

Lista de Exercícios 01 :: Prints, Tipos e Variáveis

Instruções Gerais

- Faça cada exercício em um programa (arquivo) distinto. Utilize a extensão .c e o compilador gcc.
- Utilize o editor de sua preferência: VS Code, Code Blocks, Dev C++, Repl.it, etc.

1. Escreva o programa **exec01.c** para imprimir uma linha de texto. Observe o exemplo:

Bem vindo a codificação em C/C++!

2. Escreva o programa **exec02.c** para imprimir as seguintes linhas de texto. Observe as quebras de linhas. O slide 13 do material de aula trata da impressão em linhas.

Bem vindo a codificação em C/C++!

Para criar programas, você precisa de um editor de texto e um compilador.

O compilador GCC (GNU Compiler Collection) é muito utilizado para o desenvolvimento de software.

Ele inclui front ends para as linguagens C, C++, Objective-C, Fortran, Ada e Go.

3. Escreva o programa **exec03.c** que imprime declara:
 - a. Uma variável do tipo int, iniciada com algum valor;
 - b. Uma variável do tipo float, iniciada com algum valor;
 - c. Uma variável do tipo char, iniciada com algum valor.

Depois, o programa deve imprimir os valores das três variáveis.

4. Escreva o programa **exec04.c** que imprime uma “caixa” de texto, conforme o exemplo abaixo:

```
+-----+
|       |
|  The  |
|  Box  |
|       |
+-----+
```

5. Escreva o programa **exec05.c** para imprimir uma arte visual feita com caracteres, como a do exemplo abaixo. Atente para as seguintes instruções:
 - a. Acesse <https://patorjk.com/software/taag/#p=display&f=Isometric1&t=UTFPR>
 - b. Entre com o texto de sua preferência e selecione uma fonte.
 - c. Altere outros parâmetros, se desejar.
 - d. Selecione o texto gerado e copie (Ctrl + C).
 - e. Cole o texto no código fonte de seu programa C e faça as adequações necessárias.

