

# Renan Schmitt

Linkedin: <https://linkedin.com/in/renanschmitt>  
GitHub/Portfólio: <https://behance.net/renanschmitt>

51 98658-2387  
Renanschmitt.ti@gmail.com  
São Luiz – Gravataí - RS  
15/02/1996

## OBJETIVO PROFISSIONAL UX/UI Designer

### RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Curso de carreira UX/UI Designer em formação pela EBAC – Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia, graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela Universidade Luterana do Brasil. Profissional com perfil analítico, criativo e autogerenciável. Possuo experiências em Análise de projetos, Designer de experiência do usuário(UX/UI) e Desenvolvimento de Software.

Participação em diversos projetos na área da tecnologia como designer de produtos digitais e desenvolvedor de software, atuando no processo de Discovery, prototipação e desenvolvimento em empresas como: DBServer, Yara Fertilizantes, Microsoft, Coob+ Viagens, Carrefour e Thoughtworks.

- Habilidades em processo de Discovery de produto, pesquisa com usuários, design-thinking, e prototipação para plataformas digitais (web e mobile).
- Conhecimentos em metodologias ágeis e Inteligência artificial (ChatGPT) e QA;
- Noções de análise de dados e métricas KPO ...

### FORMAÇÃO

- Análise e Desenvolvimento de Software – Curso Superior - Universidade Luterana do Brasil – 02/2024 á 12/2024
- Ciência da Computação – Bacharelado – Universidade Luterana do Brasil – 02/2018 á 12/2024
- Profissão UX/UI Designer – Curso profissionalizante – EBAC – Escolas Britânica de Artes Contemporâneas – 01/2024 á 12/2024
- Curso de informática – Técnico – Escolas e Faculdades QI – 02/2015 á 06/2016

### EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Hierk Group (Lisboa/Portugal) 09/2023-03/2024  
(Start-up)

#### Designer de Produtos

- Encarregado de liderar a concepção e implementação de novas plataformas digitais, com foco principal no aprimoramento da experiência do usuário.
- Responsável pelo processo de Discovery do produto.
- Mapeamento de jornada do usuário.
- Testes de usabilidade.
- Criação de Design systems baseados em tokens.
- Criação de Protótipos/Styleguide utilizando Atomic Design.

CIEDS (Rio de Janeiro/ Rio de Janeiro) 12/2022-09/2023  
(ONG)

#### Analista de Projetos & UX/UI Designer

- Encarregado de liderar a equipe de desenvolvimento no aprimoramento da plataforma Compartilhar, redesenhando e incorporando novas funcionalidades para expandir o ecossistema do CIEDS.
- Foco reside na introdução de recursos inovadores e melhorias substanciais na usabilidade da plataforma, visando ampliar a base de usuários e elevar a taxa de aceitação da plataforma.
- Responsável pelo processo de Discovery do produto.
- Mapeamento de jornada do usuário.
- Prototipação utilizando Figma.
- Testes de usabilidade.

COOB+ Viagens (Gramado/Rio Grande do Sul) 06/2021-09/2022

(Empresa de turismo)

## **Web-Designer (UX/UI/Desenvolvedor Front-end)**

- Colaborei no desenvolvimento de uma plataforma responsiva voltada para a comercialização de planos de viagens, com o intuito de facilitar as atividades diárias dos vendedores da empresa e impulsionar o número de vendas de novas assinaturas digitalmente.
- Conduzi testes de usabilidade, utilizei a ferramenta Figma para a prototipação e utilizei o React.js no desenvolvimento front-end.
- Prototipação utilizando Figma.
- Desenvolvimento web utilizando React.js
- Testes de usabilidade.

## **PROJETOS RELEVANTES**

Javascript Doc's 02/2020  
*Projeto Open-Source*

- Projeto desenvolvido para contribuir com o open-source para a comunidade JavaScript através de uma documentação exemplificada.
- Participo como colaborador do projeto através de publicações de artigos de documentação.

Incare Covid-19 03/2020  
*Projeto profissional*

- O Incare Covid PUCRS é uma plataforma desenvolvida em React.js e Node.js com o intuito de ajudar na detecção, prevenção e mapeamento da transmissão do vírus Covid-19, auxiliando no auto-diagnóstico e na busca por tratamento adequado.
- Participei como desenvolvedor front-end/back-end através do desenvolvimento de features e solução de bugs.

Conhecimento Livre 06/2017  
*Projeto profissional*

- O Conhecimento Livre é uma plataforma de distribuição de conteúdo didático de maneira gratuita. A ferramenta visa disponibilizar materiais para estudo, tanto na forma de texto quanto de vídeo, a pessoas que não teriam recursos financeiros para adquirí-los de outra maneira.
- Participei como desenvolvedor front-end/back-end através do desenvolvimento de features e solução de bugs.

## **IDIOMAS**

- Inglês – Básico
- Português – Fluente

## **COMPETÊNCIAS**

- Experiência em UX e UI para plataformas digitais (web e mobile).
- Domínio do software de interface Figma.
- Conhecimento em Metodologias Ágeis.
- Conhecimento em ChatGPT.
- Conhecimento em desenvolvimento front-end utilizando linguagem como: Node.js, React.js, HTML5 e CSS3.

## **CURSOS/ATIVIDADES COMPLEMENTARES**

- Scrum Fundamentals Certified – SCRUMstudy – 2020
- Lógica de programação, Orientação a Objetos e SWIFT – Instituto Eldorado 2019
- Curso de formação de equipes de alto desempenho – THOUGHTWORKS – 2017

- Students to Brunisses (Trilha de desenvolvimento) – Microsoft – 2017