

Exercícios 02 :: Entrada/Saída e Expressões

Instruções Gerais

- Faça cada exercício em um programa (arquivo) distinto.
 - Utilize a extensão .c e o compilador gcc.
 - Utilize o editor de sua preferência: VS Code, Code Blocks, Dev C++, etc.
1. Escreva um programa que lê dois números inteiros (a e b) e informa:
 - a. Adição
 - b. Subtração (a - b)
 1. Escreva um programa que lê dois números inteiros (a e b) e informa:
 - a. Multiplicação
 - b. Divisão inteira (a / b)
 - c. Divisão real
 2. Escreva um programa que lê dois números inteiros (a e b) e informa:
 - a. Resto (utilizado o operador %)
 - b. Resto (sem utilizar o operador %)
 - i. Dica: Faça a divisão “no papel” e observe quais outras operações podem ser utilizadas para obter o resto.
 3. Escreva um programa que imprime a tabuada de um número informado.
Dica: lembre-se que você pode alinhar os valor na saída com **%2d** (dois dígitos, alinhados à direita)

Ex: Informe um numero: 5

5 x 1 = 5	5 x 6 = 30
5 x 2 = 10	5 x 7 = 35
5 x 3 = 15	5 x 8 = 40
5 x 4 = 20	5 x 9 = 45
5 x 5 = 25	5 x 10= 50

4. Escreva um programa que lê três números inteiros (a, b e c) e informa:
 - a. A média aritmética simples dos três valores.
 - b. A média ponderada dos três valores, considerando como pesos 10% (a), 50% (b) e 40% (c).
5. Escreva um programa que lê um número float (com parte decimal) e informa separadamente:
 - a. O número com 2 casas de precisão;
 - b. A parte inteira e a parte decimal;
 - c. Sua representação em notação científica (mantissa/expoente).

Dica: Verifique a documentação da função printf: <http://www.cplusplus.com/reference/cstdio/printf/>
6. Escreva um programa que lê um número de 0 a 255 e informa:
 - a. Caractere na tabela ASCII;
 - b. Valor decimal;
 - c. Valor octal;
 - d. Valor hexadecimal.

Dica: Verifique a documentação da função printf: <http://www.cplusplus.com/reference/cstdio/printf/>