# Material para realização do Programa 2

				<u></u>
Personal Software Process (PSP) para Engenheiro Parte	twa	al Sot	Persor	_
O Software Engineering Institute (S é um centro de pesquisa e desenvolvime patrocinado pelo Departamento de Defesa dos Estados Unidos da Améric operado pela Carnegie Mellon Univers	o pelo	patrocinad		
Este material foi aprovado para distribuição públi Distribuição limitada pelo Software Engineering Institute para os participant	limita	)istribuiçã	ĵ	

# Personal Software Process para Engenheiros: Parte 1 Material para realização do Programa 2

# Visão geral

### Visão geral

Este material trata os seguintes tópicos.

Seção	Página
Pré-requisitos	2
Requisitos do Programa 2	3
Dicas para desenvolvimento do Programa 2	4
Instruções para realização da tarefa	5
Diretivas e critérios de avaliação	10

### Pré-requisitos

#### Leitura

• Capítulos 3 e 4

#### Tarefas

- padrão para contagem de tamanho (R1),
  padrão de codificação (R2).

### Requisitos do Programa 2

#### Requisitos do Programa 2

Usando o PSP 0.1, construa um programa para contar (em linhas de código -- LOC):

- tamanho total do programa,
- tamanho total de cada parte de programa (classes, funções e procedimentos),
- quantidade de itens ou métodos em cada parte.

#### Calcule e mostre:

- contagem única de linhas de código considerando o programa inteiro
- nome de cada parte do programa e, para cada parte, mostrar o tamanho (em linhas de código) e quantidade de itens dela.

Caso linhas de código não seja uma medida de tamanho adequada para a linguagem que você utiliza, verifique soluções alternativas para contar tamanho no Capítulo 3 e na seção de dicas deste documento. Implemente então o Programa 2 utilizando a solução escolhida.

Use o padrão de contagem de tamanho e o padrão de codificação definidos no relatório de sua tarefa.

Teste adequadamente o seu programa. No mínimo, teste o programa contando os Programas 1 e 2 inteiros, bem como suas partes. Um exemplo de saída do Programa 2 está ilustrado na Tabela 1. Na Tabela 1, considere a palavra 'parte' como sendo aquilo que for aplicável para a linguagem escolhida: classe, função, procedimento e assim por diante.

Número do Programa	Nome da Parte	Número do Item	Tamanho da Parte	Tamanho Total
1	ABC	3	86	
	DEF	2	8	
	GHI	4	92	
				212
2	•••			

Tabela 1

## Dicas para desenvolvimento do Programa 2

#### **Dicas**

Não tente escrever um programa de contagem sofisticado.

Para contar linhas de código, siga a estratégia sugerida no Capítulo 3, página 48, Contadores de Tamanho (*Size Counters*).

Caso as classes, funções, código embutido ou qualquer outro item da linguagem de programação sejam difíceis de identificar e contar, considere a inclusão de comentários especiais para identificar tais itens para seu programa de contagem. Lembre-se de modificar seu padrão de contagem R1 e seu padrão de codificação R2 para incluir tais comentários. Você também precisará incluir tais comentários nos demais programas, inclusive o Programa 1.

Para aplicações de banco de dados ou outras linguagens em que a medida de linhas de código não seja apropriada, identifique os itens que você acha que oferecem contagens úteis. Seja tão completo quanto você pode, mantendo a abordagem de contagem simples. Uma soma simples dos elementos contáveis mais básicos provavelmente fornecerá uma medida de tamanho tão útil quanto outras medidas mais sofisticadas.

# Instruções para a realização da tarefa

# Instruções da tarefa

Antes de começar a desenvolver o Programa 2, revise o script do processo principal do PSP 0.1, garantindo que você entende a visão geral dele antes de começar. Também se assegure que você possui todos os dados de entrada necessários antes de começar a fase de planejamento.

### Script do Processo PSP 0.1

Propósito	Guiar o desenvolvimento de programas modulares
Critérios de Entrada	- Descrição do problema.
	- Formulário de Resumo de Planejamento de Projeto.
	- Registros de tempo.
	- Registros de erros.
	- Padrões de tipo de erros.
	- Padrões de estilo de codificação
	- Padrão para contagem de tamanho.
	- Cronômetro (opcional).

Passo	Atividade	Descrição
1	Planejamento	- Produzir ou obter requisitos.
	-	- Estimar o tamanho adicionado ou modificado deste programa.
		- Estimar o tempo necessário para desenvolvimento.
		- Preencher os dados de planejamento no formulário de Resumo de
		Planejamento de Projeto.
		- Completar o registro de tempo.
2	Desenvolvimento	- Projetar o programa.
		- Implementar o projeto.
		- Compilar o programa, consertar e registrar todos os erros encontrados.
		- Testar o programa, consertar e registrar todos os erros encontrados.
		- Completar o registro de tempo.
3	Encerramento	- Completar o formulário de Resumo de Planejamento de Projeto com os
		dados de tempo efetivo, erros e tamanho.
Critério	de saída	- Programa rigorosamente testado.
		- Formulário de Resumo de Planejamento de Projeto preenchido com

Critério de saída	- Programa rigorosamente testado.
	- Formulário de Resumo de Planejamento de Projeto preenchido com
	dados estimados e efetivos.
	- Formulários PIP preenchidos.
	- Registros completos de tempo.
	- Registros completos de erros.

Continua na próxima pagina

Fase de planejamento

Planeje o Programa 2 de acordo com o script da fase de planejamento do PSP 0.1.

### Script de Planejamento do PSP 0.1

Propósito	Guiar o processo de planejamento do PSP
Critérios de entrada	- Descrição do problema.
	- Formulário de Resumo de Planejamento de Projeto.
	- Registros de tempo.

Passo	Atividade	Descrição
1	Requisitos do	- Produzir ou obter os requisitos para o programa.
	Programa	- Garantir que os requisitos estão claros e sem ambiguidade.
		- Resolver qualquer questão quanto aos requisitos.
2	Estimar	- Fazer sua melhor estimativa quanto ao tamanho das adições e
	tamanho	modificações do seu programa.
		- Preencher os dados de tamanho estimados/planejados no formulário
		de Resumo de Planejamento de Projeto.
3	Estimar	- Fazer sua melhor estimativa do tempo necessário para desenvolver o
	recursos	programa.
		- Preencher os dados de tempo estimado/planejado no formulário de
		Resumo de Planejamento de Projeto.
		- Usando como guia os dados do campo "To Date %" do projeto de
		desenvolvimento mais recentemente, distribuir o tempo de
		desenvolvimento para as fases planejadas do projeto.
Critária	de Saída	Demisites de sumentedes
Criterio	de Salda	- Requisitos documentados.
		- Formulário de Resumo de Planejamento de Projeto preenchido com as
		estimativas <b>de tamanho</b> e tempo de desenvolvimento.

Registros completos de tempo.Registros completos de erros.

Verifique que você satisfez todos os critérios de saída para a fase de planejamento **e então solicite que o instrutor revise o seu plano**. Após o seu plano ser revisado, prossiga para a fase de desenvolvimento.

Continua na próxima página

# Fase de desenvolvimento

Desenvolva o programa conforme o script da fase de desenvolvimento do PSP 0.1

### Script de Desenvolvimento do PSP 0.1

Propósito	Guiar o desenvolvimento de programas pequenos
Critérios de entrada	- Requisitos.
	- Formulário de Resumo de Planejamento de projeto preenchido com
	estimativas de <b>tamanho e</b> tempo de desenvolvimento do programa.
	- Registro de tempo
	- Registro de erros.
	- Padrões para codificação.
	- Padrões de tipos de erro.

Passo	Atividade	Descrição
1	Projeto	- Revisar os requisitos e produzir um projeto para atendê-los.
		- Registrar no registro de erros qualquer erro encontrado nos requisitos.
		- Registrar o tempo no Registro de tempo.
2	Codificação	- Implementar o projeto, <b>obedecendo o padrão de codificação</b> .
		- Registrar no registro de erros qualquer erro encontrado nos requisitos e
		no projeto.
		- Registrar o tempo no Registro de tempo.
3	Compilação	- Compilar o programa até que não existam mais erros de compilação.
		- Corrigir todos os erros encontrados.
		- Registrar erros no registro de erros.
		- Registrar o tempo no Registro de tempo.
4	Teste	- Testar o programa até que os casos de teste executem sem erros.
		- Corrigir todos os erros encontrados.
		- Registrar erros no Registro de erros.
		- Registrar tempo no Registro de tempo.

Critérios de saída	- Programa rigorosamente testado <b>e que está de acordo com o padrão de codificação</b> .
	- Registro completo de tempo.
	- Registro completo de erros.

Verifique que você satisfez todos os critérios de saída para a fase de desenvolvimento, então prossiga para a fase de encerramento.

Continua na próxima página

#### Fase de Encerramento

Realize a consolidação e revisão dos dados de acordo com o script de encerramento do PSP 0.1

### Script de Encerramento do PSP 0.1

Propósito	Guiar o processo de encerramento do PSP
Critérios de Entrada	- Descrição do problema e requisitos.
	- Formulário de Resumo de Planejamento de Projeto com dados de
	tamanho e tempo de desenvolvimento do programa.
	- Registro de tempo.
	- Registro de erros.
	- Programa testado e executável <b>que está em conformidade com os</b>
	padrões de codificação e contagem de tamanho.

Passo	Atividade	Descrição
1	Registro de erros	<ul> <li>Revise o Resumo de Planejamento de Projeto para verificar que todos os erros encontrados em cada fase foram realmente registrados.</li> <li>Usando o melhor possível sua memória, corrija qualquer dado omisso ou incorreto.</li> </ul>
2	Consistência de dados de erros	<ul> <li>Verifique se os dados de cada erro no registro de erros estão corretos e completos.</li> <li>Verifique se a quantidade de erros inseridos e removidos em cada fase é razoável e correta.</li> <li>Usando o melhor possível sua memória, corrija qualquer dado omisso ou incorreto sobre os erros.</li> </ul>
3	Tamanho	<ul> <li>Conte o tamanho do programa completo.</li> <li>Determine o tamanho do código base (original), apagado, modificado, reutilizado, total e novo reutilizável.</li> <li>Preencha os dados de tamanho no formulário de Resumo de Planejamento de Projeto.</li> </ul>
4	Tempo	<ul> <li>Revise o registro de tempo, procurando por erros e omissões.</li> <li>Usando o melhor possível sua memória, corrija qualquer dado omisso ou incorreto sobre os registros de tempo.</li> </ul>

Critérios de Saída	- Programa rigorosamente testado que está em conformidade com padrões
	de codificação e contagem de tamanho.
	- Formulário de resumo de planejamento de projeto completo.
	- Formulários PIP completos, descrevendo problemas do processo,
	sugestões de melhoria e lições aprendidas.
	- Registro completo de tempo.
	- Registro completo de erros.

Verifique se você atendeu todos os critérios de saída da fase de encerramento do PSP 0.1, então envie sua tarefa para avaliação.

Continua na próxima página

#### Envio da tarefa

Quando você completar a fase de encerramento, envie os dados do pacote da tarefa, código fonte e resultados de teste para o instrutor.

O pacote de tarefa deve conter os seguintes a seguir, na ordem apresentada:

- Formulário de resumo de planejamento de projeto,
- Formulário PIP,
- Registro de tempo,
- Registro de erros,
- Listagem do código fonte dos Programas 1 e 2,
- Resultados dos testes.

Você também deve enviar no relatório de sua tarefa os seguintes dados:

- padrão de contagem de tamanho,
- padrão de codificação.

## Diretivas e critérios de avaliação para o Programa 2

### Critérios de Avaliação

O relatório de seu processo deve estar:

- completo,legível,
- na ordem especificada.

Os dados do processo devem estar:

- corretos,
- precisos,
- consistentes.

#### Sugestões

Lembre-se, você deve completar esta tarefa hoje.

Mantenha simples os seus programas. Você aprenderá, ao desenvolver programas pequenos, tanto quanto ao desenvolver programas grandes.

Se você está em dúvida quanto a alguma coisa, solicite esclarecimentos ao instrutor.

Software não é uma empreitada solitária, então você não precisa realizar a tarefa sozinho.

- Você deve, entretanto, produzir suas próprias estimativas, projetos e código, e preencher os formulários e relatórios.
- Você pode pedir que outras pessoas revisem o seu trabalho e você pode realizar alterações como resultado desta revisão.
- Você deve registrar qualquer ajuda que você recebeu de outras pessoas em seu relatório de processo. Registre o tempo de revisão que você e seus colegas utilizaram e registre qualquer erro encontrado e alterações realizadas.