

Relatório Trabalho Final
Programação orientada a objetos

Nomes:

Renan Rubbo Silveira

Turma: 30

APIS UTILIZADAS

Foram utilizadas as seguintes APIs:

```
import java.io.BufferedReader;  
import java.io.FileInputStream;  
import java.io.InputStreamReader;  
import java.text.Normalizer;
```

Para a leitura e salvamento de dados em arquivos texto.

```
import java.util.ArrayList;
```

Utilizado para a criação de uma lista de Espaçonaves e Espaço-Portos presente nos arquivos de dados.

```
import java.util.LinkedList;  
import java.util.Queue;
```

Utilizado para a criação de uma fila de Transportes como foi pedido.

```
import java.io.IOException;  
import java.util.InputMismatchException;
```

Usado para tratar algumas exceções do programa.

```
import java.util.Scanner;
```

Usado para receber a resposta do usuário.

```

classDiagram
    class Main {
        name
        address
        phone
    }
    class ACMEspace {
        name
        address
        phone
        items
    }
    Main --> ACMEspace
  
```

The diagram illustrates the mapping from a **Main** class to an **ACMEspace** class. The **Main** class has attributes `name`, `address`, and `phone`. The **ACMEspace** class has attributes `name`, `address`, `phone`, and a list of `items`. An arrow points from **Main** to **ACMEspace**, indicating a mapping or transformation.

Coleção de dados

Optei por usar ArrayList na criação de conjuntos de Espaçonaves (classe `CatalogoEspaconaves`), na criação de uma lista contendo todos os Transportes e no conjunto de Espaços-Portos (classe `CatalogoEspacoPorto`), por ser uma maneira mais eficaz e fácil de adicionar objetos sem precisar limitar o tamanho. Já no conjunto de Transportes (Classe `CatalogoTransportes`), além de um ArrayList, utilizei uma fila para armazenar os Transportes PENDENTES, porque foi solicitado e especialmente o `LinkedList` por suas características de poder adicionar e remover elementos no início ou final da lista, acessar os elementos no início ou final e percorrer a lista elemento por elemento, onde são úteis nos métodos.

Armazenamento de dados

Optei por um armazenamento de dados diferente, como o programa deveria ler mais de um tipo de dado (ou separado por “,” ou por “;”), criei dois métodos de leitura desses dados, um onde se o usuário pede para ler arquivos em separados por “;” (.txt ou .dat) aplica-se um método, e se o usuário pede para ler arquivos separados por “,” (.csv), ocorre outro método.

```
public boolean carregarDados(IDAI(String nomeArquivo, int opcao) {
    try {
        BufferedReader br = null;
        if (opcao == 1) {
            br = new BufferedReader(new InputStreamReader(new FileInputStream(" " + nomeArquivo + ".txt"), StandardCharsets.ISO_8859_1));
        } else if (opcao == 3) {
            br = new BufferedReader(new InputStreamReader(new FileInputStream(" " + nomeArquivo + ".dat"), StandardCharsets.ISO_8859_1));
        }
        String linha = "";
        String linha1 = br.readLine();
        if (linha1.split(regex: ";")[2].equals(anObject: "x")) {
            while ((linha = br.readLine()) != null) {
                linha = Normalizer.normalize(linha, Normalizer.Form.NFKD);
                linha = linha.replaceAll(regex: "[\\p{ASCII}]", replacement: "");
                String[] linhaAr1 = linha.split(regex: ";");
                if (linha.split(regex: ";")[2].equals(anObject: "espaçoporto")) {
                    break;
                }
                EspaçoPorto ep;
                double x = Double.parseDouble(linhaAr1[2]);
                double y = Double.parseDouble(linhaAr1[3]);
                double z = Double.parseDouble(linhaAr1[4]);
                ep = new EspaçoPorto(Integer.parseInt(linhaAr1[0]), linhaAr1[1], x, y, z);
                if (cEP.getEspaçoPortoID(ep.getNumero()) == null) {
                    cEP.cadastraEspaçoPorto(ep);
                }
            }
        }
        while ((linha = br.readLine()) != null) {
            linha = Normalizer.normalize(linha, Normalizer.Form.NFKD);
            linha = linha.replaceAll(regex: "[\\p{ASCII}]", replacement: "");
            String[] linhaAr1 = linha.split(regex: ";");
            if (linha.split(regex: ";")[2].equals(anObject: "origem")) {
                break;
            }
            EspaçoNav t;
            if (Integer.parseInt(linhaAr1[0]) == 1) {
                t = new EspaçoNavSubmar(linhaAr1[1], Double.parseDouble(linhaAr1[3]), linhaAr1[4]);
            } else {
                t = new EspaçoNavFL(linhaAr1[1], Double.parseDouble(linhaAr1[3]), Integer.parseInt(linhaAr1[4]));
            }
            t.setLocalAtual(cEP.getEspaçoPortoID(Integer.parseInt(linhaAr1[2]));
            ct.cadastraEspaçoNav(t);
        }
        while ((linha = br.readLine()) != null) {
            linha = Normalizer.normalize(linha, Normalizer.Form.NFKD);
            linha = linha.replaceAll(regex: "[\\p{ASCII}]", replacement: "");
        }
    }
}
```

Foto acima represente código usado para carregamento de arquivos de .txt ou .dat

Já para salvamento de dados, optei por um método onde salvaria tudo em um mesmo arquivo, todos os dados (Espaçonaves, Espaço-Porto, Transportes), onde o usuário tem a opção de escolher em qual extensão deseja salvar.

Caso o arquivo que deseja ler esteja com atributos separados por dois pontos (“:”), terá que ser alterado o código tendo que substituir/ fazer um replace all de todos os pontos e vírgula (“;”) para dois pontos. (Como foi feito para/na apresentação feita em aula).

```
public boolean salvarDados(String nomeArquivo, int opcao) {
    String linha = "";
    try {
        FileWriter fw = null;
        if (opcao == 1) {
            fw = new FileWriter(" " + nomeArquivo + ".txt");
        }
        if (opcao == 2) {
            fw = new FileWriter(" " + nomeArquivo + ".csv");
        }
        if (opcao == 3) {
            fw = new FileWriter(" " + nomeArquivo + ".dat");
        }
        BufferedWriter bw = new BufferedWriter(fw);
        if (cEP.getConjunto().isEmpty()) {
            if (opcao == 1 || opcao == 3) {
                if (opcao == 1) {
                    bw.write(UTF8: "numero;nome;x;y;z");
                    bw.newLine();
                }
                if (opcao == 3) {
                    bw.write(UTF8: "numero;nome;x;y;z");
                    bw.newLine();
                }
            }
            for (EspaçoPorto ep : cEP.getConjunto()) {
                if (opcao == 1) {
                    linha = "" + ep.getNumero() + ";" + ep.getNome() + ";" + ep.getCoordX() + ";" + ep.getCoordY() + ";" + ep.getCoordZ();
                }
                if (opcao == 2) {
                    linha = "" + ep.getNumero() + "," + ep.getNome() + "," + ep.getCoordX() + "," + ep.getCoordY() + "," + ep.getCoordZ();
                }
                if (opcao == 3) {
                    linha = "" + ep.getNumero() + ";" + ep.getNome() + ";" + ep.getCoordX() + ";" + ep.getCoordY() + ";" + ep.getCoordZ();
                }
                bw.write(linha);
                bw.newLine();
            }
        }
        if (cEP.getProta().isEmpty()) {
            if (opcao == 1 || opcao == 3) {
                if (opcao == 1) {
                    bw.write(UTF8: "tipo;nome;espaçoporto;velocidade;combustivel_limite");
                    bw.newLine();
                }
                if (opcao == 3) {
                    bw.write(UTF8: "tipo;nome;espaçoporto;velocidade;combustivel_limite");
                    bw.newLine();
                }
            }
        }
    }
}
```