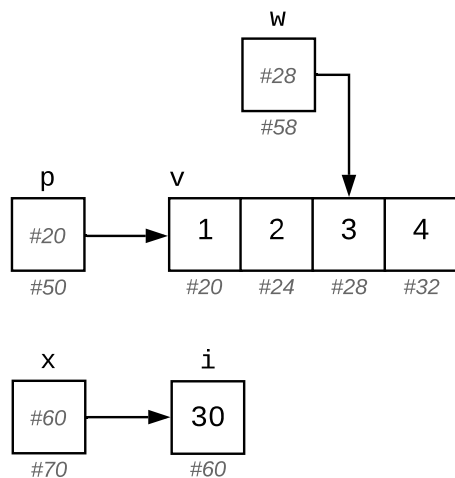


Relação entre ponteiros e vetores



* A variável *i* armazena um *int*

* O vetor *v* também é armazena valores do tipo *int*

Escreva um trecho de código que reproduza a ilustração acima.

```
int v[4] = {1, 2, 3, 4};
int i = 30;
int *p = v;
int *w = v+2;
int *x = &i;
```

Determine os valores com base na ilustração

p: <u>#20</u>	p + 3: <u>#32</u>
v: <u>#20</u>	&p[3]: <u>#32</u>
&v[0]: <u>#20</u>	*(p+3): <u>4</u>
v + 1: <u>#24</u>	p[3]: <u>4</u>
*(v+2): <u>3</u>	
w: <u>#28</u>	
*w: <u>3</u>	
w[1]: <u>4</u>	
x: <u>#60</u>	
&x: <u>#70</u>	
*x: <u>30</u>	
x[0]: <u>30</u>	

Escreva um trecho de código que imprima os valores 1, 2, 3 e 4 a partir da variável *p*. Utilize a notação de sua preferência.

```
printf("v[0] = %d\n",*(p));
printf("v[1] = %d\n",*(p + 1));
printf("v[2] = %d\n",*(p + 2));
printf("v[3] = %d\n",*(p + 3));
```