

خوارزمية تشغيل WASDOM ESP32

١. تحميل <https://www.arduino.cc/en/software> IDE /arduino .
٢. بعد التحميل و التثبيت أفتح البرنامج .
٣. من ملف أختار تفضيلات .
٤. من النافذة المنبثقة التفضيلات << تدبير عناوين اللوحات الإضافية، انسخ الرابط او قم بكتابة بالخانة المخصصة https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json ثم انقر على موافق.
٥. من أدوات << لوحة arduino Uno << مدير اللوحة .
٦. من النافذة المنبثقة مدير اللوحة ، أكتب اسم القطعة (ESP32) في "blank fil" عند ظهور القطعة أضغط على تحميل.
٧. بعد تحميل القطعة قم بتوصيل القطعة بال USB .
٨. من أدوات << لوحة " WEMOS D1 MIN ESP32 >> ESP32 Arduino >> " Arduino Uno .
٩. من أدوات << COM3 >> port : COM3 .
١٠. لتأكد من أن القطعة تعمل نشغل الإضاءة، من ملف << أمثلة >> ١ . Basics >> Blink .
١١. اضغط → على لتشغيل الكود على القطعة .

WASDOM ESP32 operation algorithm

1. Download the arduino IDE <https://www.arduino.cc/en/software/>.
2. After downloading and installing, open the program.
3. From File, choose Preferences.
4. From the popup window Preferences >> Manage Additional Panel Titles, copy the link or type it into the custom field
https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json
Then click OK.
5. From Tools >> Arduino Uno Board >> Board Manager.
6. From the panel manager pop-up, type the name of the widget (ESP32) in the "blank fil" when the widget appears, press download.
7. After downloading the widget, connect the widget to the USP.
8. From Tools >> "Arduino Uno" board >> ESP32 Arduino >> WEMOS D1 MIN ESP32.
9. From Tools >> port: COM3 >> COM3
10. To make sure the widget works, turn on the lighting, from File >> Examples >> 01. Basics >> Blink
11. Click to → run the code on the widget.