



Exercício:

Implemente uma função que calcula a área e o volume de uma esfera de raio R. Sua função deve seguir o seguinte modelo:

void calcula_esfera (float R, float* area, float* volume).

Seu programa deve receber o valor de R, e então calcular a área e volume da esfera.

Obs.: $A = 4 * \pi * R^2$

$V = 4/3 * \pi * R^3$

Assuma $\pi = 3,14$

Entrada:	Saída
3.8	Esfera de raio: 3.80 -> area: 181.37 volume: 229.73