

Página 1 de 4

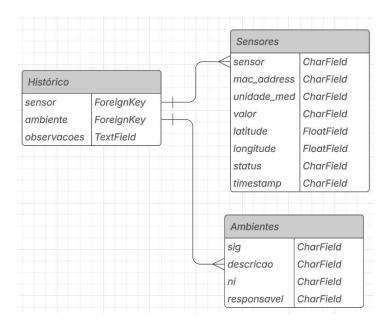
ATIVIDADE PROJETO INTEGRADOR - SITUAÇÃO PROBLEMA CONTEXTO e DESCRIÇÃO

No entanto, como os sensores ainda estão em fase de aquisição e instalação, os dados fornecidos para testes serão simulados. O objetivo do projeto é desenvolver um back-end utilizando Django Rest Framework para gerenciar esses dados e disponibilizá-los para um front-end desenvolvido em React, que será usado para monitorar as condições em tempo real. A autenticação será realizada através de JSON Web Tokens (JWT).

A partir de agora criaremos um projeto chamado "smart_city". Este projeto vai comportar uma aplicação com a finalidade principal de coletar e expor os dados dos sensores da cidade inteligente. Para isso construiremos algumas APIs juntamente com o Banco de Dados da aplicação.

Requisitos do Projeto:

- Back-End (Django Rest Framework): Criação de uma API RESTful para gerenciar dados de sensores.
 - A API deve ter endpoints para criar, ler, atualizar e deletar (CRUD) dados dos sensores e ambientes.
 - Os dados dos sensores devem incluir:
 - ★ Temperatura (°C)
 - → Luminosidade (lux)
 - → Umidade (%)
 - → Contador(num)
 - Os dados devem ser armazenados em um banco de dados db.sqlite.
 - Implementar autenticação utilizando JSON Web Tokens (JWT) para proteger os endpoints.



2. Login

Criar um super usuário para o nosso api_smart.

- username = seu primeiro nome (exatamente) sem acentuação.
- password = seu número de matrícula no senai (está no portal)



Página 2 de 4

3. Relacionamento entre tabelas

o Os relacionamentos deverão ser aplicados nas tabelas conforme diagrama já mencionado acima.

4. Gerenciamento dos Sensores:

- Crie as opções de CRUD para cada registro.
- Desenvolva opções de localização de dados, principalmente por sensor, data e status.
- o Atualizar o status do sensor (ativo, inativo).

5. **Dados:**

- Criar método para capturar dados de sensores e ambientes que estão nas planilhas disponibilizadas.
 - Os dados poderão ser exportados no formato de planilhas.

Metodologia Scrum:

A equipe utilizará a metodologia Scrum para organizar e gerenciar o desenvolvimento do projeto. O Scrum é uma estrutura ágil que promove o desenvolvimento iterativo e incremental, permitindo a adaptação rápida às mudanças e foco na entrega de valor.

Papéis no Scrum:

- Product Owner: Responsável por definir os requisitos e prioridades do produto. Para este projeto, o papel será desempenhado pelo instrutor.
- Scrum Master: Responsável por garantir que a equipe siga as práticas do Scrum. Pode ser um aluno designado ou o próprio instrutor.
- Equipe de Desenvolvimento: Composta pelos alunos, que são responsáveis pela implementação dos requisitos.

Artefatos do Scrum:

- Product Backlog: Lista priorizada de todas as funcionalidades desejadas no produto. Inclui histórias de usuário detalhando os requisitos.
- Sprint Backlog: Conjunto de histórias de usuário selecionadas do Product Backlog para serem trabalhadas durante a Sprint.
- Incremento: Soma de todos os itens do Product Backlog completados durante uma Sprint e todas as Sprints anteriores.

Eventos do Scrum:

- Sprint Planning: Reunião no início de cada Sprint para definir quais histórias de usuário do Product Backlog serão trabalhadas.
- Daily Scrum: Reuniões diárias para sincronizar as atividades e resolver impedimentos.
- o Sprint Review: Reunião no final da Sprint para revisar o trabalho realizado e adaptá-lo conforme necessário.
- o Sprint Retrospective: Reunião para refletir sobre a Sprint e identificar melhorias para o próximo ciclo.



Página 3 de 4



Tarefas a Serem Realizadas:

1. Desenvolvimento do Back-End: o

Histórias de Usuário:

- 1. Como administrador, eu quero criar um endpoint para registrar dados de sensores, para que eu possa armazenar os dados de temperatura, luminosidade e umidade.
- 2. Como administrador, eu quero criar um endpoint para visualizar os dados dos sensores, para que eu possa monitorar as condições ambientais.
- 3. Como administrador, eu quero implementar autenticação JWT, para garantir que apenas usuários autorizados acessem os dados.

o Tarefas:

- ★ Configurar projeto Django e instalar o Django Rest Framework e djangorestframework-jwt.
- → Criar modelos para dados de sensores.
- → Implementar serializers e views.
- → Configurar URLs e autenticação JWT.



Página 4 de 4

Critérios de Avaliação - Back End (Django)

Νº	Critério	Descrição	Peso (%)
1	Autenticação e Permissões	Signin com JWT	7
2		signup	7
4	Modelagem de Dados	Modelagem de todas as tabelas: Históricos, Sensores e Ambientes.	10
5	(Django) Criação correta dos modelos	Relações apropriadas (ForeignKeys) e validações.	5
6	API Rest (Django Rest Framework)	Implementação dos endpoints CRUD para todos os modelos.	15
7		Incluir filtro para localizar por ID de sensor.	4
8		Incluir filtro para localizar por tipo de sensor, exemplo "temperatura".	4
9		Incluir filtro para localizar por data de sensor.	4
10		Incluir filtro para localizar por código "sig" do ambiente.	4
11		Incluir filtro para localizar por ID do Histórico.	4
12	Documentação	Criação da documentação da API.	5
13	Funcionalidades	Implementação um endpoint para exportação de relatórios em Excel (XLSX ou CSV).	8
14	Popular banco de dados (Observação: o ideal é quebrar o campo timestamp para facilitar as pesquisas)	Desenvolvimento de código para popular o banco a partir da planilha temperatura.	2
15		Desenvolvimento de código para popular o banco a partir da planilha umidade.	2
16		Desenvolvimento de código para popular o banco a partir da planilha luminosidade.	2
17		Desenvolvimento de código para popular o banco a partir da planilha contador.	2
18	Organização do Código e Boas Práticas	Estrutura do código, modularidade e organização do código Django. Código limpo.	10
19	Apresentação	Apresentar trabalho para à classe em Canvas.	5

Observações:

- 5. O desenvolvimento será individual.
- 6. O aluno deverá criar repositório no Github **privado** e dar acesso ao professor (<u>dorival.jrr@gmail.com</u>), enviando um e-mail com endereço do repositório.