Renato Francisco Souza de Oliveira

34 anos | Rua Miranda Azevedo, 260, Sorocaba | (15) 98802-0903

renatofrancisco@hotmail.com | http://www.linkedin.com/in/renatosouzadeoliveira

https://github.com/Rena7oSouza | https://rena7osouza.github.io/

Resumo profissional

Com 10 anos de experiência em montagem e manutenção de computadores e configurações de redes domésticas e empresariais como profissional autônomo, também possuo formação em Educação Física, Design de Jogos Digitais (onde aprendi programação, desenvolvimento de software e outras habilidades da área de TI), pós-graduado em DevOps e em Engenharia de Software e estou cursando bacharelado em Administração (contando também com a experiência como auxiliar de escritório). Possuo conhecimentos em diversas linguagens de programação, banco de dados, redes de computadores, montagem e manutenção de computadores. Busco uma oportunidade de trabalho na área de tecnologia da informação ou na parte administrativa, onde possa aplicar as minhas habilidades e conhecimentos, buscando a resolução de problemas afim de contribuir com o andamento dos projetos.

Pós-Graduações

- > PÓS-GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE PELA FACULDADE ANHANGUERA (2024) CONCLUÍDO
- PÓS-GRADUAÇÃO EM DEVOPS PELA FACULDADE ANHANGUERA (2023 2024) -CONCLUÍDO

Formações acadêmicas

- > BACHARELADO EM ADMINISTRAÇÃO PELA FACULDADE ANHANGUERA (2023 2026) EM ANDAMENTO
- > TECNÓLOGO EM DESIGN DE JOGOS DIGITAIS PELA FACENS (2015 2017) CONCLUÍDO
- LICENCIATURA EM EDUCAÇÃO FÍSICA PELA FACULDADE ANHANGUERA (2010 2013) -CONCLUÍDO

Cursos complementares

- PROGRAMAÇÃO WEB COM PYTHON E JAVASCRIPT PELA EDX HARVARD (2024) CONCLUÍDO
- > INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO EM PYTHON PELA EDX HARVARD (2023) CONCLUÍDO
- > INTRODUÇÃO À LINGUAGEM PYTHON PELA ANHANGUERA (2023) CONCLUÍDO
- > INTRODUÇÃO À ANÁLISE DE DADOS COM PYTHON PELA ANHANGUERA (2023) CONCLUÍDO
- > ESTRUTURAS DE DADOS EM PYTHON PELA ANHANGUERA (2023) CONCLUÍDO
- > TÉCNICO EM INFORMÁTICA PELO SENAC (2015) CONCLUÍDO
- > TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO PELA MICROCAMP (2014) CONCLUÍDO
- > EXCEL AVANCADO PELA FACULDADE PITÁGORAS (2013) CONCLUÍDO
- MONTAGEM E MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES PELO SENAI (2011) CONCLUÍDO

Habilidades e Conhecimentos

- > PROGRAMAÇÃO EM C, C#, JAVA, PYTHON (DJANGO), HTML, CSS AVANÇADO
- > PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO AVANÇADO
- > PACOTE OFFICE AVANÇADO
- > WINDOWS, LINUX AVANÇADO
- > MONTAGEM E MANUTENÇÃO DE COMPUTADORES AVANÇADO
- > REDES DE COMPUTADORES INTERMEDIÁRIO
- > BANCO DE DADOS INTERMEDIÁRIO
- > INGLÊS INTERMEDIÁRIO
- > PROGRMAÇÃO DE IA BÁSICO
- > GIT BÁSICO

Experiências Profissionais

> AUXILIAR DE ESCRITÓRIO EM ANTONIO TOMAZ DE OLIVEIRA ROUPAS EPP. (AGOSTO DE 2018 - NOVEMBRO DE 2024)

Responsável pelo atendimento ao cliente, emissão de notas fiscais, controle de estoque e organização de documentos.

➤ ANALISTA DE SOFTWARE JUNIOR NA ASSOCIAÇÃO CULTURA DE RENOVAÇÃO TECNOLÓGICA SOROCABANA (AGOSTO DE 2017 – JANEIRO DE 2018)

Junto com a equipe, desenvolvi jogos digitais educativos, utilizando as linguagens C# e Java, alem de realizar a programação, testes, depuração e documentação dos jogos e apps produzidos.

> MONITORIA TÉCNICA NA FACENS (JANEIRO DE 2016 - AGOSTO DE 2017)

Auxiliei nas áreas de programação, banco de dados, redes de computadores e desenvolvimento de jogos e aplicativos.

> AUXILIAR DE ESCRITÓRIO EM ANTONIO TOMAZ DE OLIVEIRA ROUPAS EPP. (AGOSTO DE 2015 - AGOSTO DE 2017)

Responsável pelo atendimento ao cliente, emissão de notas fiscais, controle de estoque e organização de documentos.

> AUXILIAR DE DESENHISTA EM TOGATEX MANUFATURA E COMÉRCIO TEXTIL LTDA.EPP (JUNHO DE 2011 – AGOSTO DE 2011)

Realizava desenhos vetoriais para a criação de estampas.