IDENTIFICAÇÃO DA AVALIAÇÃO

**CURSO:** Engenharia de Software e Análise e Desenvolvimento de Sistemas

**AVALIAÇÃO A SER APLICADA NA DATA:** 04/10/2021

**REFERENTE AO(S) DESAFIO(S) / MÓDULO(S):** Projeto de Definição de Requisitos e Telas Funcionais

1. A respeito do paradigma orientado a objetos, marque as alternativas verdadeiras:

( ) Uma classe é uma declaração de um tipo de objeto que encapsula os seus tipos de dados pelos seus atributos e funções por meio de seus métodos.

( ) Objetos e classes são nomes diferentes mas que possuem exatamente o mesmo objetivo.

( x ) Uma classe serve como uma matriz de objetos, pois, ao determinar os seus atributos e métodos, serve como um modelo para que diversas instâncias de um objeto sejam criadas a partir de sua estrutura.

2. Dado um projeto para gerenciar cinemas, sessões, filmes e categorias de filmes, descreva textualmente quais seriam os objetos, atributos e métodos dos objetos.

Objetos:

cinema; sessoes; filmes; categoriasfilmes.

Atributos:

String nomeCinema, catFilme, nomeFilme, classificacaoFilme

double horaSessao, duracaoFilme

Métodos:

Cinemas- comprarPipoca; comprarIngresso; comprarBebiba.

Sessoes- escolherSessao. escolherAssentos; horaSessao;

Filmes- escolherFilme; Legendado (dublado);

3. Escreve duas classes Java do projeto de cinemas que tenham relação uma com a outra. Em uma terceira classe que tenha um método main, utilize as classes Java anteriores para a criação de objetos e apresentação dos dados dos objetos no terminal com a função println. A resposta deve ser um link para um repositório público.

public class Main {

public static void main (String [] args) {

Sessao a = new Sessao (“Sessao 13”, 1);

Filme b = new Sessao ( );

b.setNomeFilme (“StarWars”);

b.setIdFilme (1);

b.getSessao( ).add(a);

Sessao c = new Sessao(“Hobbit”, 4, b);

System.out.println(b);

b.getSessao( ).add(c);

System.out.println(b);

}

}

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

public class Filme {

private String nomeFilme;

private double duracaoFilme, horarioFilme;

private List<Filmes> filmes = new ArrayList<Filmes> ( );

public Filme ( ) {

}

Public Filme (String nomeFilme, double duracaoFilme, double horarioFilme) {

this.nomeFilme = nomeFilme;

this.duracaoFilme = duracaoFilme;

this.horarioFilme = horarioFilme;

}

Public Filme (String nomeFilme, double duracaoFilme, double horarioFilme) {

this.nomeFilme = nomeFilme;

this.duracaoFilme = duracaoFilme;

this.horarioFilme = horarioFilme;

}

public String getNomeFilme ( ) {

return nomeFilme;

}

public void setNomeFilme (String nomeFilme) {

this.nomeFilme = nomeFilme;

}

public double getDuracaoFilme ( ) {

return duracaoFilme;

}

public void setDuracaoFilme (duracaoFilme) {

this.duracaoFilme = duracaoFilme;

}

Public double getHorarioFilme ( ) {

return horarioFilme;

}

public void setHorarioFilme (horarioFilme) {

this.horarioFilme = horarioFilme;

}

public List<Filmes> getFilmes ( ) {

return filmes;

}

public void setFilmes (List<Filmes> flimes) {

this.filmes = filmes;

}

@Override

public String toString( ) {

“return “Filme{“ +

“nomeFilme=” + nomeFilme +

“, duracaoFilme=” + duracaoFilme ‘|’‘ +

“, horarioFilme=” + horarioFilme +

‘}’;

}

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

public class Sessao {

private boolean ocupado;

private double numSala, numAssento, horaSessao;

private long idFilme;

public Sessao( ) {

public Sessao (boolean ocupado, double horaSessao, double numSala, double numAssento, idFilme)

this.ocupado = ocupado;

this.numAssento = numAssento;

this.numSala = numSala;

this.horaSessao = horaSessao;

}

public long getIdFilme ( ) {

return idFilme;

}

public void setIdFilme(long IdFilme) {

this.idFilme = idFilme;

}

Public double getHoraSessao ( ) {

return horaSessao;

}

Public void setHoraSessao (double horaSessao) {

this.horaSessao = horaSessao;

}

public double getNumeSala ( ) {

return numSala;

}

public void setNumSala (double numSala) {

this.numSala = numSala;

}

public double getNumAssento ( ) {

return numAssento;

}

Public void setNumAssento (double numAssento) {

This.numAssento = numAssento;

}

public boolean IsOcupado ( ) {

return ocupado;

}

public void setOcupado (boolean ocupado) {

}

public void ocupadoSessao ( ){

this.ocupado = true;

}

public void desocupadoSessao ( ) {

this.ocupado = false;

}

@Override

Public String toString ( ) {

Return “Sessao{“ +

“idFilme=’ “ + idFilme + ‘| ‘’ +

“, horaSessao=” + sessão +

“, numSala=” + numSala + ‘|’’ +

“, numAssento=” + numAssento + ‘|’’ +

“, horaSessao=” + horaSessao + ‘|’’ +

“, desocupado=” + desocupado +

‘}’;

}

4. Crie um repositório público e cole o link do repositório aqui com o código que responde a esta questão. Complete o seguinte trecho de código em HTML, adicionando o código HTML e CSS com flexbox que falta para criar uma página que contenha:  
- Uma barra superior com a logo no lado esquerdo e o menu à direita com os seguintes itens: Sistema, Funcionalidades, Preços e Contato;  
- Uma sessão com uma imagem de fundo e um Slogan do projeto;  
- Uma sessão footer com o endereço da empresa, ícones de 3 redes sociais e copyright.

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">  
 <title>Meu Sistema</title>  
</head>  
<body>

</body>  
</html>