

Aula 23 - Detectores de falhas não confiáveis

Wednesday, June 8, 2016

13:44

Unreliable failure detectors

Podem ser usados na solução de problemas de acordo:

- Consenso;
- Atomic broadcast;
- Group membership;
- Etc.

Sistema assíncrono

$$\Pi = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$$

Processos falham por crash.

Canais de comunicação confiáveis.

Para o observador do sistema, há um relógio global ϕ (phi) que marca instantes discretos de tempo.

Se o processo p_i falha no instante de tempo t , então p_i não executa nenhuma ação após t .

Ou seja, as falhas são **permanentes!**

Estados dos processos: correto ou falho.

Uma execução do sistema é chamada de σ (sigma).

Definimos que:

$crashed(t, \sigma)$: conjunto de processos que falharam até o instante t .

$up(t, \sigma)$: conjunto de processos que não falharam na execução σ até o instante t (inclusive).

$$up(t, \sigma) = \Pi - crashed(t, \sigma)$$

Só consideramos execuções em que pelo menos 1 processo não falha:

$$\forall t; up(t, \sigma) \neq \emptyset.$$

Um detector de falhas D e um vetor $[D_1, D_2, \dots, D_n]$.

Cada D_i consiste da lista de processos suspeitos por p_i .

- Cada processo p_i mantém um módulo de detecção de falhas D_i cuja saída é a lista de processos suspeitos de terem falhados.
- As suspeitas são baseados em timeouts.

Modelos para "usuários" dos detectores de falhas: assíncrono estendido com detector; os detectores de falha "encapsulam" o tempo.

$D_i(t, \sigma)$: conjunto de processos suspeitos por p_i na execução σ até o instante de tempo t (inclusive).

Se p_i falhou, então seu detector D_i é ignorado se: $p_i \in crashed(t, \sigma)$

Então $D_i(t, \sigma) = \phi$

Um detector de falhas pode cometer erros (por isso é dito "*unreliable*").

Em particular, um processo sem-falha pode ser erroneamente colocado na lista de suspeitos e depois retirado.

E o contrário? Um processo ser erroneamente considerado sem-falha.

Pode por um breve momento de tempo.

Processos distintos podem suspeitar de listas de processos diferentes.

Propriedades

Completeness

O detector suspeita de todos os processos que falharam.

- 2 classes

Precisão

O detector **não** suspeita de processos corretos.

- 4 classes

Total: 8 classes.

Define a reducibilidade de detectores de falhas.

D é redutível em D' : $D \rightarrow D'$ se existe um problema tal que se este problema pode ser resolvido com o detector D , então pode também ser resolvido com o detector D' .

Se $D \rightarrow D'$ e $D' \rightarrow D$, então D e D' são equivalentes.

Definição formal de completude:

Definição formal da completude:

Completude forte

Eventually, every process that crashes is permanently suspected by every correct process.

$$\forall \sigma, \forall p \in \text{crashed}(\sigma), \forall q \in \text{up}(\sigma), \exists t \mid \forall t' \geq t: p \in D_q(t', \sigma)$$

Completude fraca

Eventually, every process that crashes is permanently suspected by some correct process.

$$\forall \sigma, \forall p \in \text{crashed}(\sigma), \exists q \in \text{up}(\sigma), \exists t \mid \forall t' \geq t: p \in D_q(t', \sigma)$$

- Reduz completude fraca em forte.
- Apresenta um algoritmo: processo que suspeita de outro informa a todos.

É trivial obedecer à completude forte:

$$\forall p, q \in \Pi, p \neq q: q \in D_p.$$

O detector suspeita de todos os processos.

Assim, é fundamental definir a precisão.

Definição formal da precisão:

Precisão forte

A correct process is never suspected by any correct process.

$$\forall \sigma, \forall t, \forall p, q \in \text{up}(t, \sigma): p \notin D_q(t', \sigma).$$

Precisão fraca

Some correct process is never suspected by any correct process.

$$\forall \sigma, \exists p \in \text{up}(\sigma), \forall t, \forall q \in \text{up}(t, \sigma): p \notin D_q(t', \sigma).$$

Estas propriedades são chamadas de perpétuas: devem ser satisfeitas todo o tempo.

Foram "enfraquecidas" para permitir que sejam satisfeitas "eventually".

Eventual strong accuracy

Existe um instante de tempo após o qual processos corretos não são suspeitados por outros processos corretos.

$$\forall \sigma, \forall p, q \in \text{up}(t', \sigma), \exists t \mid \forall t' \geq t: p \notin D_q(t', \sigma).$$

Eventual weak accuracy

Existe um instante de tempo após o qual algum (pelo menos um) processo correto não é suspeitado por outros processos corretos.

$\forall \sigma, \exists p \in up(t', \sigma), \forall q \in up(t', \sigma), \exists t | \forall t' \geq t: p \notin D_q(t', \sigma).$

Classes

- 1) Perfeito(P): completude forte e precisão forte
- 2) *Eventually perfect* ($\diamond P$): completude forte e precisão *eventually* forte
- 3) Forte (S): completude forte e precisão fraca
- 4) *Eventually strong* ($\diamond S$): completude forte e precisão *eventually* fraca
- 5) Fraco (W): completude fraca e precisão fraca
- 6) *Eventually weak* ($\diamond W$): completude fraca, precisão *eventually* fraca

Nunca se assume precisão mais forte que completude.

Com a classe $\diamond W$, já é possível resolver o problema de consenso.

Algoritmo

/* executado pelo processo $p \in \Pi$ */

Inicialização

$D_p = \Pi - \{p\}$

$\forall q \in \Pi - \{p\}: \text{timeout}_q = (1 - p)\Delta\text{heartbeat}_q$

Envie $\text{heartbeat}_p \forall q \in \Pi - \{p\}$

Tarefa 1

A cada intervalo $\Delta\text{heartbeat}_p$:

Envie $\text{heartbeat}_p \forall q \in \Pi - p$

Tarefa 2

Ao receber heartbeat_q :

$D_p = D_p - q$

$\text{timeout}_q = (1 - q)\Delta\text{heartbeat}_q$

Tarefa 3

timeout_q expira!

$D_p = D_p \cup \{q\}$