

Ονοματεπώνυμο: Ειρήνη Δικονιμάκη

A.M.: Π19045

Εργασία 2^{ου} εξαμήνου 2 μονάδων

Μάθημα: Αντικειμενοστραφής προγραμματισμός

Μενου επιλογων: (αρχη του προγραμματος:)

```
"C:\Program Files\Java\jdk-13.0.2\bin\java.exe" "-javaagent:C:\U

Εφαρμογή Zoo
Παρακαλώ επιλέξτε από το παρακάτω menu επιλογών
-----
1. Προβολή όλων των διαθέσιμων ζώων του ζωολογικού κήπου
2. Προσθήκη νέου ζώου
3. Αναζήτηση ζώου βάσει ονόματος
4. Αναζήτηση ζώου βάσει κωδικού
5. Επεξεργασία ζώου βάσει κωδικού
6. Διαγραφή ζώου βάσει κωδικού
7. Έξοδος από την εφαρμογή
```

Επιλογή 1 (προβολη διαθεσιμων ζων):

```
"C:\Program Files\Java\jdk-13.0.2\bin\java.exe" "-javaagent:C:\User
```

Εφαρμογή Zoo

Παρακαλώ επιλέξτε από το παρακάτω menu επιλογών

1. Προβολή όλων των διαθέσιμων ζώων του ζωολογικού κήπου
2. Προσθήκη νέου ζώου
3. Αναζήτηση ζώου βάσει ονόματος
4. Αναζήτηση ζώου βάσει κωδικού
5. Επεξεργασία ζώου βάσει κωδικού
6. Διαγραφή ζώου βάσει κωδικού
7. Έξοδος από την εφαρμογή

1

Επιλέξατε το νούμερο: 1

ΑΥΤΑ ΕΙΝΑΙ ΤΑ ΖΩΑ ΜΑΣ:

κωδικός: 0 ονομα: lion ομοταξία: thilastiko βάρος :250 ηλικια: 12

κωδικός: 1 ονομα: papia ομοταξία: ptino βάρος :5 ηλικια: 10

κωδικός: 2 ονομα: tigrh ομοταξία: thilastiko βάρος :150 ηλικια: 30

κωδικός: 3 ονομα: fidi ομοταξία: erpeto βάρος :50 ηλικια: 40

Εφαρμογή Zoo

Παρακαλώ επιλέξτε από το παρακάτω menu επιλογών

1. Προβολή όλων των διαθέσιμων ζώων του ζωολογικού κήπου
2. Προσθήκη νέου ζώου
3. Αναζήτηση ζώου βάσει ονόματος
4. Αναζήτηση ζώου βάσει κωδικού
5. Επεξεργασία ζώου βάσει κωδικού
6. Διαγραφή ζώου βάσει κωδικού
7. Έξοδος από την εφαρμογή

Επιλογη 2 (προσθηκη νεου ζώου):

1. Προβολή όλων των διαθέσιμων ζώων του ζωολογικού κήπου
2. Προσθήκη νέου ζώου
3. Αναζήτηση ζώου βάσει ονόματος
4. Αναζήτηση ζώου βάσει κωδικού
5. Επεξεργασία ζώου βάσει κωδικού
6. Διαγραφή ζώου βάσει κωδικού
7. Έξοδος από την εφαρμογή

2

Επιλέξατε το νούμερο: 2

Δώσε κωδικό

4

Δώσε ηλικία

35

Δώσε ονομα

panda

Δώσε βάρος

150

Δώσε ομοταξία

thilastiko

Εφαρμογή Zoo

Παρακαλώ επιλέξτε από το παρακάτω menu επιλογών

1. Προβολή όλων των διαθέσιμων ζώων του ζωολογικού κήπου
2. Προσθήκη νέου ζώου
3. Αναζήτηση ζώου βάσει ονόματος
4. Αναζήτηση ζώου βάσει κωδικού
5. Επεξεργασία ζώου βάσει κωδικού
6. Διαγραφή ζώου βάσει κωδικού
7. Έξοδος από την εφαρμογή

Επιλογή 3 (αναζήτηση ζώου βαση ονοματος):

Εφαρμογή Zoo

Παρακαλώ επιλέξτε από το παρακάτω menu επιλογών

1. Προβολή όλων των διαθέσιμων ζώων του ζωολογικού κήπου
2. Προσθήκη νέου ζώου
3. Αναζήτηση ζώου βάσει ονόματος
4. Αναζήτηση ζώου βάσει κωδικού
5. Επεξεργασία ζώου βάσει κωδικού
6. Διαγραφή ζώου βάσει κωδικού
7. Έξοδος από την εφαρμογή

3

Επιλέξατε το νούμερο: 3

Γράψτε όνομα ζώου!

panda

Το ζώο που αναζητήσατε βρέθηκε!!!

Κωδικός ζώου: 4

Όνομα ζώου: panda

Ομοταξία: thilastiko

Βάρος: 150

Ηλικία: 35

Εφαρμογή Zoo

Παρακαλώ επιλέξτε από το παρακάτω menu επιλογών

1. Προβολή όλων των διαθέσιμων ζώων του ζωολογικού κήπου
2. Προσθήκη νέου ζώου
3. Αναζήτηση ζώου βάσει ονόματος
4. Αναζήτηση ζώου βάσει κωδικού
5. Επεξεργασία ζώου βάσει κωδικού
6. Διαγραφή ζώου βάσει κωδικού
7. Έξοδος από την εφαρμογή

Επιλογή 4 (αναζήτηση ζώου βάση κωδικού):

```
Εφαρμογή Zoo
Παρακαλώ επιλέξτε από το παρακάτω menu επιλογών
-----
1. Προβολή όλων των διαθέσιμων ζώων του ζωολογικού κήπου
2. Προσθήκη νέου ζώου
3. Αναζήτηση ζώου βάσει ονόματος
4. Αναζήτηση ζώου βάσει κωδικού
5. Επεξεργασία ζώου βάσει κωδικού
6. Διαγραφή ζώου βάσει κωδικού
7. Έξοδος από την εφαρμογή
4
Επιλέξατε το νούμερο: 4
Γράψτε κωδικό ζώου!
0
Το ζώο που αναζητήσατε βρέθηκε!!!
Κωδικός ζώου:      0
Όνομα ζώου:      lion
Ομοταξία:      thilastiko
Βάρος:      250
Ηλικία:      12
Εφαρμογή Zoo
Παρακαλώ επιλέξτε από το παρακάτω menu επιλογών
-----
1. Προβολή όλων των διαθέσιμων ζώων του ζωολογικού κήπου
2. Προσθήκη νέου ζώου
3. Αναζήτηση ζώου βάσει ονόματος
4. Αναζήτηση ζώου βάσει κωδικού
5. Επεξεργασία ζώου βάσει κωδικού
6. Διαγραφή ζώου βάσει κωδικού
7. Έξοδος από την εφαρμογή
|
```

Επιλογή 5 (Επεξεργασία ζώου βάση κωδικού):

```

5. Επεξεργασία ζώου βάσει κωδικού
6. Διαγραφή ζώου βάσει κωδικού
7. Έξοδος από την εφαρμογή
5
Επιλέξατε το νούμερο: 5
Ποιο ζώο θα θέλατε να επεξεργαστείτε; (Γράψτε τον κωδικό του!)
4
Κωδικός ζώου: 4 Ονομα ζώου: panda ομοταξία: thilastiko βάρος: 150 Ηλικία: 35
Τι θα θέλατε να αλλάξετε στο ζώο;
ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΣΤΕ:
1. Αλλαγή ονόματος
2. Αλλαγή κωδικού
3. Αλλαγή ομοταξίας
4. Αλλαγή βάρους
5. Αλλαγή ηλικίας
5
Τι ηλικία θα θέλατε να δώσετε στο ζώο;
30
Αποθηκεύτηκε επιτυχώς

Εφαρμογή Zoo
Παρακαλώ επιλέξτε από το παρακάτω menu επιλογών
-----
1. Προβολή όλων των διαθέσιμων ζώων του ζωολογικού κήπου
2. Προσθήκη νέου ζώου
3. Αναζήτηση ζώου βάσει ονόματος
4. Αναζήτηση ζώου βάσει κωδικού
5. Επεξεργασία ζώου βάσει κωδικού
6. Διαγραφή ζώου βάσει κωδικού
7. Έξοδος από την εφαρμογή
|

```

Επιλογή 6 (Διαγραφή ζώου):

```
-----
1. Προβολή όλων των διαθέσιμων ζώων του ζωολογικού κήπου
2. Προσθήκη νέου ζώου
3. Αναζήτηση ζώου βάσει ονόματος
4. Αναζήτηση ζώου βάσει κωδικού
5. Επεξεργασία ζώου βάσει κωδικού
6. Διαγραφή ζώου βάσει κωδικού
7. Έξοδος από την εφαρμογή
6
Επιλέξατε το νούμερο: 6
Δώσε τον κωδικό του ζώου που θέλετε να διαγράψετε!
4
Αποθηκευτηκε επιτυχως

Εφαρμογή Zoo
Παρακαλώ επιλέξτε από το παρακάτω menu επιλογών
-----
1. Προβολή όλων των διαθέσιμων ζώων του ζωολογικού κήπου
2. Προσθήκη νέου ζώου
3. Αναζήτηση ζώου βάσει ονόματος
4. Αναζήτηση ζώου βάσει κωδικού
5. Επεξεργασία ζώου βάσει κωδικού
6. Διαγραφή ζώου βάσει κωδικού
7. Έξοδος από την εφαρμογή
1
Επιλέξατε το νούμερο: 1
ΑΥΤΑ ΕΙΝΑΙ ΤΑ ΖΩΑ ΜΑΣ:
κωδικός: 0 ονομα: lion ομοταξία: thilastiko βάρος :250 ηλικια: 12
κωδικός: 1 ονομα: papia ομοταξία: ptino βάρος :5 ηλικια: 10
κωδικός: 2 ονομα: tigrh ομοταξία: thilastiko βάρος :150 ηλικια: 30
κωδικός: 3 ονομα: fidi ομοταξία: erpeto βάρος :50 ηλικια: 40
```

Επιλογή 7 (έξοδος απο την εφαρμογη):

Εφαρμογή Zoo

Παρακαλώ επιλέξτε από το παρακάτω menu επιλογών

1. Προβολή όλων των διαθέσιμων ζώων του ζωολογικού κήπου
2. Προσθήκη νέου ζώου
3. Αναζήτηση ζώου βάσει ονόματος
4. Αναζήτηση ζώου βάσει κωδικού
5. Επεξεργασία ζώου βάσει κωδικού
6. Διαγραφή ζώου βάσει κωδικού
7. Έξοδος από την εφαρμογή

7

Επιλέξατε το νούμερο: 7

Bye :)

Process finished with exit code 0