**1. ¿Qué ventajas se ven con respecto al uso de las aplicaciones web?**

No requiere la instalación de programas específicos en el cliente

Acceso a la última y mejor versión.

Información centralizada.

Seguridad y copias de seguridad.

**2. ¿Por qué cree que en la actualidad tienen tanta importancia las aplicaciones web?**

Porque no hay que instalar programas en el equipo cliente con un navegador ya vale y por el bajo coste de los equipos para instalar la nueva versión.

**3. ¿Qué problemas encuentra en las aplicaciones de escritorio que se solucionen mediante el uso de aplicaciones web?**

Duplicidad de datos por la falta de unificación de los mismos.

Diseminación de la información y lógica en muchas partes.

Falta de portabilidad de la aplicación a diferentes SO.

La tardanza en actualizar o corregir las actualizaciones ya que las instalaciones están diseminadas.

La administración de la seguridad, ya que controlar el acceso de los usuarios a información no relevante o privada puede ser un caos.

Dificultad para configurar cada una de las instalaciones (deployments) dependiendo de las necesidades de cada usuario

**4. ¿Qué ventajas tienen las aplicaciones web con respecto a las aplicaciones de consola?**

Utilizan protocolos de comunicación y formatos de intercambio estándares no propios.

En la aplicación web solo se necesita un navegador web para acceder a la aplicación.

en la web la división por capas hace posible una independencia mucho mayor

**5. Enumere las ventajas de las aplicaciones web frente a las aplicaciones de escritorio.**

centralización, movilidad, escalabilidad, no requiere instalar software especial, bajo coste…

**6. Define la arquitectura cliente-servidor.**

La arquitectura cliente-servidor es un modelo de aplicación distribuida en el que las tareas se reparten entre los proveedores de recursos o servicios, llamados servidores, y los demandantes, llamados clientes. Un cliente realiza peticiones a otro programa, el servidor, que le da respuesta.

**7. Características principales de la arquitectura cliente-servidor.**

En la arquitectura C/S el remitente de una solicitud es conocido como cliente. Sus características son:

* Es quien inicia solicitudes o peticiones, tienen por tanto un papel activo en la comunicación (dispositivo maestro o amo).
* Espera y recibe las respuestas del servidor.
* Por lo general, puede conectarse a varios servidores a la vez.
* Normalmente interactúa directamente con los usuarios finales mediante una interfaz gráfica de usuario.
* Al contratar un servicio de redes, se debe tener en cuenta la velocidad de conexión que le otorga al cliente y el tipo de cable que utiliza , por ejemplo : cable de cobre ronda entre 1 ms y 50 ms.

Al receptor de la solicitud enviada por el cliente se conoce como servidor. Sus características son:

* Al iniciarse esperan a que lleguen las solicitudes de los clientes, desempeñan entonces un papel pasivo en la comunicación (dispositivo esclavo).
* Tras la recepción de una solicitud, la procesan y luego envían la respuesta al cliente.
* Por lo general, aceptan conexiones desde un gran número de clientes (en ciertos casos el número máximo de peticiones puede estar limitado).
* No es frecuente que interactúen directamente con los usuarios finales.

**8. Problemas de la arquitectura cliente-servidor.**

La congestión del tráfico

El software y el hardware de un servidor son generalmente muy determinantes. Un hardware regular de un ordenador personal puede no poder servir a cierta cantidad de clientes. Normalmente, se necesita software y hardware específicos.

**9. Defina la arquitectura de tres niveles.**

En la arquitectura en tres niveles existe un nivel intermedio. Esto significa que la arquitectura generalmente está compartida por:

Un cliente, es decir, el equipo que solicita los recursos, equipado con una interfaz de usuario (generalmente un navegador web) para la presentación.

El servidor de aplicaciones (también denominado software intermedio), cuya tarea es proporcionar los recursos solicitados, pero que requiere de otro servidor para hacerlo.

El servidor de datos, que proporciona al servidor de aplicaciones los datos que éste le solicitó.

**10. Características principales de la arquitectura de tres niveles.**

mayor flexibilidad

mayor seguridad, ya que cada servicio la tiene definida independientemente

mejor rendimiento porque se reparten las tareas.