

# Introdução à linguagem Python





# Tipos de dados primitivos

```
1  # Tipos de dados
2  1  #Tipo numerico
3  1.5  #Tipo numerico com virgula (flutuante 'float')
4  'olá'  #Tipo texto
5  True  #Tipo logico 'verdadeiro ou falso'
6
```





# Tipos de operadores

```
9  # Operadores aritméticos
10  1 + 1 # soma
11  1 - 1 # subtração
12  1 * 1 # multiplicação
13  1 / 1 # divisão
```





```
# Operadores de comparação
16
    1 > 2 # maior que
17
    1 >= 2 # maior ou igual
18
19
  1 < 2 # menor que
20
    1 <= 2 # menor ou igual
21
22
    1 == 2 # igual
23
    1 != 2 # diferente
24
25
    'a' is 'ola' # é
26
     'a' in 'ola' # esta
```





## Operadores

```
# Operador de atribuição
28
29
    a = 1
30
31
    # Operadores logicos
32
    # operador E
33
    True and False
    # operador OU
34
    True or False
35
36
    # operador de negação
37
    not True
38
    not False
```











- Variáveis são um dos recursos mais básicos das linguagens de programação.
- São utilizadas para armazenar valores em memória;
- Nos permitem gravar e ler esses dados com facilidade.

numero = 42

False	class	finally	is	return
None	continue	for	lambda	try
True	def	from	nonlocal	while
and	del	global	not	with
as	elif	if	or	yield
assert	else	import	pass	
break	except	in	raise	

Palavras que não devem ser utilizadas como nome de variáveis





### Erros comuns com variáveis

```
1 numero = 2
2 print(Numero)
3
```

```
1 nome = 'Bolacha'
2 data de validade = '01/01/2020'
3
```





### variáveis

```
1 nome = 'Bolacha'
2 data-de-validade = '01/01/2020'
3
```

```
1 numero1 = 100
2 numero2 = 200
3 numero3 = 300
4
5 4numero = 400
```





```
47 #exercicio
48 #Faça um Programa que converta metros para centímetros.
49 metros = 5
50 cm = 0
```





```
#exercicio
56
    #Faça um Programa que mostre a media de quatro numeros
57
58
59
    numero1 = 80
    numero2 = 60
60
   numero3 = 90
61
62
   numero4 = 85
   media = 0
63
64
```

```
#exercicio
    #Faça um Programa que mostre a media de quatro numeros
57
58
59
   numero1 = 80
60
   numero2 = 60
   numero3 = 90
62
   numero4 = 85
63
   media = 0
64
    media = (numero1 + numero2 + numero3 + numero4) / 4
   print('Media igual', media)
66
67
```





#### Estrutura de decisão

```
5 if(condiçãoPrimaria):
6    print("Condição verdadeira")
7 elif(condiçãoSecundaria):
8    print("Condição secundaria verdadeira")
9 else:
10    print("Caso contrario")
```





```
temperatura = 26
18
   if(temperatura < 10):</pre>
        print("Frio")
20
   elif(temperatura > 25):
        print("Calor")
22
23 else:
24
        print("Normal")
```





```
13 for numero in range(1, 10):
14 print(numero)
15
```

```
12 for letra in "ABCD":
13 print(letra)
14
```





Usando o laço de repetição faça um programa que mostre a tabuada do 7

```
26 for numero in range(1, 11):
27  print(7, "x" ,numero, " = ", numero*7)
28
```





```
16 def minhaFuncao(parametro):
17 print(parametro)
18
19 minhaFuncao("Esse e o parametro da função")
20
```





Faça uma função que recebe um numero como parâmetro e mostra a tabuada do numero recebido

```
def minhaFuncao(parametro):
    for numero in range(1 , 11):
        print(parametro, "x" , numero, " = ", parametro * numero)
    minhaFuncao(2)
18
```





Faça uma função que recebe uma idade como parâmetro e mostra se é maior de idade ou não

```
23 def funcaoMaior(idade):
24    if(idade >= 18):
25         print("Maior de idade")
26    else:
27         print("Menor de idade")
28
29 funcaoMaior(20)
```





Faça uma função que recebe uma idade como parâmetro e mostra se é maior de idade ou não





Faça uma função que recebe 3 parâmetros, nome, valor, num de parcelas;

A função deve mostrar o nome e o valor total a ser pago



