序号	有无词元	FN框架名	CFN框架名
1	有	Abandonment	遗弃
2	有	Abettor	教唆犯
3	有	Abounding_with	充满
4	有	Absorb_heat	吸热
5	有	Abundance	丰富
6	有	Abusing	虐待
7	无	Access_scenario	进入场景
8	有	Accident	意外事件
9	有	Accompaniment	伴随关系
10	有	Accomplishment	成就
11	有	Accoutrements	配饰
12	有	Accuracy	准确性
13	有	Achieve	实现
14	有	Achieving_first	首创
15	有	Acting_as	充当
16	有	Acting_for	代理
17	有	Active_substance	活性物质
18	有	Activity_abandoned_state	行为绝对中止状态
19	有	Activity_done_state1	行为完成状态
20	有	Activity_finish	行为完成
21	有	Activity_ongoing	行为进行
22	有	Activity_pause	行动相对中止
23	有	Activity_paused_state	行为相对中止状态
24	有	Activity_prepare	行为准备
25	有	Activity_ready_state1	行为准备就绪状态
26	有	Activity_resume1	行为重启
27	有	Activity_start1	行为开始
28	有	Activity_stop	行为绝对终止
29	无	Activity1	行为过程
30	有	Actually_occurring_entity	真实实体
31	有	Addiction	上瘾
32	有	Adding_up	加
33	有	Adducing	举证
34	有	Adjacency	毗邻
35	有	Adjusting	调整
36	有	Adopt_selection	采取某一选择
37	有	Aesthetics	美感
38	有	Affirm_or_deny	肯定或否定
39	有	Age	年龄
40	有	Aggregate	集合体
41	有	Aging	老化
42	有	Agree_or_refuse_to_act	同意或拒绝
43	有	Agreeing	同意
44	有	Agriculture	农业
45	有	Aiming	瞄
46	无	Alignment_image_schema	匹配意象图式
47	有	Alliance	同盟
48	有	Alternatives	替代项
49	无	Alternativity	替换性
50	有	Amalgamation	结合
51	有	Amassing	积累
52	有	Ambient_temperature	环境温度
53	有	Ammunition	弹药
50	1.1		V 1 - V

<b>5</b> 4	<del></del>		<del>+1-</del> >1
54	有	Amounting_to	共计
55 50	有	Animals	动物
56	有	Annoyance	恼怒
57 50	有	Appeal	上诉
58	有	Appellations	称谓
59	有	Apply_heat	加热
60	有	Appointing	任命
61	有	Architectural_part	建筑部件
62	无	Arithmetic	算术
63	无	Arithmetic_commutative	交换性运算
64	无	Arithmetic_non-commutative	非交换运算
65	有	Armor	装甲
66	有	Arraignment	传讯
67	有	Arranging	排列
68	有	Arrest	逮捕
69	有	Arriving1	到达
70	有	Arson	放火罪
71	有	Artifact	人工制品
72	有	Artifact_subpart	人工制品之部件
73	有	Artificiality	真伪
74	有	Artistic style	艺术风格
75	有	Assemble	组合
76	有	Assessing	评定
77	有	Assigned location	指定位置
78	有	Assistance1	协助
79	无	Asymmetric_reciprocality	非对称交互性
80	有	Atonement	赎罪
81	有	Attaching	接合
82	有	Attack	攻击
83	有	Attempt	试图
84	无	Attempt action scenario	尝试行为场景
85	无	Attempt_distant_interaction_scenario	尝试远距离互动场景
86	有		方法尝试
87	无	Attempt_means Attempt obtain food scenario	尝试获取食物场景
88	无		尝试获取矿物场景
89		Attempt_obtain_mineral_scenario	
	有工	Attempt_suasion	力劝 双力级冲和电极冲的权息
90	无	Attempting_and_resolving_scenario	努力解决和已解决的场景
91	无	Attempting_scenario	尝试场景
92	有	Attending	参加
93	有	Attention_getting	招呼
94	有	Attention1	注意
95	有	Attitude_description	具体态度
96	有	Attributed_information	信息归属
97	有	Attributes	属性
98	有	Authority	权威
99	有	Avoiding	避
100	有	Awakening_to	觉醒
101	无	Awareness_situation	意识情形
102	有	Awareness_status	了解程度
103	有	Awareness1	知道
104	有	Bail_decision	保释决议
105	无	Basis_for_attribute	属性基础
106	有	Be_in_agreement_on_action	行为协议
107	有	Be_in_agreement_on_assessment	观点一致

108	有	Be_in_control	控制下
109	有	Be_on_alert	警惕
110	有	Be_subset_of	子集
111	有	Be_translation_equivalent	翻译中的等效程度
112	有	Bearing_arms	携带武器
113	有	Beat_opponent	击败对手
114	有	Becoming	成为
115	有	Becoming_a_member	成为其中一员
116	有	Becoming_attached	联结
117	有	Becoming_aware	发现
118	有	Becoming_detached	物物开始分离
119	有	Becoming_dry	变干
120	有	Becoming_separated	相分离
	有有		沉默
121		Becoming_silent	
122	有	Becoming_visible	变得可见
123	有	Behind_the_scenes	幕后
124	有	Being_active	活跃
125	有	Being_at_risk	危险状态
126	有	Being_attached	连接状态
127	有	Being_awake	清醒
128	有	Being_born	出生
129	无	Being_contained_within	被容纳在内
130	有	Being_detached	物物分离
131	有	Being_dry	干燥
132	有	Being_employed	受雇
133	有	Being_in_captivity	被关
134	有	Being_in_category	属于某类
135	有	Being_in_effect	有效性
136	有	Being_in_operation	运行状态
137	有	Being_incarcerated	被监禁
138	有	Being_included	组成
139	有	Being_located	位置
140	有	Being_named	命名
141	有	Being_necessary	必需
142	有	Being_obligated	意愿
143	有	Being_obligatory	强制性
144	有	Being_operational	运转状态
145	有	Being_pregnant	怀孕
146	有	Being_questionable	可疑的
147	有	Being_relevant	相关
148	有	Being_rotted	腐烂
149	有	Being_up_to_it	胜任
150	有	Being_wet	湿润
151	有	Besieging	围攻
152	有	Beyond compare	无法比较
153	有	Billing	开票据
154	有	Biological_area	生物区
155	有	Biological_classification	生物分类
156	有	Biological entity	生物体
157	有	Biological_mechanisms	生理机制
158	有	Biological_urge	生理冲动
159	无	Birth scenario	出生场景
160	有	<del>_</del>	爆破
		Blasting	
161	有	Board_vehicle	乘交通工具

162	有	Body_decoration	身体装饰品
163	有	Body_descripion_part	身体描述部位
164	有	Body_description_holistic	体型特征
165	有	Body_mark	身体标记
166	有	Body_movement	肢体移动
167	有	Bond_maturation	债券到期
168	有	Borrowing	借入
169	有	Boundary	分界线
170	无	Bounded_entity	有界实体
171	无	Bounded_region	有界区域
172	有	Bragging	自夸
173	有	Breaking_apart	碎裂
174	有	Breaking_off	脱落
175	有	Breaking_out_captive	使脱离监禁状态
176	有	Breathing	呼吸
177	有	Bribes_taking	受贿
178	有	Bribing	行贿
179	有	Bringing	运送
180	有	Building	构建
181	有	Building_subparts	建筑物的组成部分
182	有	Buildings	建筑物
183	有	Bungling	<b>搞砸</b>
184	有	Burying	埋
185	有	Business closure	— 倒闭
186	有	Businesses	企业
187	无	Cache	私藏物
188	有	Calendric_unit	历法单位
189	有	Candidness	坦诚度
190	有	Capability	能力
191	有	Capacity	容量
192	有	Capital_stock	股本
193	有	Cardinal numbers	基数
194	有	Carry goods	运送商品
195	有	Catastrophe	大灾难
196	有	Catching fire	起火
197	有	Categorization	范畴化
198	有	Causation	因果
199	无	Causation_scenario	因果关系场景
200	有	Cause_benefit_or_detriment	使受益或受损
201	有	Cause bodily experience	引起身体体验
202	有	Cause change	使变化
203	有	Cause_change_of_consistency	使粘稠度发生变化
204	有	Cause_change_of_phase	使状态发生变化
205	有	Cause_change_of_position_on_a_scale	使量变
206	有	Cause change of strength	使力量改变
207	有	Cause_coming_to_be	使形成
208	有	Cause_emotion	使产生情绪
209	有	Cause_expansion	使伸缩
210	有	Cause fluidic motion	使流体流动
211	有	Cause harml	使产生身体伤害
212	有	Cause_impact	使产生冲击力
213	有	Cause motion	使位移
214	有	Cause_motion Cause_proliferation_in_number	使数量激增
215	有	Cause temperature change	使温度变化
210	H	oaasc_combetacate_change	汉皿/义义儿

			71.71. A
216	有	Cause_to_amalgamate	使结合
217	有	Cause_to_be_dry	使干燥
218	有	Cause_to_be_included	施动性包括
219	有	Cause_to_be_sharp	使变锋利
220	有	Cause to be wet	使变潮湿
221	有	Cause_to_burn	使燃烧
222	有	Cause_to_continue	使持续
223	有	Cause_to_end	使终止
224	有	Cause_to_experience	使体验
225	有	Cause_to_fragment	使成碎片
226	有	Cause_to_land	使着陆
227	有	Cause_to_make_noise	使产生声音
228	有	Cause_to_make_progress	使发展
229	有	Cause_to_move_in_place	使原地移动
230	有	Cause_to_perceive	感知致因
231	有	Cause_to_present	使呈现
232	有	Cause_to_resume	使中断后重新开始
233			
	有	Cause_to_rot	使腐烂
234	有	Cause_to_satisfy	使满足
235	有	Cause_to_start	使开始
236	有	Cause_to_wake	使醒来
237	有	Causing_disturbances	寻衅滋事
238	有	Ceasing_to_be	消失
239	有	Certainty	相信
240	有	Change_accessibility	可及性发生变化
241	有	Change direction	方向改变
242	有	Change_event_duration	事件时量发生变化
243	有		事件发生时间改变
		Change_event_time	
244	有	Change_of_consistency	密度变化
245	有	Change_of_leadership1	职权变更
246	无	Change_of_phase_scenariol	状态变化情境
247	有	Change_of_phase1	状态变化
248	有	Change_of_quantity_of_possession	拥有物数量发生变化
249	无	Change_of_state_endstate	改变最终状态
250	无	Change_of_state_initial_state	改变起始状态
251	无	Change_of_state_scenario	状态变化场景
252	有	Change_of_temperature	温度变化
253	有	Change operational state	运行状态发生变化
254	有	Change_position_on_a_scale	量变
255	有		<sub>里又</sub> 变化后状态
		Change_post-state	
256	有	Change_posture1	姿势变化 2. ***********************************
257	无	Change_resistance	改变抵抗力
258	有	Change_tool	更换工具
259	有	Chaos	混乱
260	有	Chatting	交谈
261	有	Chemical_potency	化学效能
262	有	Chemical-sense description	化学感觉描述
263	有	Choosing1	挑选
264	有	Circumscribed_existence	特定条件下的存在
265	有	Citing	传唤
266	无	Claim ownership	索权
267	有	Clarity_of_resolution	分辨度
268	有	Clemency	赦免
269	有	Closure	封闭

070	<del></del>	01 .1.	HI 144
270	有	Clothing	服装
271	有	Clothing_parts	服装子部分
272	有	Co_association	同事关系
273	有	Cogitation11	思考
274	无	Cognition	认知
275	有	Cognitive_connection	认知联系
276	无	Cognitive_impact	认知影响
277	有	Coincidence	巧合
278	有	Collaboration	合作
279	无	Collocation_image_schema	共现意象图式
280	有	Colonization	殖民
281	有	Color	颜色
282	有	Color_qualities	色调
283	有	Come down with	患 (病)
284	有	Come_into_effect	生效
285	有	Come together	聚拢
286	有	Coming_to_bel	形成
287	有	Coming to believe	获知
288	有	Coming_up_with	想出
289	有	Commemorative	纪念意义
290	有	Commerce buy	商业购买
291	有	Commerce collect	收款
292	无	Commerce_goods-transfer	商品交易之物物交易
293	有	Commerce money-transfer	货币交易
294	有	Commerce_pay	付款
295	有	Commerce_sell	出售
296	有	Commerce_transaction	商业情境
297	有	Commercial_transaction	商业交易
298	有	Commitment	承诺
299	有	Committing crime	犯罪
300	有	Commonality	共性
301	有	Communicate_categorization	沟通信息分类
302	有	Communication	信息交流
303	有	Communication_manner	信息交流方式
304	有	Communication means	信息交流方法
305	有	Communication noise	用声音进行信息交流
306	有	Communication response	信息交流之回应
307	有	Commutation	減刑
308	有	Commutative process	换算过程
309	有	Commutative_process  Commutative statement	交换陈述
310	有	Compatibility	兼容
311	有	Competition	比赛
312	有	Complaining	埋怨
313	有有		生态 完整性
	有有	Completeness	依从
314 315	有有	Compliance Concessive	让步关系
316	有有		身体状况与症状的关系
317	有有	Condition_Symptom_Relation Conditional_occurrence	有体状况与症状的关系 常规条件句
318	无	Conditional scenario	条件句情形
318	元 有	Conduct	余件可情形 行为
320	有有	Conferring benefit	11 70 给予好处
320 321	有有	Confronting problem	面临
321 322	有有	Connecting_architecture	建筑物的连接部件
322 323	有有	Connectors	连接介质
020	·H	connector 5	ALIX /I /K

204	<b>-</b>		ᄼᅮᄜ
324	有	Conquering	征服
325	有	Consciousness	意识
326	无	Contact_image_schema	接触意象图式
327	有	Contacting	联系
328	无	Container_focused_placing	向容器中放置
329	无	Container_focused_removing	从容器中移除
330	有	Containers	容器
331	有	Containing	容纳
332	无	Containment	包含场景
333	无	Containment_relation_IS	用是表示的包含关系
334	无	Containment_scenario	容纳场景
335	有	Contingency	取决关系
336	有	Continued_state_of_affairs	持续的事态
337	有	Contrary circumstances	相反环境条件
338	有	Contrition	忏悔
339	有	Control	控制关系
340	有	Controller_object	控制器
341	有	Convey importance	传达重要性
342	有	Convoy	<b>主</b> 队
343	有	Cooking creation	烹饪制作
344	有	Corporal_punishment	体罚
345	有	Correctness	正确度
346	有	Corroding	被腐蚀
347	有	Corroding_caused	腐蚀
348	有	Corruption	贪污
349	有	Cotheme1	追随
350	有	Counterattack	反击
351	有	Court_examination	法庭询问
352	有	Craft	工艺
353	有	Create_physical_artwork	创造物质类艺术品
354	有	Create representation	创造表示物
355	有	Creating	创造
356	有	Crime_completion	犯罪既遂
357	有	Crime motive	犯罪动机
35 <i>1</i> 358	有有	Crime_motive Crime of causing explosion	爆炸性犯罪
359	无		
		Crime_scenario	犯罪场景
360	有	Crime_subject	犯罪主体
361	有	Crime_target	犯罪对象
362	有	Criminal_investigation	刑事调查
363	有	Criminal_law	刑法
364	有	Criminal_penalty	刑罚
365	无	Criminal_process	刑事审判过程
366	有	Criminal_purpose	犯罪目的
367	有	Criminal_responsibility1	刑事责任
368	有	Cure	治愈
369	有	Custom	习俗
370	有	Cutting	切分
371	无	Cycle_of_existence_scenario	存现周期场景
372	无	Cycle_of_life_and_death	生死轮回
373	有	Damaging	损害
374	有	Daring	勇于
375	有	Dead_or_alive	生或死
376	有	Death	死亡
377	有	Deception_end	欺骗结果

378	无	Deception_scenario	欺骗场景
379	有	Deception_success	欺骗成功
380	有	Deciding	决定
381	有	Deducing	推理
382	有	Defend	正当防卫
383	有	Defraud	诈骗
384	有	Degree	程度
385	无	Degree_of_processing	加工程度
386	有	Delimitation_of_diversity	多样性的界限
387	无	Delimited_state_scenario	有界状态场景
388	有	Delivering_hazardous_substances	投放危险物质
389	有	Delivery	递送
390	有	Deny_permission	不许
391	有	Departing	离开
392	有	Dereliction_of_duty	玩忽职守
393	有	Deserving	值得
394	有	Desirability	满意度
395	有	Desirable event	期望事件
396	有	Desiring	渴望
397	有	Destiny	命运
398	有	Destroying	破坏
399	有		使分开
		Detaching	
400	有	Detaining	拘留
401	有	Detonate_explosive	引爆
402	有	Differentiation	辨别
403	有	Difficulty	难易程度
404	有	Dimension	维度
405	有	Direction	方向
406	有	Directional_locative_relation	定向方位关系
407	无	Disaster scenario	灾害场景
408	有	Discussion	讨论
409	有	Disembarking	从交通工具上下来
410	有	Disgraceful situation	不光彩情形
411	有	Dispersal	使分散
412			距离场景
	无	Distance_scenario	
413	无	Distant_operated_IED	远程操作简易爆炸装置
414	有	Distinctiveness	独特性
415	无	Distributed_abundance	分布密度
416	有	Distributed_position	分布区位
417	有	Diversity	多样性
418	有	Documents	文件
419	有	Dodging	躲闪
420	有	Domain	领域
421	有	Dominate_competitor	主导其他竞争者
422	有	Dominate situation	主导其他情形
423	有	Domination	主导
424	有		发面
		Dough_rising	
425	有	Downing	击落
426	有	Dressing	穿戴
427	有	Drop_in_on	顺访
428	有	Drugs	毒品
429	有	Dunking	蘸
430	有	Duplication	复制
431	有	Duration_description	时量描述

432	有	Duration_relation	时量关系
433	有	Duration_scenario	时量场景
434	有	Dying	临终
435	无	Dynamic_situation_scenario	动态情形场景
436	有	Dynamism	动态
437	有	Earnings_and_losses	盈亏
438	有	Eclipse	遮挡
439	有	Economy	经济
440	有	Education_teaching	教育教学
441	有	Electricity	电
442	无	Elusive_goal	未实现的目标
443	有	Emanating	发散
444	有	Embezz1ement	侵占
445	7. 有	Embodying	代表
446	有	Emergency	紧急情况
447	有	Emergency_fire	突发火情
448	有	Emitting	散发
449	有	Emotion directed	情感反应
450	有	Emotion heat	情感之热度
451	无	Emotions	情感
452	无	Emotions by possibility	按可能性区分感情
453	有	Emotions_by_possibility Emotions_by_stimulus	刺激物所触发的情感
454	有	Emotions_by_stimulus Emotions_of_mental_activity	心理活动情感
454	有		受触发的情感结果
		Emotions_success_or_failure	
456	有	Emphasizing	强调
457	无	Employee's_scenario	雇员场景
458	无	Employer's_scenario	雇主场景
459	有	Employing	雇用
460	无	Employment_continue	雇佣时间
461	无	Employment_end	雇佣末期
462	无	Employment_scenario	雇佣场景
463	无	Employment_start	雇佣初期
464	有	Emptying	清空
465	有	Encoding	编码
466	有	Encounter	邂逅
467	有	Endangering	危害
468	无	Endeavor_failure	努力失败
469	有	Enforcement_measures	强制措施
470	有	Enforcing	执行法规
471	有	Entering_of_plea	辩护
472	有	Entity	实体
473	有	Entourage	随从人员
474	有	Equating	等同
475	有	Erasing	删除
476	有	Escaping	逃离
477	无	Estimated_value	估算值
478	有	Estimating	估算
479	有	Evading	躲避
480	有	Evaluative comparison	评判性比较
481	有	Event	事件
482	有	Event endstate	事件终状态
483	7. 有	Event initial state	事件初状态
484	有	Event Instance	事件实例
485	有	Eventive affecting	事件性影响
	1.1		4 11 1-49 14

486	有	Eventive_cognizer_affecting	影响认知者主观认识的事件
487	有	Evidence	证明
488	有	Evoking	唤起
489	有	Examination	考试
490	有	Exchange	交换
491	有	Exchange_currency	交换货币
492	有	Exclude_member	开除成员
493	有	Excreting	排泄
494	有	Execute plan	实施计划
495	有	Execution	死刑
496			范例
	有	Exemplar	
497	有	Exemplariness	典型性
498	有	Exercising	锻炼
499	有	Existence	存现
500	有	Expansion	扩展
501	有	Expectation1	预期
502	有	Expected_location_of_person	工作或居住之地
503	有	Expend_resource	消耗
504	有	Expensiveness	花销
505	有	Experience_bodily_harm	经历身体伤害
506	有	Experiencer_focused_emotion	焦点信息之体验者
507	有	Experiencer_obj	心理刺激
508	有	Experimentation	实验
509	有	Expertise	专长
510	有	Explaining_the_facts	解释
511	有	Explosion	爆炸
512	有	Exporting	出口
513	有	Expressing_publicly	表达
513	有有	Extradition	引渡
515 51 <i>C</i>	有	Extreme_point	极点
516	有	Extreme_value	极值
517	有	Facial_expression	面部表情
518	有	Fairness_evaluation	评判之公正性
519	有	Fall_asleep	入睡
520	有	Fall_for	受骗
521	有	Fame	名气
522	有	Familiarity1	熟悉
523	有	Fastener	系紧物
524	有	Fear	恐惧
525	有	Feeling	感觉
526	有	Feigning	作假
527	有	Fields	行业
528	有	Fight_back	抗击
529	有	Fighting_activity	打斗
530	有	Filling	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
531	有	Fining	罚款
532	有	Finish_competition	比赛结果
533	有有	Finish_game	比赛结束
534	有	Fire_break	防火隔离带
535	有	Fire_burning	燃烧
536	有工	Fire_by_imprudence	失火
537	无工	Fire_emergency_scenario	突发火情场景
538	无	Fire_end_scenario	燃烧结束场景
539	有	Fire_going_out	火熄灭

540	无	Fire_stopping_scenario	火灭场景
541	有	Firefighting	救火
542	有	Firing	解雇
543	无	Firing_point	引爆者位置
544	有	First_experience	最初
545	有	First_rank	排名靠前
546	有	Fleeing	逃跑
547	有	Fluidic motion	流体移动
548	有	Food	食物
549	有	Food_gathering	食物采摘
550	有	Foreign_or_domestic_country	国内外
551	有	Forging	仿造
552 552	有女	Forgiveness	饶恕
553	有	Forgoing	放弃
554	有	Forming_relationships	形成新关系
555	无	Fragmentation_scenario	碎裂场景
556	有	Freeing_from_confinement	营救
557	有	Frequency	频率
558	有	Friction	摩擦
559	有	Friendly_or_hostile	敌或友
560	有	Front_for	掩护
561	有	Frugality	节俭程度
562	有	Fugitive	逃犯
563	有	Fullness	满的程度
564	有	Function	功能
565	有	Funding	资助
566	有	Gathering_up	召集
567	有	Gesture	示意
568	有		から 得到工作
		Get_a_job	
569 570	有工	Getting	获得
570	无	Getting_scenario	获得场景
571	有	Getting_triggered	被触发
572	有	Getting_underway	启程
573	有	Getting_up	起床
574	有	Getting_vehicle_underway	使交通工具行进
575	有	Give_impression	留下印象
576	有	Giving	给予
577	有	Giving_birth	生孩子
578	有	Giving_in	屈服
579	无	Giving_scenario	给予场景
580	有	Gizmo	小装置
581	有	Go into shape	成某形状
582	有	Goal	目标
583	有	Going_back_on_a_commitment	背弃承诺
584	无	Government institution	政府机构
585	有	Gradable artistic quality	可分级的艺术品质
586	无	Gradable attributes	可分级属性
587	无	<del>_</del>	
		Gradable_proximity	可分级的接近度
588	有	Grant_permission	准许
589	有	Graph_shape	图之形状
590	有	Grasp	理解
591	有	Grinding	研磨
592	有	Grooming	清洁
593	有	Ground_up	粉碎

594	Ħ	Crowing food	手山 村 小二州加
594 595	有 有	Growing_food	种植作物 宾主
		Guest_and_host	兵土 有罪或无罪
596 597	有 有	Guilt_or_innocence Gusto	
			兴致
598	有	Hair_configuration	发型
599	有	Halt	停下
600	有	Harboring	窝藏
601	有	Have_as_requirement	客观需求
602	有	Have_as_translation_equivalent	存在翻译对应词
603	有	Have_associated	通过"有"进行关联
604	有	Have_visitor_over	款待
605	无	Having_commercial_agreement	商业行为协议
606	有	Having_or_lacking_access	能否使用
607	有	Health_response	健康反应
608	有	Hearsay	传闻
609	有	Heat_potential	保温效果
610	有	Hedging	规避性词语
611	有	Heralding	预告
612	有	Hiding_objects	隐藏
613	有	Hindering	阻碍
614	有	Hiring	招聘
615	有	Historic_event	历史性事件
616	有	History	历史
617	无	History_scenario	历史场景
618	有	Hit_or_miss	命中或错过
619	有	Hit_target	命中
620	有	Holding_off_on	推迟
621	有	Hospitality	好客
622	有	Hostile_encounter	对抗
623	有	Huge_property_unidentified	巨额财产来源不明
624	有	Hunting	打猎
625	无	Hunting_scenario	狩猎场景
626	有	<pre>Hunting_success_or_failure</pre>	狩猎结果
627	有	Identicality	异同
628	有	Identity	特性
629	无	Identity_scenario	特性场景
630	有	Idiosyncrasy	特质
631	有	Illegal_detention	非法拘禁
632	有	Illegal possession	非法持有
633	无	Image schema	意象图式
634	有	Imagination	想象
635	有	Imitating	模仿
636	有	Immobilization	使动不了
637	有	Impact	撞击
638	有	Import export scenario	进出口场景
639	有	Importance	重要性
640	有	Importing	进口
641	有	Imposing obligation	使负有责任
642	有	Impression	印象
643	有	Impression Imprisonment	监禁
644	有有	Imprisonment Improvement or decline	改善或恶化
645	有有	Improvement_or_decirne Improvised explosive device	简易爆炸装置
646	有有	inclination	明勿爆炸表且 倾向
647	有有	Inclusion	包括
UTI	Ή	11101401011	<b>□1</b> H

	<b></b>		
648	无	Inclusion_scenario	包括情景
649	有	Increment	引出增量信息
650	有	Indicating	通过名字提及
651	有	Indigenous_origin	土著起源
652	有	Individual_history	个人史
653	有	Ineffability	不可言说
654	有	Infecting	传染
655	有	Influence_of_event_on_cognizer	事件对认知者的影响
656	有	Influencing_potential	潜在影响
657	有	Information	信息
658	有	Information_display	信息显示物
659	无	Infrastructure	基础设施
660	有	Ingest_substance	摄取物质
661	有	Ingestion	摄取
662	有	Ingredients	原料
663	有	Inherent_purpose	固有目的
664	无	Inhibit_motion_scenario	限制移动场景
665	有	Inhibit_movement	限制行动
666	有	Initiation_of_explosion	起爆
667	有	Inspecting	检查
668	有	Installing	安装
669	有	Instance	实例
670	有	Institutionalization	入院
671	有	Institutions	机构
672	有	Insulting_and_slandering	侮辱诽谤
673	有	Intentional_assault	故意伤害
674	有	Intentional_criminal_act	故意
675	有	Intentional_deception	有意欺骗
676	无	Intentional_traversing	有意穿越
677	有	Intentionally_act1	有意行为
678	无	Intentionally_affect	故意影响
679	有	Intentionally create	特意创造
680	有	Intercepting	拦截
681	有	Interior_profile_relation	内部方位关系描写
682	有	Interrupt process	过程之被中断
683	有	Interrupt_process Intoxicants	麻醉品
684	有	Intoxication	迷醉
685	有工	Invading	入侵
686	无	Invasion_scenario	入侵场景
687	有	Invention	发明
688	有	Irregular_combatants	非正规战斗人员
689	有	Isolated_places	偏僻的处所
690	有	Joinder_of_punishment_for_plural_crimes	数罪并罚
691	有	Joint_crime	共同犯罪
692	有	Judgment	评判
693	有	Judgment_communication	非当面评价
694	有	Judgment_direct_address	当面评价
695	有	Judgment_of_intensity	强度评判
696	有	Judicial_body	司法机关
697	无	Jurisdiction	管辖
698	有	Jury_deliberation	陪审团审议
699	有	Just_found_out	惊讶发现某意外状况
700	有	Justifying	辩解
701	有	key	钥匙

700	<del></del>	W. 1	<i>ኒት</i> ም ትጠ
702	有	Kidnapping	<b>绑架</b>
703	有	Killing	杀害
704	有	Kinship	亲属关系
705	有	Knot_creation	打结
706	无	Knot_creation_scenario	打结场景
707	有	Labeling	贴标签
708	有	Labor_product	劳动成果
709	有	Launch_process	启动过程
710	有	Law	法律
711	有	Law_enforcement_agency	执法部门
712	有	Leadership	领导
713	有	Leaving_traces	留下痕迹
714	有	left_to_do	留待去做
715	有	Legal_rulings	法律裁决
716	有	Legality	合法
717	有	Lending	出借
718	有	Level_of_force_exertion	施力水平
719	有	Level_of_force_resistance	作用力大小
720	有	Level of light	光线强度
720 721	有	Light movement	照射
		<u> </u>	
722	有	Likelihood	可能性
723	有	Limitation	限度
724 725	有	Limiting	限制
725	有	Linguistic_meaning	语言意义
726	有	Lively_place	热闹的地方
727	有	Living_condition	生活状况
728	有	Living_conditions	生活条件
729	有	Locale	场所
730	有	Locale_by_characteristic_entity	根据特征实体定义的场所
731	无	Locale_by_collocation	按共现情况区分的场所
732	有	Locale_by_event	根据事件定义的场所
733	无	Locale_by_ownership	根据所有关系定义的场所
734	有	Locale_by_use	依用途而定的场所
735	有	Locale_closure	事件发生场所停业
736	有	Locating	定位
737	有	Location_in_time	时间位置
738	有	Location_of_light	发光
739	有	Location_on_path	路径位置
740	有	Locative_relation	方位关系
741	无	Locative_scenario	位置场景
742	无	Lodging_scenario	住宿场景
743	无	Lose_possession	失去拥有物
744	无	Lose_possession_scenario	失去拥有物场景
745	有	Losing	丢失
746	有	Losing it	情绪失控
747	有	Losing_someone	失去某人
748	无	Losing_track_of	丢失场景
749	有	Losing_track_of_perceiver	摆脱感知者
750	有	Losing_track_of_theme	失
750 751	有	Luck	运气
751 752	有	Make_acquaintance	相识
753	有	Make_agreement_on_action	制定行为协议
753 754	有	Make_cognitive_connection	联想
75 <del>4</del> 755	有	Make_compromise	妥协
100	·H	mare_combromise	メ D7

750	<del>/-</del>	W.1	<i>11</i> 2. ———
756	有	Make_noise	发声
757 750	有	Make_possible_to_do	使可能
758	有	Making_arrangements	安排
759	有	Making_faces	做表情
760	有	Manipulate_into_doing	贬义性促使
761	有	Manipulate_into_shape	弄成某形状
762	有	Manipulation	操控
763	有	Manner	方式
764	有	Manner_of_life	生活方式
765	有	Manslaughter	过失致人死亡
766	有	Manufacturing	生产制造
767	有	Mass_motion	群体移动
768	有	Mathematical_relationship	数学关系
769	有	Means	方法
770	有	Measurable_attributes	测量属性
771	有	Measure_area	面积测量单位
772	有	Measure_by_action	用动作行为测量
773	有	Measure_duration	时间测量
774	有	Measure_mass	质量测量
775	有	Measure_of_distance_and_length	长度和距离测量
776	无	Measure_scenario	测量场景
777	有	Measure_volume	容积测量
778	无	Measures	度量衡
779	有	Medical_conditions	医学状况
780	有	Medical_instruments	医疗器械
781	无	Medical_interaction_scenario	医务交互场景
782	有	Medical_intervention	医学干预
783	有	Medical_professionals	医学专业人员
784	有	Medical_specialties	医学专业
785	有	Medium	媒介
786	有	Meet_specifications	<u> </u>
787	有	Meet with	约见
788	有	Meet_with_response	行为态度类反应
789	有	Member_of_military	军事成员
790	有	Member_or_mrrrary Membership	成员
790 791	有有	Memorization	记
791 792			
	有工	Memory	记忆
793	无	Mental_activity	心理活动
794	有	Mental_property	心理特质
795	有	Mental_stimulus_exp_focus	焦点信息为体验者之心理刺激
796	有	Mental_stimulus_stimulus_focus	焦点信息为刺激物之心理刺激
797	有	Mention	提及
798	有	Military	军队
799	有	Military_operation	军事行动
800	有	Mining	采矿
801	有	Misappropriate_public_funds	挪用公款
802	有	Misdeed	恶行
803	有	Money	钱
804	有	${\tt Morality\_evaluation}$	道德评判
805	有	Motion	位移
806	有	Motion_directional	有向位移
807	有	Motion_noise	移动中产生声音
808	无	Motion_scenario	移动场景
809	有	Moving_in_place	区域移动

810	有	Name_conferral	命名方式
811	有	Namesake	同名体
812	有	Natural_features	自然地貌
813	有	Needing	主观需要
814	有	Negation	否定
815	有	Negative_conditional	反向条件句
816	有	Negligence	过失
817	有	Network	网络
818	有	Noise_makers	发声器
819	有	Noncombatant	平民
820	有	Non-commutative_process	非交换性算法过程
821	有	Non-commutative_statement	非交换性算法描述
822	有	Non-gradable_proximity	不可分级的接近度
823	有	Notability	显著性
824	有	Notification_of_charges	指控告知
825	有	Nuclear_process	核变过程
826	有	Objective_influence	客观影响
827	无	Obligation scenario	责任义务场景
828	有	Obscurity	无名
829	有	Observable_body_parts	可观察到的身体部位
830	有	Obtain a guarantor pending trial	取保候审
831	有	Obviousness	鲜明性
832	有	Occupy_rank	排名
833	有	Offenses	违法行为
834	有	Offering	提供
835	有	Offset_guilty_by_merit	立功
836	有	Offshoot	分支机构
837	有	Omen	预兆
838	有	Ontogeny	个体发育
839	有	Openness	开放度
840	有	Operate_vehicle	操纵交通工具
841	无	Operate_venicle Operate vehicle scenario	操作车辆场景
842	有		经营
843	有	Operating_a_system Operational_testing	测试
844	有	Opinion	观点
845	有	Opportunity	机遇
846	有有	Optical image	光学影像
847	有	Ordinal_numbers	序数词 组织
848	有	Organization	
849	有	Origin	起源
850	有	Others_situation_as_stimulus	他者作为刺激物的情形
851	有	Out_of_existence	荡然
852	有	Pardon	宽恕
853	有	Parole	假释
854	有	Part_edge	部分之边缘
855	有	Part_inner_outer	部分之内外
856	有	Part_ordered_segments	部分之有序性
857	有	Part_orientational	部分之定位性
858	有	Part_piece	部分之成分计量单位
859	有	Part_whole	整体之部分
860	有	Partiality	偏向性
861	有	Participation	参与
862	有	Partitive	部分
863	有	Passing	传递

864	有	Passing_off	哄骗
865	有	Path_shape	路径形状
866	有	Path_traveled	移动路径
867	有	Patrolling	巡逻
868	有	Pattern	模式
869	有	People	人
870	有	People_along_political_spectrum	按政治倾向区分的人
871	有	People_by_age	按年龄区分的人
872	有	People_by_jurisdiction	依司法权限界定的人们
873	有	People_by_military_specialty	按军事专业区分的人
874	有	People_by_morality	按道德区分的人
875	有	People_by_origin	根据来源所区分的人
876	有	People by religion	按宗教信仰区分的人
877	有	People_by_residence	依照住所区分的人
878	有	People by vocation	按职业区分的人
879	无	Perception	感知觉
880	有		自主感知
		Perception_active1	
881	有	Perception_body	身体感知
882	有	perception_description_holistic	知觉特征
883	有	Perception_experience	非自主感知
884	有	Performers	表演者
885	有	Performers_and_roles	表演者和角色
886	有	Performing arts	表演
887	有	Permitting	许可
888	有	Personal_relationship	人际关系
889	有	Personal success	个人成功
890	有	Physical_artworks	艺术制品
891	无	Physical_entity	物质实体
892	有	Physical strength	物质力
893	有	Piracy	劫持
894	有	Place_weight_on	重视
895	有	Placing	放置
896	无	Placing_scenario	放置场景
897	有	Planing	计划
898	有	Planned_trajectory	计划过的轨迹
899	有	Planting	种植
900	有	Plants	植物
901	有	Point of dispute	争论点
902	有	Political actions	政治性行为
903	有	political locales	政治场所
904	有	Popularity	流行
905	有		佯装成
		Posing_as	
906	有	Position_on_a_scale	等级体系中的位置
907	有	Possession1	拥有
908	无	Possibilities	候选项
909	有	Possibility	可能发生的事
910	无	Post_getting	获得后
911	无	Post_giving	给予后
912	无	Post_lose_possession	失去拥有物之后
913	无	Post_receiving	接收后
914	有	Post transfer	转移后
915	有	Posture	身体姿势
916	有	Practice	练习
917	有有	Praiseworthiness	值得赞扬的程度
311	刊	Tatzemot filtilezz	<b>田付页沙</b> 即住汉

010	<b>#</b>	D1	亚龙园
918	有	Prank	恶作剧 共紀常
919	无	Pre_getting	获得前 公 3 前
920	无工	Pre_giving	给予前
921	无工	Pre_lose_possession	失去拥有物之前
922	无	Pre_receiving	接收之前
923	无	Pre_transfer	转让前
924	有	Precariousness	不稳定性
925	有	Precipitation	降水
926	有	Predicament	困境
927	有	Predicting	预测
928	有	Preference	偏爱
929	无	Preferred_alternative_scenario	优先选择场景
930	有	Preliminaries	预备
931	有	Presence	现身
932	有	Presentation_of_mitigation	委婉语气表示
933	有	Preserving	防腐保鲜
934	有	Prevarication	误导性欺骗
935	有	Prevent_or_allow_possession	阻止或允许拥有
936	有	Preventing or letting	阻止或允许
937	有	Price_per_unit	商品单价
938	有	Principal criminal	主犯
939	有	Prison	监狱
940	有	Probability	概率
941	有	Probation	缓刑
942	有	Process	过程
943	有	Process_completed_state	过程完成状态
944	有	Process continue	过程持续
945	有	Process_end	过程结束
946	有	Process_initial_state	过程初始状态
947	有	Process_pause	过程中断
948	有	Process_resume	过程中断后继续
949	有		过程开始
		Process_start	
950	有	Process_stop	过程停止
951	有	Process_stopped_state	过程停止状态
952	有	Process_uncompleted_state	过程未完成的状态
953	有	Processing_materials	材料加工
954	无	Procreative_sex	生殖性性行为
955	有	Product_delivery	产品投递
956	有	Product_development	产品开发
957	无	Product_development_scenario	产品开发情景
958	有	Product_line	产品系列
959	有	Progression	发展变化
960	有	Prohibiting_or_licensing	禁止程度
961	有	Project	工程
962	有	Proliferating_in_number	数量激增
963	有	Prominence	显著
964	有	Proper_reference	狭义指称
965	有	Proportion	比例
966	有	Proportional_quantity	相应数量
967	有	Protecting	保护
968	有	Protest	抗议
969	有	Provide_lodging	留宿
970	有	Proximity_image_schema	邻近意象图式
971	有	Public_services	公共服务
	. •	_	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •

972	有	Publishing	出版
973	有	Punctual_perception	精确感知
974	有	Purpose	目的
975	有	Putting_out_fire	扑灭火
976	有	Quantified_mass	量化的物质
977	有	Quantity	数量
978	有	Quarreling	争论
979	有	Questioning	询问
980	有	Quitting	辞职
981	有	Quitting a place	离开某地
982	有	Race descriptor	种族描述语
983	有	Range	能力范围
984	有	Rank	级别
985	有	Ranked_expectation	预期级别
986	有	Rape	强奸
987	有	Rashness	轻率度
988	有	Rate_description	描述性速率
989	有	Rate quantification	量化性速率
990	有	Ratification	批准
991	有	Reaction	反映
992	有	Reading_activity	阅读活动
993	有	Reading aloud	朗读
994	有	Reading perception	阅读感知
995	有	Reason	原因
996	有	Reasoning	论证
997	有	Reassuring	宽慰
998	有	Rebellion	造反
999	无	Receive_visitor_scenario	接访场景
1000	有	Receiving	接收
1000	无	Receiving scenario	接收场景
1001	有	Recidivist	累犯
1002	无	Reciprocality	交互性
1003	无	Reciprocality_focus	相互性之焦点
1004	无	Reciprocality_rocus Reciprocality_subordinate_event	相互性之从属事件
1005	有	Recording	记载
1007	有	Records	记录
1007	有有		康复
		Recovery	
1009	有	Redirecting	重新定向
1010	有	Reference_text	参考文本
1011	有	Referring_by_name	称呼时所用名
1012	有	Reforming_a_system	改革系统
1013	有工	Regard	看法
1014	无	Region_with_portal	有入口的区域
1015	有	Reject_leadership	造反
1016	有	Rejuvenation	复归
1017	有	Relating_concepts	关联概念
1018	有工	Relation	关系 《休园关系
1019	无工	Relation_between_individuals	个体间关系
1020	无	Relational_location	相关位置
1021	有	Relational_natural_features	自然地貌间关系
1022	有	Relational_political_locales	相关政治场所
1023	有	Relational_quantity	关联数量
1024	有	Relative_time	相对时间
1025	有	Releasing	释放

			CTTA ALL ILI
1026	无	Releasing_from_custody	解除监禁
1027	有	Reliance_on_expectation	指望
1028	有	Reliance1	依靠
1029	有	Religious_belief1	宗教信仰
1030	有	Remainder	残余
1031	有	Remembering_experience	情景记忆
1032	有	Remembering_information	信息记忆
1033	有	Remembering_to_do	行动记忆
1034	有	Removing	移走
1035	无	Removing_scenario	清除场景
1036	有	Render_nonfunctional	使不能运行
1037	有	Renting	承租
1038	有	Renting_out	出租
1039	无	Renunciation	宣布放弃
1040	有	Reparation	补偿
1041	有	Repayment	偿还
1042	有	Repe1	挫败
1043	有	Replacing	取代
1044	有	Reporting	举报
1045	有	Representative	代理人
1046	有	Representing	表示
1047	有	Request	要求
1048	有	Request_entity	订购
1049	有	Required event	必需事件
1050	无	Requirement_scenario	需求场境
1051	有	Rescuing	救
1051	有	Research11	研究
1052	有	Reserving	预订
1053	有	Reshaping	使变形
1054	有	Residence	居住
1056	无	Resolve_attempt_scenario	努力实现目标的场景
1057	有	Resolve_arrempt_scenario Resolve_problem	解决
			回应提议
1058	有	Respond_to_proposal	
1059	有工	Response	响应
1060	无	Response_scenario	响应场景
1061	有	Responsibility	责任
1062	有	Rest	其余
1063	无	Result_of_attempt_scenario	尝试结果场景
1064	有	Resurrection	复活
1065	有	Retaining	保留
1066	有	Reveal_secret	揭秘
1067	有	Revenge	复仇
1068	有	Revolution	革命
1069	有	Rewards_and_punishments	奖励与惩罚
1070	有	Ride_vehicle	乘坐交通工具
1071	有	Rising_to_a_challenge	应对
1072	无	Risk_scenario	风险场景
1073	有	Risky_situation	风险情形
1074	有	Rite	仪式
1075	有	Roadways	道路
1076	有	Robbery	抢劫
1077	有	Rope_manipulation	操纵线性实体
1078	有	Rotting	腐烂过程
1079	有	Run_risk	冒险

1000	<del></del>		र्वचार संस
1080	有	Sacrificing_for	牺牲 ************************************
1081	有	Satisfying	使满意
1082	有	Scarcity	稀缺程度
1083	有	Scheduling	时间安排
1084	有	Scope	范围
1085	有	Scouring	搜寻
1086	无	Scrutinizing_for	仔细查看
1087	有	Scrutiny	查看
1088	无	Searching_scenario	搜索场景
1089	有	Secrecy status1	保密状态
1090	有	See through	看穿
1091	有	Seeking	寻找
1092	有	Seeking_to_achieve	谋求获得
1093	有	Self_control	自控
1094	有	Self motion	自移动
1095	有	Sending	发送
1096	有	Sensation	感受
1097	有	Sent items	被发送物
1097	有	Sentencing	判决
1098	有	Separating Separating	使分离
1100	有	Sequence	序列
1101	有	Serving_in_capacity	担任
1102	有	Set_of_interrelated_entities	相互关联实体集
1103	有	Set_relation	集合间关系
1104	无	Setting_back_burn	延缓燃烧进度
1105	有	Setting_fire	放火
1106	有	Setting_out	出发
1107	无	Severity_of_offense	罪行的严重程度
1108	有	Sex	性
1109	无	Sexual_reproduction_scenario	性生殖场景
1110	有	Shaped_part	部分之特定形状
1111	有	Shapes	形状
1112	有	Sharing	共享
1113	有	Sharpness	锋利度
1114	有	Shoot_projectiles	射击
1115	无	Shooting_scenario	射击场景
1116	有	Shopping	购物
1117	有	Short_selling	卖空
1118	有	Sidereal_appearance	恒星出现
1119	有	Sign	迹象
1120	有	Sign_agreement	签署协议
1121	有	Silencing	使安静
1122	有	Similarity	类似
1123	有	Simple name	名称
1124	有	Simple_naming	称
1125	有	Simultaneity	同时性
1126	有	Size	大小
1127	有	Sleep	睡着
1127	无	Sleep_wake_cycle	大睡眠周期
1129	有	Smuggling Socking	走私
1130	有	Soaking Soaking up	浸泡
1131	有	Soaking_up	吸收
1132	有工	Sociability	社交能力
1133	无	Social_behavior_evaluation	评价特定社交行为

1134	有	Social_connection	社会联系
1135	有	Social_desirability	社会期许
1136	有	Social_event	社交活动
1137	有	Social_event_collective	集体性社会活动
1138	有	Social_event_individuals	社交事件中的个体
1139	有	Social_interaction_evaluation	通过社会交互进行评价
1140	无	Socially_significant_history_scenario	重大社会性历史场景
1141	有	Sole instance	唯一
1142	有	Sound level	声音强度
1143	有	Sound movement	声音移动
1144	有	Sounds	声音
1145	有	Source_of_getting	获取起点
1146	有		起点路径终点
		Source_path_goal	
1147	有	Spatial_co-location	空间同位
1148	有	Spatial_contact	空间接触
1149	有	Speak_on_topic	谈论话题
1150	无	Specific_Individual	具体个体
1151	有	Speed_description	速度描述
1152	有	Spelling_and_pronouncing	拼写和发音
1153	有	Sports_jargon	运动术语
1154	有	Spy	间谍
1155	有	Stage_of_progress	发展阶段
1156	有	Standing_by	待命
1157	有	State	状态
1158	有	State_continue	状态持续
1159	有	State of entity	实体状态
1160	有	Statement	陈述
1161	有	Stimulate_emotion	刺激性情感
1162	有	Stimulus_focus	焦点信息之刺激物
1163	有	Stinginess	吝啬程度
1164	有	Store	储备
1165	有	Storing	储存
1166	有	Strictness	严格度
1167	有	Studying	学习
1168	有	Suasion	カ服 効服
1169	有有		主观影响
		Subjective_influence	
1170	有	Subjective_temperature	主观性温度
1171	有	Submitting_documents	提交文件
1172	有	Subordinates_and_superiors	上下级关系
1173	有	Subsisting	维持生活
1174	有	Substance	物质
1175	有	Substance_by_phase	物质的不同阶段
1176	有	Subversion	暗中阻碍
1177	有	Success_or_failure	成败
1178	有	Successful_action	成败行为
1179	有	Successfully_communicate_message	成功传达信息
1180	有	Sufficiency	足够
1181	有	Suicide_attack	自杀式袭击
1182	有	Suitability	适宜性
1183	有	Summarizing	总结
1184	有	Supplementing	补充
1185	有	Supply	供给
1186	有	Supporting	支持
1187	有	Surpassing	超出
1101	H	outhassing	KH LLI

1188	有	Surrendering	自首
1189	有	Surrendering_possession	ップログラス
1190	有	Surrounding	围绕
1191	有	Surviving	幸存
1192	有	Suspicion1	嫌疑
1193	无	Symmetrical_collective_reciprocality	对称的集体性交互
1194	有	System	系统
1195	有	System_complexity	系统复杂性
1195	有有	Take place of	大机及示压 代替
1190	有	Taking	拿走
1197	有有	Taking_captive	手足 抓捕
1198	有有	Taking_captive Taking_sides	选边站
	有有		
1200		Taking_time	耗时
1201	有	Talking_into	说服
1202	有	Tasting	品尝
1203	有	Team	团队
1204	有	Telling	告诉
1205	有	Temperature	温度
1206	有	Temporal_collocation	时间性共现
1207	有	Temporal_pattern	时间模式
1208	有	Temporal_subregion	时间亚区
1209	有	Temporary_group	临时群体
1210	有	Temporary_leave	暂时离开
1211	有	Temporary_stay	暂时停留
1212	无	Temporary_transfer_scenario	暂时转移场景
1213	有	Terms_of_agreement	条款
1214	有	Terrorism	恐怖主义
1215	有	Text	文本
1216	有	Text_creation	文本创作
1217	有	Theft	盗窃
1218	有	Thermodynamic_phase	热力学阶段
1219	有	Thinking	思想
1220	有	Thriving	旺盛
1221	有	Thwarting	阻挠
1222	有	Time_period_of_action	可行动的时间段
1223	有	Time_vector	时间向量
1224	有	Timespan	时间跨度
1225	有	Timetable	时间表
1226	有	Tolerating	容忍
1227	有	Tool_purpose	工具用途
1228	有	Topic	话题
1229	有	Touring	游览
1230	有	Toxic substance	有毒物质
1231	有	Traffic_accident	交通肇事
1232	有	Trafficking_in_	贩卖
1233	有	Trafficking_in_women_and_children	拐卖妇女儿童
1234	无	Trajector-Landmark	射体界标
1235	有	Transfer	转移
1236	无	Transfer_scenario	转移场景
1237	有	Transition_to_a_quality	过渡到一种特性
1238	无	Transition_to_a_situation	过渡到一种状况
1239	有	Transition_to_a_state	过渡到一种状态
1240	无	Transitive action	作用于其它实体的行为
1241	有	Translating	翻译
	, ,	<u> </u>	

1242	有	Transportation_status	移动状态
1243	有	Trap	陷阱
1244	有	Travel	旅行
1245	有	Traversing	穿越
1246	有	Treating_and_mistreating	优待与虐待
1247	有	Trendiness	时髦度
1248	有	Trial	审判
1249	有	Triggering	触发
1250	有	Trust	信任
1251	有	Try_defendant	讯问被告人
1252	有	Trying_out	试验
1253	有	Turning out	结果
1254	有	Type	类型
1254	有	Typicality	典型度
1255 1256		Unattributed information	
	有	<del>_</del>	无根据的信息
1257	有	Undergo_change	经历变化
1258	有	Undergo_transformation	经历范畴变化
1259	有	undergoing	经受
1260	无	Undergoing_scenario	经历场景
1261	有	Undressing	脱衣
1262	有	Unemployment_rate	就业情况
1263	有	Urgent_danger_prevention	紧急避险
1264	有	Use_firearm	使用枪械
1265	有	Use_vehicle	使用交通工具
1266	有	Used_up	用完
1267	有	Usefulness	适用性
1268	有	Using	使用
1269	有	Using_resource	使用资源
1270	有	Vehicle	交通工具
1271	有	Vehicle_departure_initial_stage	车辆出发的初始阶段
1272	有	Vehicle_landing	交通工具着陆
1273	有	Vehicle subpart	交通工具部件
1274	有	Verdict	裁决
1275	有	Verification	核实
1276	有	Version_sequence	版本序列
1277	有	Victim operated IED	爆炸袭击受害者
1278	有	Violence	暴行
1279	无	Visit host	拜访_东道主
1280	无	Visit_host_arrival	拜访_东道主_到访
1281	无	Visit_host_departure1	拜访 东道主 离开
1282	无	Visit host stay	拜访 东道主 停留
1283	有	Visiting Visiting	拜访
		_	
1284	无工	Visiting_scenario	拜访场景
1285	无	Visiting_scenario_arrival	拜访场景_到访
1286	无	Visiting_scenario_departing1	拜访场景_离开
1287	无	Visiting_scenario_stay	拜访场景_停留
1288	无	Visitor_and_host	访客_东道主
1289	有	Visitor_arrival	访客_到访
1290	无	Visitor_departure1	访客_离开
1291	无	Visitor_scenario	访客_场景
1292	有	Vocalizations	发出的声音
1293	有	Volubility	健谈度
1294	有	Voluntary_manslaughter	故意杀人
1295	有	Wagering	打赌

1296	有	Waiting	等待
1297	有	Waking_up	唤醒
1298	有	Want_suspect	通缉犯罪嫌疑人
1299	有	Warning	藝告
1300	有	Waver_between_options	举棋不定
1301	有	Wealthiness	富裕度
1302	有	Weapon	武器
1303	有	Wearing	穿着
1304	有	Weather	天气
1305	无	Wholes_and_parts	整体与部分
1306	有	Willingness	意愿度
1307	有	Win_prize	获奖
1308	有	Withdraw_from_participation	不再参与
1309	有	Within_distance	路程内
1310	有	Word_relations	词语关系
1311	有	Work	努力
1312	无	Working_a_post	配备人员
1313	有	Worry	担忧