

# RAPPORT EXPLICATIF

## du projet de Langages Formels et Compilation Jalon 5 - Explication de la table des symboles

**Par :** Groupe de projet 03 - L3 TP1

**Professeurs :** Irène Foucherot & Romain Raffin

Dans le programme remis aux côtés de ce rapport, la table des symboles est déclarée dans le fichier LEX et est transmise au fichier YACC. Il s'agit du tableau `int TAB[100][6]`.

La table comporte 6 colonnes, qui permettent de stocker des informations pour les unités lexicales concernées.

Table des symboles de YACC					
position	length	type	level	style	ensemble
0	24	Normal		Normal	
24	25	Title	1	Normal	
49	23	Title	2	Normal	
72	18	Item	meme	Normal	0
90	1	Item	meme	Normal	0
91	10	Item	change	Normal	0
101	36	Item	change	Normal	0
137	30	Item	meme	Normal	0
167	12	Item	change	Ita.	0
179	14	Normal		Normal	
193	8	Normal		Gras	
201	12	Normal		Normal	
213	17	Normal		GrIta.	
230	28	Normal		Normal	
258	8	Normal		Normal	
266	1	Normal		Normal	
267	8	Normal		Normal	
275	24	Normal		Normal	

`stinky@stinky-laptop:~/Documents/Cours/Projets S6/L3-Projet-Compilation/Etape5$`

*Ci-dessus, l'affichage de la table après exécution du programme sur le fichier d'exemple donné sur plubel. Quelques \\* ont été rajoutés pour tester les étoiles échappées - Il s'agit des éléments ayant comme valeur 1 dans la colonne length.*

Voici des précisions concernant les informations stockées dans les 6 colonnes. Le nom des colonnes est en gras :

**Position** - La valeur correspond à la position du premier caractère du morceau de texte concerné dans le texte passé en entrée.

**Length** - La valeur correspond au nombre de caractères composant ce morceau de texte. Seuls les caractères du morceau de texte sont comptés, pas les étoiles, underscores, etc...

*Par exemple* : L'entrée " Ceci est ***un texte*** " correspondra à deux entrées dans la table des symboles.

La première de position 0 et de longueur 9 ( " Ceci est " )

La seconde de position 9 et de longueur 8 ( " ***un texte*** " )

**Type** - Dans cette colonne ne peut être insérée qu'une des trois valeurs de l'ensemble { Normal, Title, Item }, en fonction du fait que le morceau de texte concerné soit un morceau de texte simple, compris dans un titre, ou dans un item de liste.

**Level** - La valeur correspond à deux informations différentes, en fonction du type du morceau de texte.

Dans le cas d'un type **Normal** : Aucune information n'est stockée

Dans le cas d'un type **Title** : Le niveau de titre (donc le nombre de #) est stocké

Dans le cas d'un type **Item** : Si le prochain élément est dans un autre item de liste, alors la valeur est *change*, s'il est dans le même item de liste, alors la valeur est *meme*.

**Style** - Correspond à la mise en forme du texte ( texte entre \*/\_, \*\*/\_ ou \*\*\*/\_ ) qui vaut donc les valeurs Normal, Gras, Italique ou GrasItalique.

**Ensemble** - Information supplémentaire *uniquement* dans le cas d'un item de liste. Tous les éléments faisant partie d'une même LISTE (c'est à dire suite d'items de liste) possèdent la même valeur.

*Par exemple* : Tous les éléments d'une première liste auront 0 dans la colonne ensemble. Tous les éléments d'une seconde liste auront 1 dans la colonne ensemble, etc...

Ces 6 informations permettent ainsi de former le fichier **output.html** depuis n'importe quel fichier écrit en Markdown - tant qu'aucune erreur lexicale est incluse dans celui-ci.