

Aula 07 – Lista de Exercícios

Função de comparação - strcmp

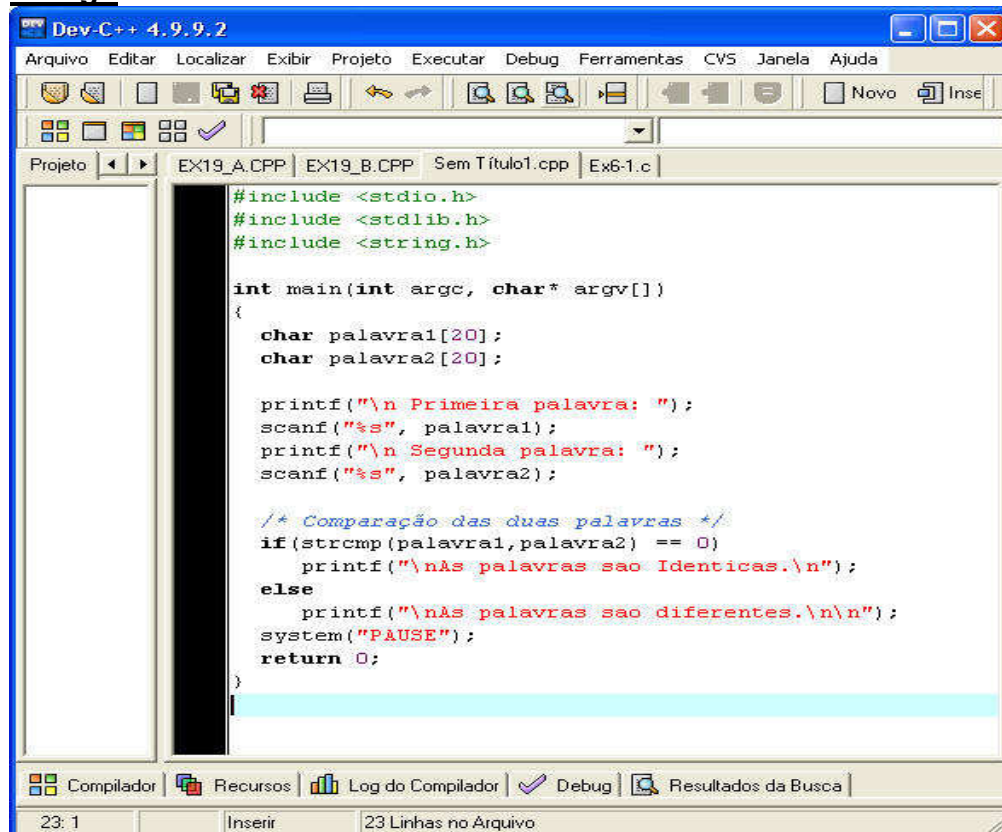
A importância dessa função está em seu retorno, que pode conter valores: MENOR, IGUAL e MAIOR que zero.

Quando o resultado é MENOR que ZERO, logo o primeiro parâmetro é menor que o segundo. Quando o resultado é IGUAL a ZERO, logo as strings são idênticas. Quando o resultado é MAIOR que ZERO, logo o primeiro parâmetro é maior que o segundo.

- `strcmp("ABCD", "ABC") > 0`
- `strcmp("ABC", "ABCD") < 0`
- `strcmp("ABC", "ABC") = 0`
- `strcasecmp`

Exercício 01 – Objetivo: Elaborar uma aplicação console para ler duas palavras e compará-las, informar se elas são iguais ou diferentes.

Código



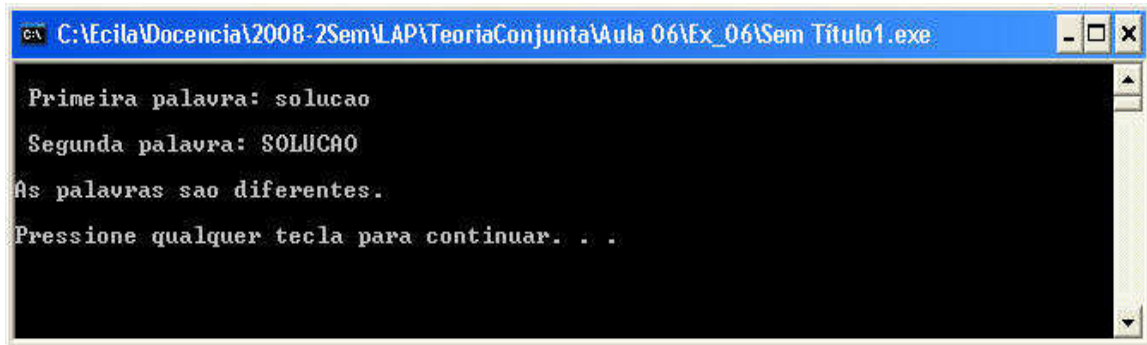
```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    char palavra1[20];
    char palavra2[20];

    printf("\n Primeira palavra: ");
    scanf("%s", palavra1);
    printf("\n Segunda palavra: ");
    scanf("%s", palavra2);

    /* Comparação das duas palavras */
    if(strcmp(palavra1, palavra2) == 0)
        printf("\nAs palavras sao Identicas.\n");
    else
        printf("\nAs palavras sao diferentes.\n\n");
    system("PAUSE");
    return 0;
}
```

Execução



```
C:\Ecila\Docencia\2008-2Sem\LAP\TeoriaConjunta\Aula 06\Ex_06\Sem Título1.exe

Primeira palavra: solucao
Segunda palavra: SOLUCAO
As palavras sao diferentes.
Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Exercício 02 – Objetivo: Elaborar uma aplicação console que leia uma string contendo uma senha, verifique se a senha digitada está correta ou não e informe “Senha OK” ou “Senha Inválida”.

Exercício 03 – Objetivo: Elaborar uma aplicação console para ler a letra correspondente à operação matemática desejada no seguinte formato: *A – Adição*, *S – Subtração*, *M – Multiplicação*, *D – Divisão*. Ler dois valores, efetuar a operação e informar o resultado. Utilize a estrutura switch - case

Exercício 04 – Objetivo: Elaborar uma aplicação console para ler em uma só linha, a sequência: num1 operação num2. Ler os valores, efetuar a operação e informar o resultado. Utilize a estrutura switch - case