



# UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO

# INSTITUTO DE CIÊNCIAS MATEMÁTICAS E COMPUTACIONAIS - ICMC

#### Notas de Física

Renan Wenzel - 11169472

Patrícia Christina Marques Castilho - patricia.castilho@ifsc.usp.br

27 de março de 2023

## Conteúdo

1	Aula 00 - 23/03/2023	3
2	Aula 01 - 27/03/2023	3
	2.1 Movimentos 1D	3

### 1 Aula 00 - 23/03/2023

(Revisão Unidades de Medidas)

## 2 Aula 01 - 27/03/2023

- Revisar propriedades de derivadas;
- Aplicar derivadas em movimento 1D.

#### 2.1 Movimentos 1D

Dada uma partícula com posição descrita por x=x(t), em que t é a variável de tempo, denotamos seu deslocamento por  $\Delta x=x_2-x_1=x(t_2)-x(t_1)$ . Analogamente, o intervalo de tmepo é definido por  $\Delta t=t_2-t_1$ . Com essas ferramentas, já podemos definir a velocidade média de um objeto em uma dimensão como  $\vec{v}=\frac{\Delta x}{\Delta t}$ . Observe que, quanto menor o intervalo de tempo, mais momentâneo se torna essa definição, de modo que a velocidade instantânea pode ser encontrada como

$$\lim_{\Delta t \to 0} \frac{x(t + \Delta t) - x(t)}{\Delta t} = \vec{v}(t).$$

Regras de derivadas:

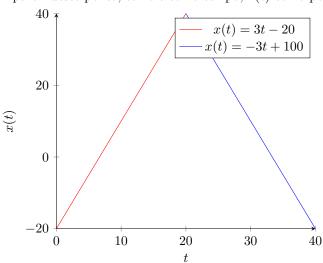
$$\begin{split} f(t) &= c \Rightarrow \frac{df}{dt} = 0 \text{ Derivada de uma constante \'e sempre nula;} \\ f(t) &= x^n \Rightarrow \frac{df}{dt} = nx^{n-1} \text{ Regra do tombo;} \\ f(t) &= A\sin\left(t\right) \Rightarrow \frac{df}{dt} = A\cos\left(t\right); \\ f(t) &= B\cos\left(t\right) \Rightarrow \frac{df}{dt} = -B\sin\left(t\right); \\ f(t) &= Ce^t \Rightarrow \frac{df}{dt} = Ce^t. \end{split}$$

#### Exemplo 1.

$$i)f(t) = 3t^4 + t^2 \Rightarrow \frac{df}{dt} = 12t^3 + 2t$$

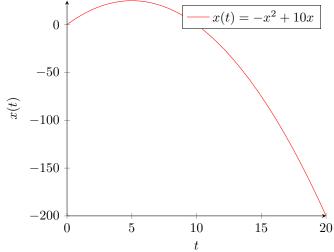
$$ii)f(t) = 5\sin(t) + 3(t^2 + 1) = 5\sin(t) + 3t^2 + 3 \Rightarrow \frac{df}{dt} = 5\cos(t) + 6t$$

A partir deste ponto, tome t como tempo, x(t) como posição e v(t) a velocidade instantânea.

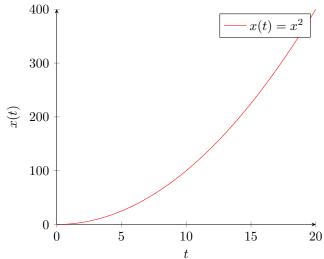


Esse movimento em que a velocidade é descrita por uma linha reta é conhecido como movimento retilíneo uniforme, pois a velocidade v(t) muda de forma linear, i.e.,  $\frac{dx}{dt}=c$ , em que c é uma constante. Por outro lado, há outro tipo de movimento, o movimento retilíneo uniformemente variado, em que a

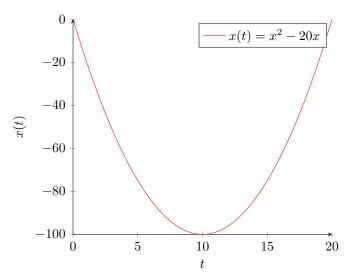
Por outro lado, há outro tipo de movimento, o movimento retilíneo uniformemente variado, em que a velocidade não é constante. A ação responsável por mudar a velocidade é conhecida como aceleração, e os gráficos tendem a assumir o seguinte formato



Ou, caso a velocidade cresça com o tempo,



Há ainda o caso em que a velocidade cresce por um tempo e diminui depois, com gráficos como o que segue



Nestes casos, para calcular o deslocamento da particula, precisamos somar muito mais intervalos de tempo. Para isso, observe que cada instante, a posição da partícula pode ser encontrada multiplicando-se o intervalo de tempo pela velocidade instanânea, i.e.,  $\Delta x_i' = v_i' \Delta t_i'$ . Quebrando os intervalos desta forma, o deslocamento de um ponto a outro é denotado por

$$\Delta x_{1,2} = x(t_2) - x(t_1) \approx \sum_{k=1}^{N} \Delta x_i' = \sum_{k=1}^{N} v_i' \Delta t_i'$$

Assim como para a velocidade instantânea, quanto menor tomarmos o intervalo de tempo, mais preciso é o valor encontrado para  $\Delta x_{1,2}$ , o que indica uma boa oportunidade para o uso do limite novamente. Com isso, definimos

$$x(t_2) - x(t_1) = \lim_{\Delta t' \to 0} \sum_{i=1}^{N} v(t_i') \Delta t_i' = \int_{t_1}^{t_2} v(t) dt$$

Este último símbolo, chamado integral, descreve a área "embaixo" da curva da função f(t) dentro do intervalo  $[t_1, t_2]$ . Supondo que c e k são constantes quaisquer, seguem abaixo algumas das regras de integração:

$$\begin{split} i)f(t) &= ct^n \Rightarrow \frac{df}{dt} = nct^{n-1} \Rightarrow F(t) = \frac{ct^{n+1}}{n+1} \text{ (Primitiva de f)} \\ ii) \int_{t_1}^{t_2} f(t)dt &= F(t_2) - F(t_1) = \frac{c}{n+1}t_2^{n+1} - \frac{c}{n+1}t_1^{n+1} \text{ (Integral definida de f)} \\ iii) \int f(t)dt &= \frac{c}{n+1}t^{n+1} + k \text{ (Integral indefinida de f)} \end{split}$$

Para conferir se a integral está correta, é preciso derivar a função F e, se obter como resultado a função f, significa que está correto. Com este conhecimento em mente, segue que

$$x(t) = \int v_0 dt = v_0 t + x_0$$

Algumas outras regras importantes:

$$iv)\frac{d\sin(t)}{dt} = \cos(t) \Rightarrow \int \cos(t)dt = \sin(t) + c$$

$$v)\frac{d\cos(t)}{dt} = -\sin(t) \Rightarrow \int \sin(t)dt = \cos(t) + c$$

$$vi)\frac{de^t}{dt} = e^t \Rightarrow \int e^t dt = e^t + c$$

Ou seja, em certo sentido, a integral e a derivada são dois lados da mesma moeda, assim como mulitplicação e divisão ou adição e subtração.