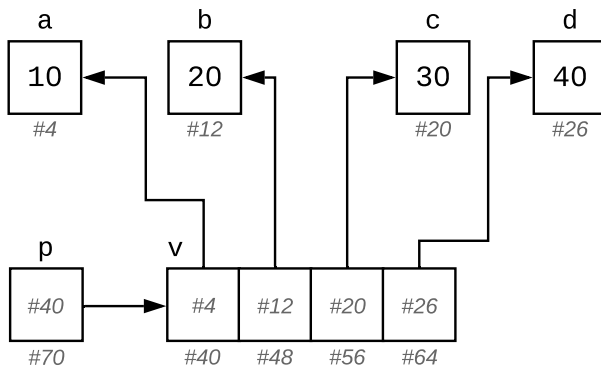


Vetor de Ponteiros



* As variáveis *a*, *b*, *c*, *d* armazenam valores do tipo *int*

Determine os valores com base na ilustração

p: #40
 *p: #4
 **p: 10
 p[1]: #12
 *p[1]: 20
 **(p+2): 30
 v: #40
 v[3]: #26
 v+3: #64
 *(v+3): #26
 **(v+3): 40

Escreva um trecho de código que reproduza a ilustração acima.

```
int a = 10;
int b = 20;
int c = 30;
int d = 40;
int *v[4] = {&a, &b, &c, &d};
int **p = v;
```

Escreva um trecho de código que imprima os valores 10, 20, 30 e 40. Não é permitido o uso de colchetes. Utilize a notação de ponteiros (* e aritmética de ponteiro)

```
printf("a = %d\n",**v);
printf("b = %d\n",**(v + 1));
printf("c = %d\n",**(v + 2));
printf("d = %d\n",**(v + 3));
```