

UNIP - Tatuapé

ICET - Instituto de Ciências Exatas e Tecnologia

Atividade: LISTEX 10

Disciplina: SD (Sistemas Distribuídos)
Turma: CC7P33 / CC7Q33 / CC6P33

Curso: Ciência da Computação
Data: 10/05/2022
Prof.: Msc. Luiz C M Lozano

RA:	Nome:

L-)	No conceito de computação	paralela, identificar	as partes da compi	itação que podem s	ser executadas
	em simultâneo, estamos fala	ando de?			

- **2-)**A metodologia de Programação Foster se divide em algumas etapas:
 - I. Decomposição;
 - II. Conexão;
 - III. Comunicação;
 - IV. Aglomeração;
 - V. Mapeamento;

Podemos afirmar que são etapas da Programação Foster os itens:

- A. Apenas os itens II, III, IV e V;
- B. Apenas os itens III, IV e V;
- C. Apenas os itens II, III e V;
- D. Apenas os itens I, III, IV e V;
- E. Todos os itens.
- **3-)**Leia atentamente os itens abaixo:
 - I. O aumento do número de computadores aumenta proporcionalmente a memória disponível sem necessitar de mecanismos de coerência das caches.
 - II. Fácil escalabilidade a baixo custo. O aumento do poder de computação pode ser conseguido à custa de computadores de uso doméstico.
 - III. Necessita de mecanismos de comunicação para partilha de dados entre tarefas de diferentes computadores.
 - IV. O tempo de acesso aos dados entre diferentes computadores não é uniforme e é por natureza mais lento.
 - V. Pode ser difícil converter estruturas de dados previamente existentes para memória partilhada em estruturas de dados para memória distribuída.

Podemos dizer que são vantagens do uso de multicomputers:

- A. Apenas os itens I e V;
- B. Apenas os itens I e III;
- C. Apenas os itens I e II;
- D. Apenas os itens II e IV;
- E. Apenas os itens III e IV;

4-)	ONI	conceito	ae c	compu	taçao pa	raieia	, aistribu	ır ae	rorma	eq	ullibi	rada	e e	ricient	e as	airerer	ites p	artes
	da	computa	ação	pelos	diverso	proc	essadore	es de	modo	а	ter	os p	roc	essado	res	maiori	tarian	nente
	ocu	ipados d	urant	te toda	a a exec	ıção,	estamos	falar	ndo de?	•								

5-)É o processo de agrupar tarefas em tarefas maiores de modo a diminuir os custos de implementação do algoritmo paralelo e os custos de comunicação entre as tarefas., estamos falando de?

- 6-)São considerados padrões de comunicação:
 - I. Comunicação Estruturada: Tarefas vizinhas constituem uma estrutura regular (e.g. árvore ou rede).
 - II. Comunicação Não-Estruturada: Comunicação entre tarefas constituí um grafo arbitrário.
 - III. Comunicação Estática: Os parceiros de comunicação não variam durante toda a execução.
 - IV. Comunicação Dinâmica: A comunicação é determinada pela execução e pode ser muito variável.
 - A. Apenas os itens I, II e IV;
 - B. Apenas os itens I, II e III;
 - C. Apenas os itens I e II;
 - D. Apenas os itens II e IV;
 - E. Todos os itens estão corretos;

	En rouge de reche estate con etces,
7 -	É um conjunto de computadores ligados por rede em que cada computador tem acesso exclusivo à sua memória física. O espaço de endereçamento de cada computador não é partilhado pelos restantes computadores, ou seja, não existe o conceito de espaço de endereçamento global. As alterações sobre uma posição de memória realizada por um determinado processador não são visíveis pelos processadores dos restantes computadores, ou seja, não existe o conceito de coerência das caches. Estamos falando de?
8-	No conceito de computação paralela, desenhar o fluxo de informação de modo a que a computação possa ser executada em simultâneo pelos diversos processadores evitando situações de deadlock e race conditions, estamos falando de?
9-	É um dos métodos mais conhecidos para desenhar algoritmos paralelos. Esta metodologia permite que o programador se concentre inicialmente nos aspectos não-dependentes da arquitetura, como sejam a concorrência e a escalabilidade, e só depois considere os aspectos dependentes da arquitetura, como sejam aumentar a localidade e diminuir a comunicação da computação. Estamos falando de?
10	-) Uma forma de diminuir a complexidade de um problema é conseguir dividi-lo em tarefas mais pequenas de modo a aumentar a concorrência e a localidade de referência de cada tarefa. Estamos falando de?
11	-) É o processo de atribuir tarefas a processadores de modo a maximizar a percentagem de ocupação e minimizar a comunicação entre processadores. Estamos falando de?