

```

┌────────────────── MODULE SimpleProgram ───────────────────┐
EXTENDS Integers
VARIABLES i, pc

Init    $\triangleq$  (pc = "start")  $\wedge$  (i = 0)

Pick    $\triangleq$   $\vee \wedge$  pc = "start"
               $\wedge$  i'  $\in$  0 .. 1000
               $\wedge$  pc' = "middle"

Add1   $\triangleq$   $\vee \wedge$  pc = "middle"
               $\wedge$  i' = i + 1
               $\wedge$  pc' = "done"

Next    $\triangleq$  Pick  $\vee$  Add1

└────────────────────────────────────────────────────────────────┘

\ * first program in tla

```