

Renato Francisco Souza de Oliveira

34 anos | Rua Miranda Azevedo, 260, Sorocaba | (15) 98802-0903

renatofrancisco@hotmail.com | <http://www.linkedin.com/in/renatosouzadeoliveira>

<https://github.com/Rena7oSouza> | <https://rena7osouza.github.io/>

Resumo profissional

Profissional com 10 anos de experiência em montagem e manutenção de computadores e configuração de redes domésticas e empresariais como autônomo. Possui também 8 anos de experiência na área administrativa, atuando como auxiliar de escritório, desenvolvendo organização, atenção aos detalhes e visão de processos. Além disso, atuei por 2 anos como programador de jogos digitais, desenvolvendo habilidades em programação, lógica, design e experiência do usuário. Sou formado em Educação Física e em Design de Jogos Digitais, onde aprimorei meus conhecimentos em desenvolvimento de software. Tenho pós-graduação em DevOps e Engenharia de Software e atualmente curso bacharelado em Administração. Possuo conhecimentos em diversas linguagens de programação, bancos de dados, redes de computadores e manutenção de hardware. Busco uma oportunidade para aplicar minhas habilidades e conhecimentos na área de TI ou administrativa, visando sempre a resolução de problemas e a contribuição para o sucesso dos projetos.

Pós-Graduações

- **PÓS-GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE PELA FACULDADE ANHANGUERA (2024) - CONCLUÍDO**
- **PÓS-GRADUAÇÃO EM DEVOPS PELA FACULDADE ANHANGUERA (2023 - 2024) - CONCLUÍDO**

Formações acadêmicas

- **BACHARELADO EM ADMINISTRAÇÃO PELA FACULDADE ANHANGUERA (2023 - 2026) – EM ANDAMENTO**
- **TECNÓLOGO EM DESIGN DE JOGOS DIGITAIS PELA FACENS (2015 - 2017) – CONCLUÍDO**
- **LICENCIATURA EM EDUCAÇÃO FÍSICA PELA FACULDADE ANHANGUERA (2010 - 2013) - CONCLUÍDO**

Cursos complementares

- **PROGRAMAÇÃO WEB COM PYTHON E JAVASCRIPT PELA EDX HARVARD (2024) – CONCLUÍDO**
- **INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO EM PYTHON PELA EDX HARVARD (2023) – CONCLUÍDO**
- **INTRODUÇÃO À LINGUAGEM PYTHON PELA ANHANGUERA (2023) – CONCLUÍDO**
- **INTRODUÇÃO À ANÁLISE DE DADOS COM PYTHON PELA ANHANGUERA (2023) – CONCLUÍDO**
- **ESTRUTURAS DE DADOS EM PYTHON PELA ANHANGUERA (2023) – CONCLUÍDO**
- **TÉCNICO EM INFORMÁTICA PELO SENAC (2015) - CONCLUÍDO**
- **TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO PELA MICROCAMP (2014) - CONCLUÍDO**
- **EXCEL AVANÇADO PELA FACULDADE PITÁGORAS (2013) - CONCLUÍDO**
- **MONTAGEM E MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES PELO SENAI (2011) – CONCLUÍDO**

Habilidades e Conhecimentos

- **PROGRAMAÇÃO EM C, C#, JAVA, PYTHON (DJANGO), HTML, CSS - AVANÇADO**
- **PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO - AVANÇADO**
- **PACOTE OFFICE - AVANÇADO**
- **WINDOWS, LINUX – AVANÇADO**
- **MONTAGEM E MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES – AVANÇADO**
- **REDES DE COMPUTADORES – INTERMEDIÁRIO**
- **BANCO DE DADOS – INTERMEDIÁRIO**
- **INGLÊS – INTERMEDIÁRIO**
- **PROGRMAÇÃO DE IA – BÁSICO**
- **GIT – BÁSICO**

Experiências Profissionais

- **AUXILIAR DE ESCRITÓRIO EM ANTONIO TOMAZ DE OLIVEIRA ROUPAS EPP. (AGOSTO DE 2018 – NOVEMBRO DE 2024)**

Responsável pelo atendimento ao cliente, emissão de notas fiscais, controle de estoque e organização de documentos.

- **ANALISTA DE SOFTWARE JUNIOR NA ASSOCIAÇÃO CULTURA DE RENOVAÇÃO TECNOLÓGICA SOROCABANA (AGOSTO DE 2017 – JANEIRO DE 2018)**

Junto com a equipe, desenvolvi jogos digitais educativos, utilizando as linguagens C# e Java, além de realizar a programação, testes, depuração e documentação dos jogos e apps produzidos.

- **MONITORIA TÉCNICA NA FACENS (JANEIRO DE 2016 - AGOSTO DE 2017)**

Auxiliei nas áreas de programação, banco de dados, redes de computadores e desenvolvimento de jogos e aplicativos.

- **AUXILIAR DE ESCRITÓRIO EM ANTONIO TOMAZ DE OLIVEIRA ROUPAS EPP. (AGOSTO DE 2015 - AGOSTO DE 2017)**

Responsável pelo atendimento ao cliente, emissão de notas fiscais, controle de estoque e organização de documentos.

- **AUXILIAR DE DESENHISTA EM TOGATEX MANUFATURA E COMÉRCIO TEXTIL LTDA.EPP (JUNHO DE 2011 – AGOSTO DE 2011)**

Realizava desenhos vetoriais para a criação de estampas.