ESCOLA SENAI DE INFORMÁTICA

CURSO TÉCNICO DE DESENVOLVIMENTO

 2° Semestre — Sprint 4 — Mobile

Periodo - 10/11/2020 - 20/11/2020

DIRETOR

Bona – mauricio.bona@sp.senai.br

Coordenadores

Jucelino – <u>jucelino.silva@sp.senai.br</u>

Vivian – <u>vpreto@sp.senai.br</u>

MOBILE

Capacidades Técnicas Conhecimentos

- 1. Identificar as características de programação de dispositivos móveis
- 2. Utilizar os elementos da programação orientada a objetos em interfaces para dispositivos móveis
- 3. Preparar o ambiente necessário ao desenvolvimento do sistema para a plataforma mobile
- 4. Interpretar os requisitos do sistema, tendo em vista a elaboração dos componentes em ambiente mobile
- 5. Definir os elementos de entrada, processamento e saída para a codificação das funcionalidades mobile
- 6. Projetar interfaces para dispositivos móveis
- 7. Implementar o código respeitando as características da linguagem na plataforma mobile

Capacidades Sociais, Organizativas e Metodológicas

- 1. Demonstrar atenção a detalhes
- 2. Demonstrar raciocínio lógico na organização das informações
- 3. Demonstrar capacidade de comunicação com profissionais de diferentes áreas e especialidades
- 4. Demonstrar capacidade de organização
- 5. Demonstrar visão sistêmica
- 6. Seguir método de trabalho
- 7. Trabalhar em equipe



Porque Mobile?

Quantidade de Dispositivos Móveis Oportunidades - Carreira Rentabilidade

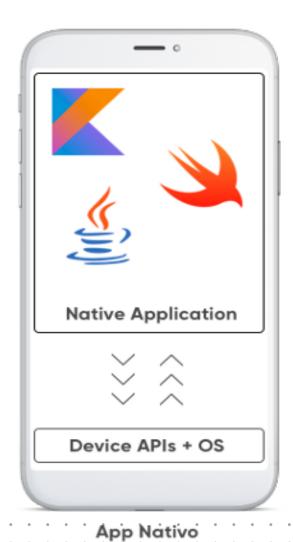


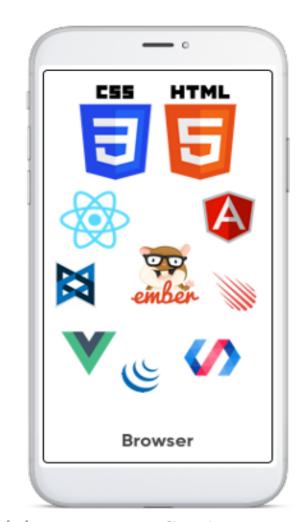
Tipos de Desenvolvimento

Nativos – Android/IOS. Linguagem Exclusiva para o sistema operacional PWA – Internet. Não acessa todos os recursos Do dispositivo

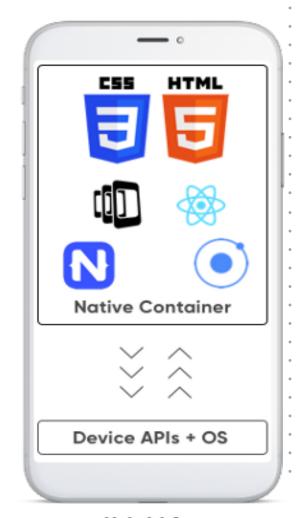
Híbridos – frameworks e libs para Auxiliar no desenvolvimento





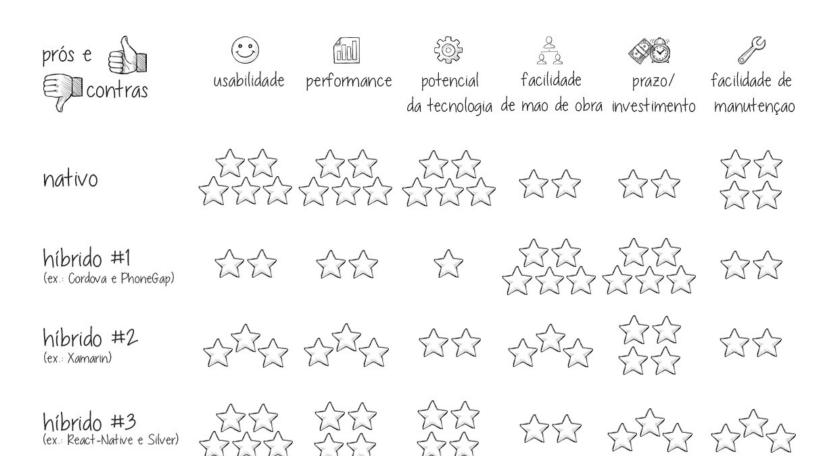


Web Application



Hybrid App





made in a hurry by taqtile.



	Vantagens	Desvantagens
Apps Nativos	 Acesso às funcionalidades do aparelho (Câmera, GPS) Apps baixados diretamente pelas lojas Sistema mais específico Funcionamento offline 	Custo bem maior Aprovação da loja / linguagem específica Criação em diferentes plataformas
Web app	Custo mais baixo Página da web Acessado de qualquer browser / Funciona para Todas as plataformas	 Funcionamento apenas online Não publica nas lojas Não utilizam as funcionalidades do aparelho
Apps Híbridos	Funcionalidades semelhante aos nativos Custo mais baixo Funciona para todas as plataformas Apps baixados diretamente pelas lojas Opção mais barata para manter o app nas lojas	Performance e usabilidade um pouco inferior ao app nativo Design mais restrito



Então

O React Native é uma biblioteca para desenvolver aplicações hibridas utilizando a linguagem JavaScript, ele surgiu após o grande sucesso do React para a web. A ideia do React Native é bem parecido com o velho já conhecido React, porém, existem algumas diferenças, por exemplo:

- 1.Não utilizamos componentes HTML, existem os componentes próprios para *mobile*.
- 2.As aplicações de estilos não são feitas através de CSS, existe uma outra maneira para criar os estilos.
 - 3.etc...



Valores

Google Play – USD 25 – vitalício

https://developer.android.com/distribute/console?hl=pt

App Store – USD 99 – anual

https://developer.apple.com/



Expo

O **Expo** é uma ferramenta utilizada no desenvolvimento mobile com <u>React Native</u> que permite o fácil acesso às API's nativas do dispositivo sem precisar instalar qualquer dependência ou alterar código nativo.

https://docs.expo.io/get-started/installation/

https://thayller.medium.com/explorando-um-pouco-do-expo-d8c4004b4f92



