

Krav specifikation:

1) Velkomst

- a) Print regler
- b) Bonusser

2) Vælg antal spillere

- a) Sæt antal spillere 3
- b) Opret Array med række længde: antal spillere
og kolonne med de forskellige scores

SCORE 0,0	Spiller 1 1,0	Spiller 2 2,0	Spiller 3 3,0
Par1 0,1			
0,2			

3) Kast terninger

- a) Vis terninger
- b) Sæt de slagne værdier til positioner der kan vælges
 - i) Array?
 - ii) Print terninger som ASCII-art
- c) Classes?
 - i) Dice
 - ii) Throw

4) Vælg terninger fra og kast med resterende

- a) Vælg hvilke terninger der skal "beholdes"
- b) Kaste de resterende
- c) Gentag kast 3 gange eller lad vær
- d) Classes?
 - i) Choose
 - ii) Throw
- e) Andre metoder: Loops, Switch
- f) Lav Exception handling; ift. input

5) Vælg terninger der skal skrives på scoreboard

- a) Vælg kategori
 - i) Exception?
- b) Spillerspecifik array-søjle indput
- c) Begrænsninger/rammer for hvor man kan sætte point ind
 - i) Exception?

6) Scoreboard

- a) Vis scoreboard
- b) Permanent scoreboard
- c) Antal runder max 15
 - i) Fuld array
 - ii) Count = 15

Ekstra funktioner

- d) Fortryd eller ændre menneskelige fejl

- e) Grafik
- f) Vælge regler
- g) Highlighte muligheder for hvilken Score du vil indexere dit kast i
- h) Spil med computeren
 - i) Spil mod tidligere spilleres spil
- i) Scoreboard
 - i) Indtast navne
 - ii) Lav scoreboard array dynamisk så det oprettes ud fra spiller antal X

Vi har lært:

Øve kommunikation:

Teams møder, skrevet på teams, kommentarer i koden,

Formidling:

Hvordan forklarer vi hinanden hvordan vores individuelle kode virker?

CL – par programmering hvor vi præsenterer for hinanden

Evaluering

I starten var vi lidt i vildrede over, hvad omfanget af projektet skulle være, da vores kompetencer indenfor C# var få. Derfor kom vi også sent i gang med kode, og endte med et program der er lavet på basis af få gruppemedlemers evner.

Vi kunne klart også have været bedre ift. koordinering, så alle gruppemedlemmer fik en del at programmere, og som de kunne programmere hver for sig. Vi har ellers været gode til at mødes (næsten) alle sammen, og snakke projektet igennem.