

EXERCÍCIOS PARA CASA #03: LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO JAVA EM 27 EPISÓDIOS DE 15 MINUTOS (PARTE 1/2)

Última atualização: 28/03/2023

1. Assista, praticando no IDE de sua preferência os códigos exibidos, às gravações **01 a 15** do curso Java Standard Edition (Java SE) - Fundamentos.

- <https://bit.ly/2TJdMuN>

Observação: O código fonte e resumo dos exemplos podem ser encontrados no endereço abaixo:

- <https://github.com/pagliares/java-se-fundamentals>

2. Nas demonstrações nos vídeos mostro como integrar a documentação HTML oficial da API do Java SE (Java Docs) com o IDE NetBeans. A integração pode ser feita associando o IDE ao caminho onde a documentação se encontra no sistema de arquivos ou associando o IDE com a URL para a documentação *online*. Neste exercício o discente deverá integrar o seu IDE predileto à documentação da API (caso ainda não esteja integrado) e certificar, com alguns testes simples no editor de código do IDE, o acesso para a documentação HTML quando necessário.

3. As aulas assistidas no primeiro exercício foram gravadas em 2011. De lá para cá a linguagem Java evoluiu muito; hoje a linguagem não pertence mais à Oracle, temos uma API para datas e horas mais fácil de se utilizar (em vez de `java.util.Date`), mas tudo que foi discutido nos vídeos ainda é válido nos dias de hoje. Na época da gravação o NetBeans possuía um *plugin* UML que permitia a geração automática de diagramas de classes UML a partir de código fonte Java. Este projeto foi extinto. Cabe ao discente pesquisar e testar ferramentas *online*, aplicativos, *plugins* para IDEs, etc com o mesmo objetivo: engenharia reversa. Dê preferência para soluções gratuitas.