

$$\frac{dx}{dt} = 10^{-4} x^2 - 10^{-2} x$$

$y == x, x == t;$

```
(Debug) In[ ]:= γ[x_, y_] := {1, 10-4 y2 - 10-2 y};
```

```
(Debug) In[ ]:= Integrate[ $\frac{1}{10^{-4} y^2 - 10^{-2} y}$ , y]
```

```
(Debug) Out[ ]:= 10000  $\left( \frac{1}{100} \text{Log}[100 - y] - \frac{\text{Log}[y]}{100} \right)$ 
```

```
(Debug) In[ ]:= g[y_] := 10000  $\left( \frac{1}{100} \text{Log}[100 - y] - \frac{\text{Log}[y]}{100} \right)$ 
```

```
(Debug) In[ ]:= Solve[g[25] == 0 + C, C]
```

```
(Debug) Out[ ]:= {{C → -100 (Log[25] - Log[75])}}
```

```
(Debug) In[ ]:= κ = -100 (Log[25] - Log[75]);
```

```
(Debug) In[ ]:= sols[x_] = NSolve[g[y] == x + κ, y];
```

```
numIndMeses = Table[sols[x], {x, 0, 2000}];
```

```
(* Período de 2000 meses - Jeito gambiarra de mostra a queda *)
```

```
numIndMeses[[2000]] (* Testando pelo table a diminuição do número de jacarés *)
```

```
(Debug) Out[ ]:= {{y → 6.93956 × 10-8}}
```

Campo de coeficientes angulares com a condição fornecida no instante inicial

Forma elegante que não sei interpretar pelo *direction field*

```
(Debug) In[ ]:= campo = VectorPlot[γ[x, y], {x, -3, 4}, {y, 23, 27}, VectorStyle →  
{Arrowheads[0], Thin, Black}, Background → RGBColor[0.7, 0.86, 0.85]];
```

```
(Debug) In[ ]:= ponto = Graphics[{PointSize[Large], Red, Point[{0, 25}]}];
```

```
(Debug) In[ ]:= text = Graphics[{Text[Style["t = 0", Bold, Black], {0, 25.2}]}];
```

(Debug) In[^{*}]:= Show[campo, ponto, text]

(Debug) Out[^{*}]:=

