. Remigijus Paulavičius

@RemigPau

Vilniaus Universitetas

1. Įrėmintas pasisveikinimas

1. Įrėmintas pasisveikinimas - modernesnis "Sveikas Pasauli!"

Reikalavimai programai:

- 1. Programa turi atspausdinti penkias eilutes:
 - Pirmoje eilutėje prasideda "rėmelis", kuris yra seka * simbolių, ir kurio plotis priklauso nuo žmogaus vardo (įvesto programos vartotojo), pasisveikinimo "Sveikas, ", tarpo ir * simbolių pradžioje ir pabaigoje.
 - Antroji eilutė prasideda ir baigiasi * simboliu, o vidus užpildytas reikiamu skaičiumi tarpo simboliu.
 - Trečioji eilutė susideda iš *, tarpo, pasisveikinimo, tarpo ir vėl *.
 - Kervirta ir penkta eilutės bus analogiškos antrąjai ir pirmąjąi.
- 2. Modifikuokite programą taip, kad kai vartotojas yra moteris, tuomet vietoj "Sveikas, " rašytų "Sveika, ".
- 3. Modifikuokite programą taip, kad nereiktų kiekvienos eilutės saugoti atskirame kintamajame (vos atspausdinus, jie tampa nebereikalingi), t.y., tik pasisveikinimo tekstas tūri būti saugomas jam skirtame kintamajame.
- 4. Kur yra tikslinga, naudokite C++11 standarte atsiradusius patobulinimus.
- 5. Nusiųsti (angl. push'inti) programą į savo asmeninį profilį vienoje iš versijų kontroliavimo platformų: Github, Bitbucket, GitLab ir pan.

2. Duomenų apdorojimas

2. Duomenų apdorojimas (1)

Užduotis 2

Parašykite programą, kurioje yra nuskaitomi įvedami tokie duomenys:

- mokinio/studento vardas ir pavardė
- jo *n* atliktų **namų darbų** (*nDarbas_i*) surinkti balai (10-balėje sistemoje)
- galutinio egzamino rezultatas (10-balėje sistemoje)

Pagal įvestus duomenis apskaičiuokite **galutinį balą** (galBalas) pagal tokią formulę:

$$\textit{galBalas} = 0.4 \times \frac{\sum_{i=1}^{n} \textit{nDarbas}_{i}}{\textit{n}} + 0.6 \times \textit{egzaminas}$$

Reikalavimai programos versijai v0.1:

- v0.1 Realizuokite pirminę programos versiją pagal užduoties aprašymą ir atspausdinkite ekrane visą aktualią informaciją: studento vardą ir pavardę, jo namų darbų ir egzamino rezultatus bei galutinį balą (dviejų skaičių po kablelio tikslumu)
 - 1. Papildykite programą, kad vietoj namų darbų **vidurkio įverčio** $\left(\sum_{i=1}^n nDarbas_i/n\right)$ būtų galima naudoti **medianą**.
 - Kaip manote kuris įvertis yra sąžiningesnis?
 - 2. Papildykite programą taip, kad ji veiktų ir tokiu atveju, kai namų darbų skaičius (n) yra nežinomas iš anksto, t.y. tik įvedimo metu vartotojas nuspręndžia kuomet jis jau įvedė visų namų darbų rezultatus.

Šią užduotį (papildymą) realizuoti reiktų dviem būdais:

- a) C būdu: naudojant masyvus.
- b) C++ būdu: naudojant vector ar kito tipo konteinerj.
- Papildykite programą taip, kad būtų galimybė, jog mokinio gautieji balai už namų darbus bei egzamina būtų generuojami atsitiktinai.

2. Duomenų apdorojimas (2)

Reikalavimai programos versijai v0.2:

- ν0.2 Papildykite (ν0.1) taip, kad būtų galima duomenis ne tik įvesti bet ir nuskaityti iš failų.
 - 4. Sukurkite ir užpildykite failą kursiokai.txt, kurio (pleriminari) struktūra:

```
Pavardė
           Vardas
                       ND1
                           ND2
                                 ND3
                                      ND4
                                           ND5
                                               Egzaminas
Pocius
           Paulius
                       8
                           9
                                 10
                                      6
                                           10
Makevičius Augustinas 7
                           10
                                 8
                                      5
                                           4
                                               6
```

. . .

5. Papildykite programą taip, nuskaičiuos duomenis iš failo, galutinis rezultatas (**output**'as) pleriminariai atrodytų taip:

Pavardė	Vardas	Galutinis-vidurkis	Galutinis-mediana
Makevičius	Augustinas	x.xx	у.уу
Pocius	Paulius	Z.ZZ	q.qq

. . .

Reikalavimai output'ui: Kad studentai būtų surūšiuoti pagal pavardes ir stulpeliai būtų gražiai "išlygiuoti".

2. Duomenų apdorojimas (3)

Reikalavimai programos versijai v0.3:

v0.3 Reorganizuokite (atlikite code refactoring) versijos (v0.2) realizaciją:

- Kur tikslinga, programoje susikurkite ir naudokite struct'ūras
- Kur tikslinga, panaudokite išimčių valdymą (angl. Exception Handling)

```
try { // išimtys yra apdorojamos žemiau
    // kodas, kuris atlieka tam tikras užduotis
} catch (std::exception& e) {
    // kodas, kuris apdoroja išimtis
}
```

Kam viso to reikia? O pvz. kas atsitiks, jeigu failas, kurį bandote atidaryti neegzistuoja; arba bandote gauti masyvo elementą (indeksą), kuris neegzistuoja?

 Funkcijas, naujus duomenų tipus (struct'ūras) perkelkite į antraštinius (angl. header) failus, t.y. tokiu būdu turėtumete turėti ne vieną, o kelis
 *.cpp failus, kaip ir *.h failus.