## 履歴書

2022 年 10 月 7 日現在

ふりがな みつはし れん 氏 名 三橋 錬 2001年 8 月 29 日生満( 20 歳) 男女 ふりがな ほっかいどうさっぽろしひがしくきた よしだがく えんがく せいかいかんかんじょうどおりひがし (自宅電話) 現住所 〒 065-0016 北海道札幌市東区北16条東16丁目1-7 吉田学園学生会館環状通東 505 (携帯電話) 201019@st.yoshida-g.ac.jp 090-1381-4739 ふりがな (連絡先電話) 連絡先 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)

年	月	学歴・職歴・免許・資格	
		学歴	
2018年	4	北海道奈井江商業高等学校 入学	
2020年	3	北海道奈井江商業高等学校 卒業	
2020年	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 入学	
2023年	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 卒業見込み	
		資格	
2019年	1	全国商業高等学校協会主催 簿記実務検定 3級合格	
2019年	1	全国商業高等学校協会主催 情報処理検定 ビジネス情報部門 2級合格	
2019年	1	全国商業高等学校協会主催 情報処理検定 プログラミング部門 2級合格	
2020年	9	インターネットベーシックユーザーテスト ゴールド合格	
2020年	9	表計算処理技能認定試験 3級合格	
			以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格
	I I I I I	

## 自己紹介

自分の長所

物事を多角的に見ることができる点、コミュニケーションカ

自分の好きな分野・学科

爽快感のある綺麗な画面演出、オリジナリティのある演出

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

高校時代: 弓道部、専門学校: e-Sports部

趣味(特技等)

Steamにてインディーゲームの発掘、カラオケ

志望動機

(希望職種) プログラマー

私は周りと違う目線から独自性のあるゲームを作るのが好きで、自分が面白いと思うオリジナリティのあるゲームを作ってきました。ですが最近になり、「自分だけではなく、他人が見ても面白いゲームを作りたい」と思うようになり、ユーザーの目線に立って「どうすれば操作に不便はないか」「説明不足な点はないか」「周りから見ても面白いか」といった所にまで気を配ったり、チーム制作の際も、メンバーが見やすいソースコード作りを心がけたりと、オリジナリティを保ちながらも自分本位でないゲームを作るようになりました。そこで、様々なプラットフォームやジャンルでのゲーム開発、さらにはVR等といった最先端の技術にも目を向ける視野の広さを持ち、掲げている「満足プラスα」という言葉の下、ユーザーの満足のいくゲームを作り続けている貴社でなら、私の目指す「ユーザー第一のゲーム開発」ができると思い、貴社を志望いたしました。