

Кнопки

Вы уже выполняли задания с применением кнопок, следует добавить только основные функции для управления кнопками:

Название элемента: QPushButton

Функция:

setText(“xxx”) – установить текст элемента

setCheckable(bool) – позволяет перевести кнопку в режим переключателя, True – включает режим, False – выключает режим

isChecked() -Возвращает True/False в зависимости от режима кнопки. True – режим переключателя, False – режим кнопки.

setChecked(bool) – позволяет включить/выключить кнопку в режиме переключателя

isChecked() – возвращает True/False в зависимости от состояния кнопки, True – если нажата, False – если отжата.

setFixedWidth(int) – устанавливает фиксированную ширину кнопки.

setMinimumWidth(int) – устанавливает наименьшую возможную ширину кнопки.

setMaximumWidth(int) – устанавливает наибольшую возможную ширину кнопки.

setFixedHeight(int) – устанавливает фиксированную высоту кнопки.

setMinimumHeight (int) – устанавливает наименьшую возможную высоту кнопки.

setMaximumHeight (int) – устанавливает наибольшую возможную высоту кнопки.

clicked.connect(function) – функция обрабатывает событие нажатия, выполняя присоединенную функцию.

Надписи

Надписи используются для подписывания элементов, а также индикации данных.

Название элемента: QLabel

Функция:

setText(“xxx”) – установить текст элемента

text() – возвращает текст записанный в элемент

setFixedWidth(int) – устанавливает фиксированную ширину элемента.

setMinimumWidth(int) – устанавливает наименьшую возможную ширину элемента.

setMaximumWidth(int) – устанавливает наибольшую возможную ширину элемента.

setFixedHeight(int) – устанавливает фиксированную высоту элемента.

setMinimumHeight (int) – устанавливает наименьшую возможную высоту элемента.

`setMaximumHeight (int)` – устанавливает наибольшую возможную высоту элемента.

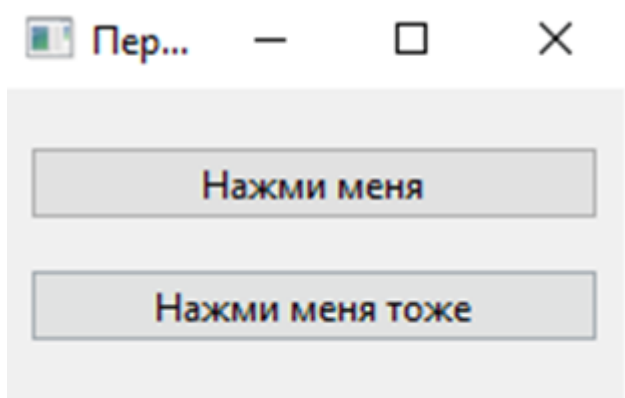
`setVisible(bool)` -функция скрывает или отображает элемент, `True` – показать, `False` – скрыть.

Слои

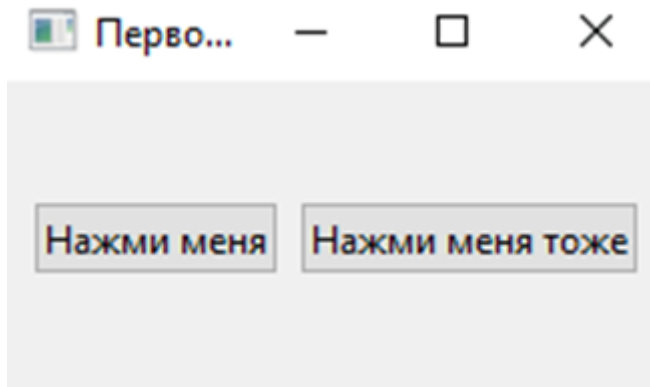
Слой – это элементы содержащие виджеты и другие слои и позволяющие их грамотно разместить.

Основные названия модулей, работающих со слоями:

`QVBoxLayout` – слой позволяющий составлять элементы вертикально.



`QHBoxLayout` – слой позволяющий составлять элементы горизонтально.



Функции для работы со слоями:

`addWidget()` – добавляет виджет в слой

`addLayout()` – добавляет слой в слой

Для создания пустого виджета нужно применить модель `QWidget`

`QWidget` имеет все основные функции:

`setFixedWidth(int)` – устанавливает фиксированную ширину элемента.

`setMinimumWidth(int)` – устанавливает наименьшую возможную ширину элемента.

`setMaximumWidth(int)` – устанавливает наибольшую возможную ширину элемента.

`setFixedHeight(int)` – устанавливает фиксированную высоту элемента.

`setMinimumHeight (int)` – устанавливает наименьшую возможную высоту элемента.

`setMaximumHeight (int)` – устанавливает наибольшую возможную высоту элемента.

`setVisible(bool)` -функция скрывает или отображает элемент, `True` – показать, `False` – скрыть.

`fullScreen(bool)` – отображает элемент на размер экрана, `True` – устанавливает виджет на полный экран, `False` – устанавливает виджет на часть экрана.

Для завершения создания интерфейса следует установить в виджет слой

`widget.setLayout(layout)`

Также для установки виджета как основного следует использовать функцию:

`self.setCentralWidget(widget)`