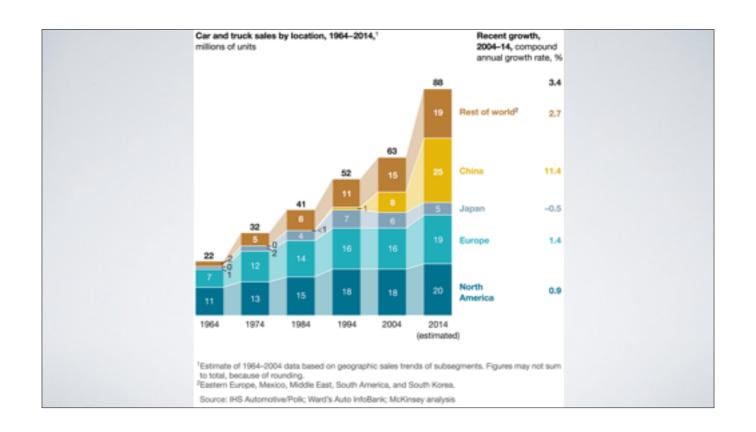
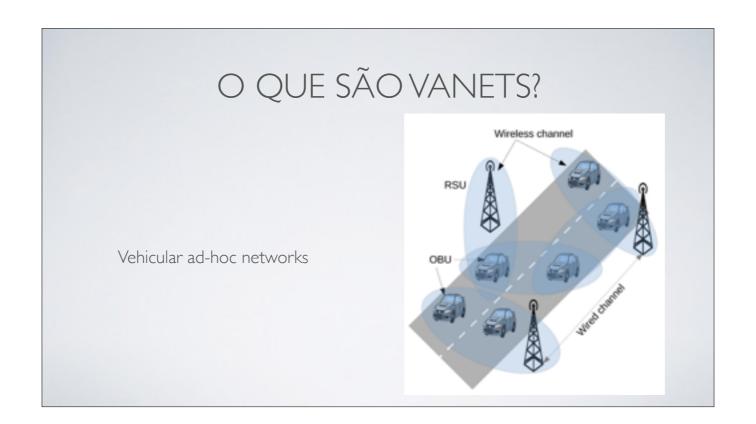
## UM RESUMO DE AVANÇOS E PESQUISAS EM VANETS

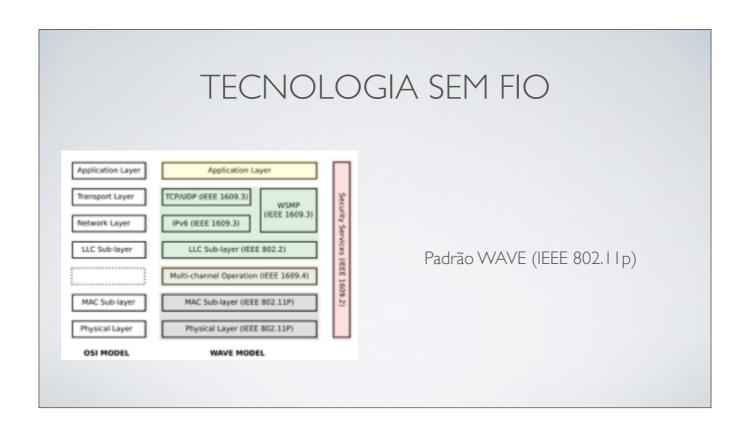
Renan Greca



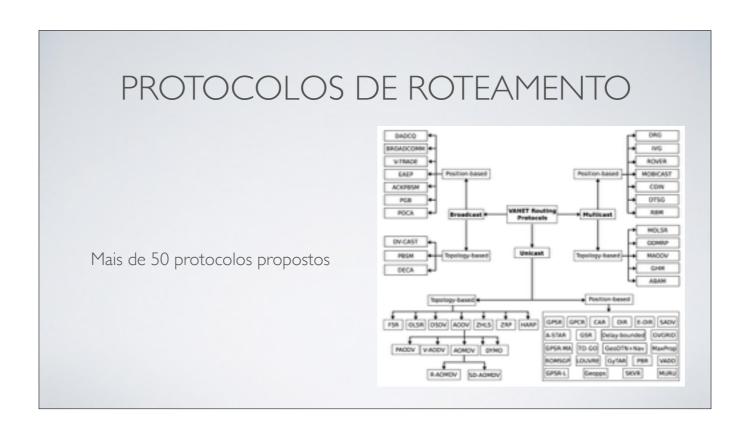




- Veículos são extremamente comuns mas inseguros
- On-board units e road-side units (V2V & V2I)
- Diferenças para MANETs
- Elaborar pesquisas sendo feitas na área



- Bluetooth, Wi-Fi e LTE
- Wireless Access in Vehicular Environment
- Similar a Wi-Fi, mas com alcance maior
- Cooperação multicanal
- Serviços de segurança
- Wireless Short Message Protocol para mensagens críticas



- Broadcast, multicast, unicast
- Baseados em topologia ou posição



- Mensagens de segurança requerem prioridade máxima
- Seguidas por eficiência, conforto e entretenimento
- Desafios incluem a melhor forma de entregar mensagens e como apresentar informações para motoristas e passageiros



- Nodos maliciosos podem coletar dados para benefício próprio
- Em casos piores, podem plantar dados falsos
- Segurança baseada em *autenticação* ou *reputação*



- Importância de simuladores para verificar tecnologias e procolos
- Dificuldade de simular redes veiculares (alta velocidade, movimento restrito)
- Todos os simuladores são baseados em outros já existentes (como o TraNS usa o NS2)



- Faltam alguns passos importantes para soluções VANET reais
- Tecnologias como essas ficarão cada vez mais importantes à medida que carros autônomos se tornam viáveis
- C