Aula 8 - Algoritmo Hi-DSD

Wednesday, March 30, 2016 14:0

Hierarchical Adaptive Distributed System-level Diagnosis

IEEE transactions on computers, Vol. 47, No. 1, 1998.

Algoritmo Hi-DSD executado no nodo i 0≤i≤N-1

```
FOR s:=1 TO logN DO

REPEAT

node_to_test <- next in Ci,s

IF node_to_test IS FAULT_FREE

UPDATE cluster_diagnostic_information

UNTIL (node_to_test is FAULT_FREE) OR (all cluster nodes are FAULTY)

SLEEP until next testing interval

END FOR

FOREVER
```

Premissas

- Sistema fully-connected (representável por um grafo completo)
- Enlaces de comunicação não falham.
- Só acontece um novo evento depois que o diagnóstico do evento anterior tiver completado.
- Um nodo sem-falha executa testes com 100% de precisão (*obs*: assumimos falhas **crash**)
 - É sempre possível identificar que um nodo está falho (crash), mas é
 "difícil" identificar que um nodo sem-falha não está falho. Problema é
 confundir nodo lento com falho.

(Em 1985 FLP provaram que o consenso é impossível em sistemas assíncronos sujeitos a falhas crash. O motivo é o mesmo!)

- Relógios não são sincronizados

Definição

O grafo de testes T(S) executado no sistema S é um grafo direcionado, cujos vértices representam os nodos do sistema S. Para cada nodo i ($0 \le i < N$) e cada cluster C_{is} e cada cluster C_{is} ($1 \le s \le loaN$) existe uma aresta (i,i) se o nodo i

testou o nodo j no último intervalo de testes em que i testou $C_{i,s}$.

Lemma 1

Dado um nodo i, um cluster $C_{i,s}$ e um instante de tempo t, o nodo i testa $C_{i,s}$ em, no máximo, logN rodadas de testes.

Prova: pela definição do algoritmo, em um intervalo de testes um nodo testa um único cluster. Por definição, em uma rodada de testes, **todos** os nodos sem-falha obtém informações de diagnóstico sobre um cluster.

Existem logN clusters no sistema. Em logN intervalos consecutivos, um nodo semfalha testa logN (todos os) clusters.

No pior caso, para o instante de tempo t imediatamente depois que o nodo mais lento i testa o cluster $C_{i,s}$, são necessárias mais logN rodadas de testes para que $C_{i,s}$ seja testado novamente.

Teorema 1

O menor caminho entre dois vértices quaisquer de T(S) tem, no máximo, logN arestas.