

# Renato Francisco Souza de Oliveira

---

34 anos | Rua Miranda Azevedo, 260, Sorocaba | (15) 98802-0903

[renatofrancisco@hotmail.com](mailto:renatofrancisco@hotmail.com) | <http://www.linkedin.com/in/renatosouzadeoliveira>

## Resumo profissional

Sou um profissional com formação em Educação Física, Design de Jogos Digitais (onde aprendi programação desenvolvimento de software e outras habilidades da área de TI), pós-graduado em DevOps e em Engenharia de Software e estou cursando bacharelado em Administração (contando também com a experiência como auxiliar de escritório). Possuo conhecimentos em diversas linguagens de programação, banco de dados, redes de computadores, montagem e manutenção de computadores. Busco uma oportunidade de trabalho na área de tecnologia da informação ou na parte administrativa, onde possa aplicar as minhas habilidades e conhecimentos, buscando a resolução de problemas afim de contribuir com o andamento dos projetos.

## Formação acadêmica

- PÓS-GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE PELA FACULDADE ANHANGUERA (2024) - EM ANDAMENTO
- PÓS-GRADUAÇÃO EM DEVOPS PELA FACULDADE ANHANGUERA (2023 - 2024) - CONCLUÍDO
- GRADUAÇÃO EM ADMINISTRAÇÃO PELA FACULDADE ANHANGUERA (2023 - 2026) - CONCLUÍDO
- TECNÓLOGO EM DESIGN DE JOGOS DIGITAIS PELA FACENS (2015 - 2017) – CONCLUÍDO
- LICENCIATURA EM EDUCAÇÃO FÍSICA PELA FACULDADE ANHANGUERA (2010 - 2013) - CONCLUÍDO

## Cursos complementares

- PROGRAMAÇÃO WEB COM PYTHON E JAVASCRIPT PELA EDX HARVARD (2024) – CONCLUÍDO
- INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO EM PYTHON PELA EDX HARVARD (2023) – CONCLUÍDO
- INTRODUÇÃO À LINGUAGEM PYTHON PELA ANHANGUERA (2023) – CONCLUÍDO
- INTRODUÇÃO À ANÁLISE DE DADOS COM PYTHON PELA ANHANGUERA (2023) – CONCLUÍDO
- ESTRUTURAS DE DADOS EM PYTHON PELA ANHANGUERA (2023) – CONCLUÍDO
- TÉCNICO EM INFORMÁTICA PELO SENAC (2015) - CONCLUÍDO
- TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO PELA MICROCAMP (2014) - CONCLUÍDO
- EXCEL AVANÇADO PELA FACULDADE PITÁGORAS (2013) - CONCLUÍDO
- MONTAGEM E MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES PELO SENAI (2011) - CONCLUÍDO

## Habilidades e Conhecimentos

- PROGRAMAÇÃO EM C, C#, JAVA, PYTHON (DJANGO), HTML, CSS - AVANÇADO
- PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO - AVANÇADO
- PACOTE OFFICE - AVANÇADO
- WINDOWS, LINUX – AVANÇADO
- MONTAGEM E MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES – AVANÇADO

- REDES DE COMPUTADORES – INTERMEDIÁRIO
- BANCO DE DADOS – INTERMEDIÁRIO
- INGLÊS – INTERMEDIÁRIO
- PROGRAMAÇÃO DE IA – BÁSICO
- GIT – BÁSICO

## Experiências Profissionais

- **AUXILIAR DE ESCRITÓRIO EM ANTONIO TOMAZ DE OLIVEIRA ROUPAS EPP. (AGOSTO DE 2018 – NOVEMBRO DE 2024)**

Responsável pelo atendimento ao cliente, emissão de notas fiscais, controle de estoque e organização de documentos.

- **ANALISTA DE SOFTWARE JUNIOR NA ASSOCIAÇÃO CULTURA DE RENOVAÇÃO TECNOLÓGICA SOROCABANA (AGOSTO DE 2017 – JANEIRO DE 2018)**

Junto com a equipe, desenvolvi jogos digitais educativos, utilizando as linguagens C# e Java, além de realizar a programação, testes, depuração e documentação dos jogos e apps produzidos.

- **MONITORIA TÉCNICA NA FACENS (JANEIRO DE 2016 - AGOSTO DE 2017)**

Auxiliei nas áreas de programação, banco de dados, redes de computadores e desenvolvimento de jogos e aplicativos.

- **AUXILIAR DE ESCRITÓRIO EM ANTONIO TOMAZ DE OLIVEIRA ROUPAS EPP. (AGOSTO DE 2015 - AGOSTO DE 2017)**

Responsável pelo atendimento ao cliente, emissão de notas fiscais, controle de estoque e organização de documentos.

- **AUXILIAR DE DESENHISTA EM TOGATEX MANUFATURA E COMÉRCIO TEXTIL LTDA.EPP (JUNHO DE 2011 – AGOSTO DE 2011)**

Realizava desenhos vetoriais para a criação de estampas.