



开着飞机修引擎 热更新字节跳动最佳实战

胡贤彬 字节跳动 - 资深产品专家







胡贤彬

资深产品专家

应用开发套件 MARS 商业化产品负责人,累计有 10 年以上的互联网相关研发和产品经验。



目录

Contents

- 1 场景概述
- 2 SDK 热更
- 3 差量更新
- 4 插件化服务
- 5 热修复服务
- 6 应用热更
- 7 总结

场景概述





应用 SDK

插件化服务

SDK 热更

热修复服务

应用热更

差量更新

SDK 热更新



案例:某SDK类PaaS服务









随时更新

降低 SDK 接入和更新成本

缩小包体积

SDK 插件化下发

















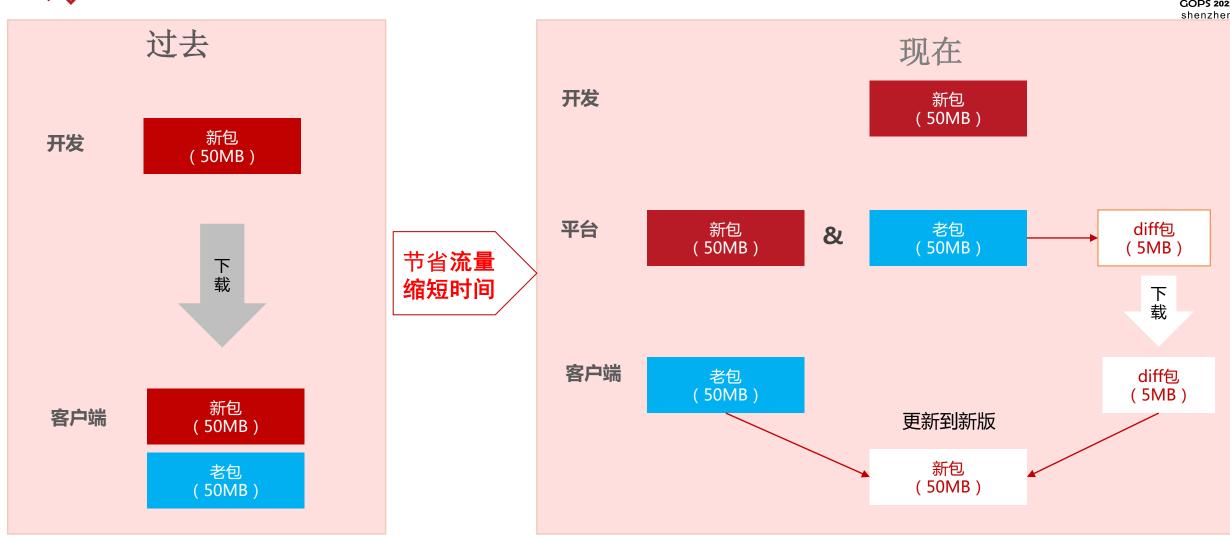


新增版本					
01.基本信息	02.配置下发规则				03.检测发布
配置下发规	则				
- 规则	<u>]</u> 1				
SDK A	API版本范围 Y	=	~	请输入	â
客户端	OS范围 v	=	~	请输入	ā
灰度植	度 ~	=	~	请输入,范围: 0-99	â
应用包	名	in	V	输入项一 × 输入项二 ×	ā
DID	~	not in	~	请输入,按回车键添加	Û
手机型	!号 ~	in	~	请输入,按回车键添加	â
手机厂		in	~	请输入,按回车键添加	â
+ 添加新状态	则条件				
请选择	状态				~
				+ 新増规则	
				▼ 析1·百戏火9	
上一步	下一步				

差量更新











省钱

大流量 & 成规模的更新,例如 CDN & 文件 字节跳动,每年节省亿级 CDN 成本

提升体验

包更小,加载快,省流量。









/04 插件化服务







原生包拆分

动态加载



案例:头条 Lite 版





初包体积 120MB -> 10MB 投放转化率、启动速度、打包时间长 都大大提升。



案例:春节活动





春节活动

百万英雄答题、集齐卡片开红包



新功能不发版直接上线

静默更新 提升用户的 升级效率









热修复服务





下发小补丁,及时修复线上问题





快速止损

线上问题, 能及时快速解决

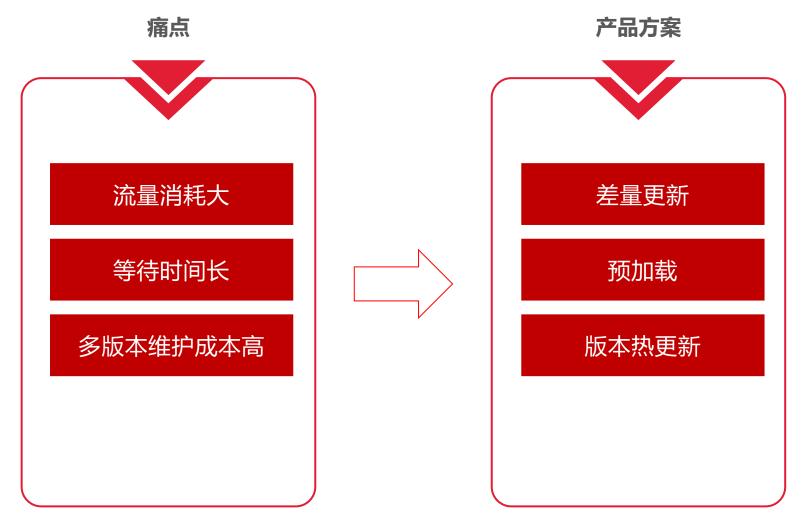
体验好

问题修复,用户无感知

应用热更









游戏热更 - 最佳实践









后台 Wifi

预下载已完成:重启生效

是否提示用户

预下载未完成:继续下载

新版本开放

开启预下载

开启强更下载







更新过程,不跳出游戏





SDK 热更新

降低 PaaS 服务 输出管理门槛与 升级成本。

插件化

缩包,提升投放转化率; 提升技术团队随时响应业务需求的能力。

热修复

线上 Bug 或紧 急问题即时修 复,用户无感 知。

差量更新

缩减时间与流量 成本,直接省钱。

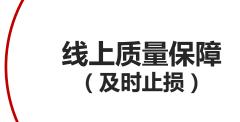
应用热更

减小游戏版本更 新消耗的流量与 时间,带给玩家 更好的体验



技术创造商业价值





拓展业务边界(运营)

降本增效 (IT 成本 & 开发效能)







Thanks

开放运维联盟

高效运维社区

荣誉出品

DevOps 时代







