

## Список основных атрибутов таблиц стилей в PyQt

`width` : кол-во px; – ширина объекта

`minimum-width` : кол-во px; – минимальная ширина объекта

`maximum-width` : кол-во px; – максимальная высота объекта

`height` : кол-во px; – высота объекта

`minimum-height` : кол-во px; – минимальная высота объекта

`maximum-height` : кол-во px; – максимальная высота объекта

`margin` : кол-во px; - Отступ внутри виджета

`margin-top` : кол-во px; - Отступ внутри виджета от верхней границы

`margin-bottom` : кол-во px; - Отступ внутри виджета от нижней границы

`margin-left` : кол-во px; - Отступ внутри виджета от левой границы

`margin-right` : кол-во px; - Отступ внутри виджета от правой границы

`padding` : кол-во px; - Отступ снаружи виджета

`padding-top` : кол-во px; - Отступ снаружи виджета от верхней границы

`padding-bottom` : кол-во px; - Отступ снаружи виджета от нижней границы

`padding-left` : кол-во px; - Отступ снаружи виджета от левой границы

`padding-right` : кол-во px; - Отступ снаружи виджета от правой границы

`color` : #rrggbb; - Цвет текста внутри виджета

`font-size`: кол-во px; - Размер текста в виджете

`background-color` : #rrggbb; - Цвет фона виджета

`background-image` : url(path/to/file.png); - Изображение на фоне виджета

`border` : кол-во\_px тип\_границы цвет\_границы; - Ускоренный метод создания границ позволяет сразу задать границе размер тип и цвет.

Стандартно: `border` : 1px, solid, #000;

`border-radius` : кол-во px; - Позволяет указать радиус углов границ

Описание основных состояний для кнопок и надписей:

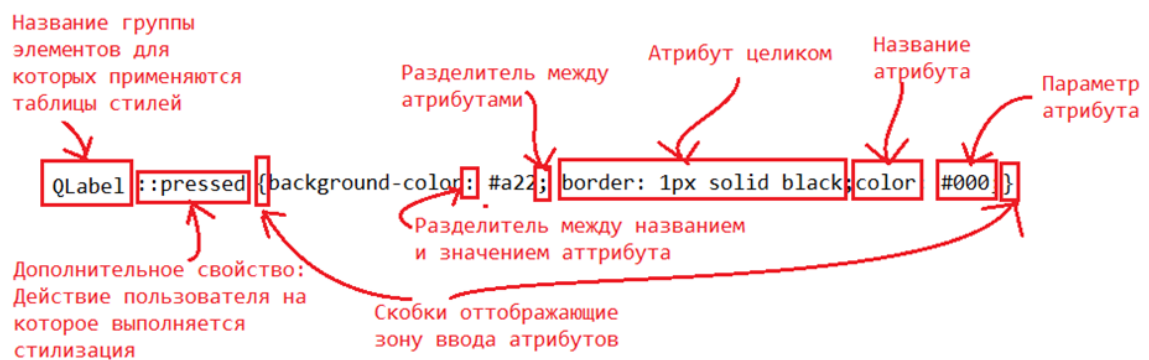
QPushButton::hover

QPushButton::pressed

QPushButton::checked

QLabel::hover

Пример языка разметки:



Синтаксис языка:

- 1) Называется тип используемого объекта
- 2) При необходимости добавляется действие, при котором срабатывает стилизация
- 3) Создается поле атрибутов, путем создания фигурных скобок
- 4) В поле атрибутов через «;» вводятся атрибуты и их параметры