	Falta de atleta
	Baixo número de pessoas conectadas ao esporte
	Pouca influência ao esporte
	Geração "y"
	Pessoas influenciadas digitalmente
	Comodidade
Cancelamento	
de partidas	
	Falta de pessoa apropriada para função
	Sem meio de organização
	Não há igualdade na escalação dos time
	Desequilíbrio

Comprometimento	Adesão	
Outras prioridades	Grande desinteresse dos jogadores	
Sem punição por falta	Falta de Incentivo	
	Cultura não incentiva de forma correta o esporte	
Pequeno grau de incentivo culturalmente	Pouca influência do esporte	
Falta de conhecimento pelo proprietário	Poucos locais de armazenamento	
Não possui sites/informações	Falta de conservação	
Pouco conhecimento de locais proximós	Falha na distribuição de quipamentos	
Locais	Equipamento	