

## 《水远山遥》策划

### 选关存档&cg 需求

#### ● 选关存档：

##### 一、界面

1. 不另设界面，记忆碎片库承担选关功能。
2. 一张相片对应一个玩法和一个剧情。照片下方，左边为玩法图标，右边为剧情图标。（图示红圈位置）
3. 注意！：序章剧情是单独的，没有照片对应的。下图这张父亲的眼镜的照片，对应的是文案 1-1 父亲的眼镜，即该玩法之后的那段剧情，而不是之前的。



二、引导

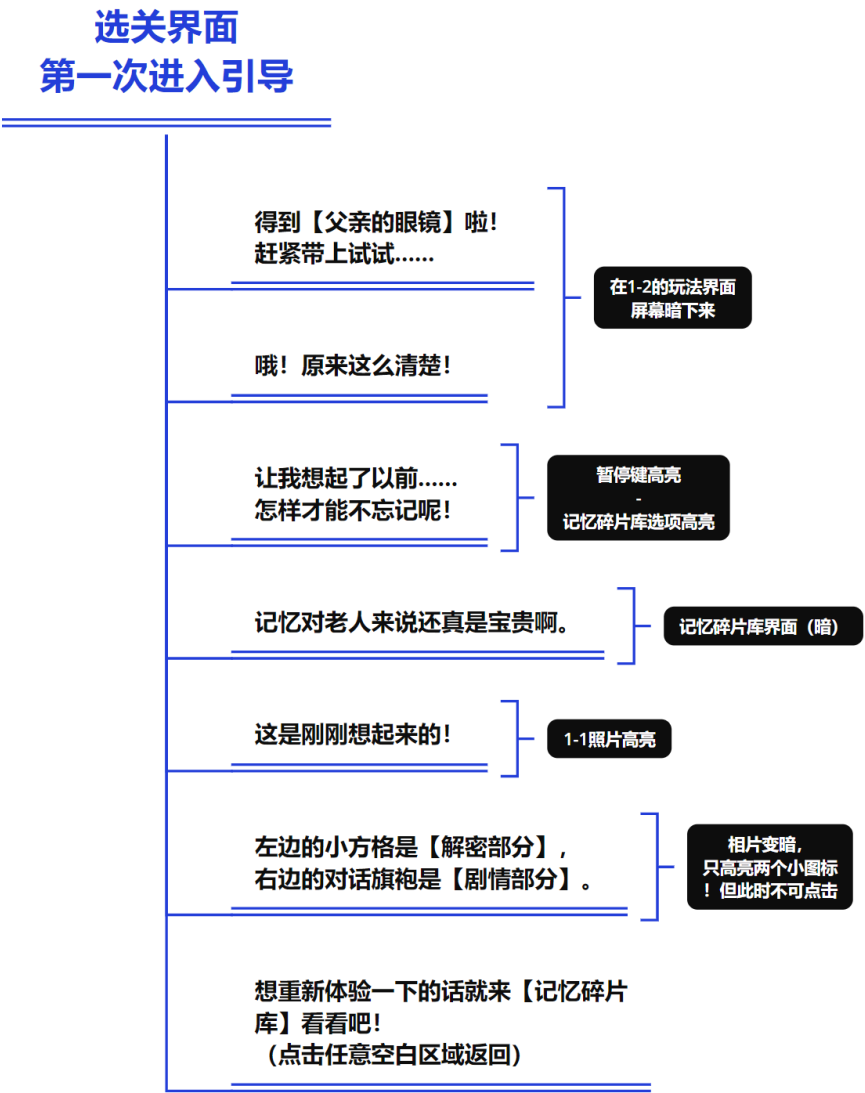
1. 触发时间：

在玩家完成了 1-1 父亲的眼镜之后，暂停一切游戏，强制引导进入【记忆碎片库】。  
(此时【记忆碎片库】应当已获得 1 张照片。)

2. 界面显示：

全屏变暗，只有玩家须点击的地方保持原本亮度。  
老水和对话气泡出现时也保持原本亮度。

3. 内容：.黑色字体为老水气泡中出现的对话文字。



三、存档功能要求

1. 从【记忆碎片库】进入的玩法单独出来，不参与存档。

(比如我把这关玩完，剧情也看完，就自动返回记忆碎片库。再次返回主菜单后点击【继续游戏】不会读取到我刚刚从【记忆碎片库】进入的部分，而是我之前玩到的最新关卡)

2. 在【暂停界面】需要添加【保存进度】的手动存档选项。若玩家不手动存档，则系统在每次完成玩法部分后自动存档；若玩家点击，则储存当时进度。

## 1. 手势交互

章节	关卡	在剧情中的位置	手势要求	美术是否完成	美术任务	完成情况
序章	0	3、8	3-按住左键，旋转一圈 8-按住左键，按箭头方向移动	是		
第一章	1-1	2.2	按住左键，旋转一圈	是		
	1-2	6.1	按住左键，向文民的手移动	否	引导	
	1-3	5.1	按住左键，上下锯齿状移动	否	引导	
第二章	2-1	6.1	按住左键，向上滑动	否	小水从闭眼到睁眼的动画；引导	
	2-2	14	按住左键，左右滑动	否	相框的灰尘被手抹去动画；引导	
	2-3	3.3	按住左键，向下滑动	否	小水打掉小山的手动画；引导	
第三章	3-1	1.2、7.1	按住左键，向窗内移动，切换到 1.3 按住左键，向左移动，切换到 7.2	否	引导	
	3-2	10.2	按住左键，向下移动，从 10.1 切换到 10.2 动画	否	文民为小水撩头发动画（开始没有文民的手）；引导	
	3-3	16	按住左键，向下移动，从 15.3 由上到下变成黑幕，再切换到 16	否	引导	

## 2. 播放

需要有【快进】功能。

## 3. 气泡特殊效果

章节	关卡	气泡位置	要求	是否有音效	完成情况
序章	0				
第一章	1-1	3.1-小水大喊	抖动		
	1-2	6-小山 “好！”	跳动		
	1-3				
一二过场		5-母亲 “盛饭”	放大、抖动	是-敲碗叮	
第二章	2-1	3.1-小水 “陪我去看！” 13-小山 “也是，” 17-秀花 “要戴”	跳动 跳动 跳动		
	2-2	7-阿明 “快给阿嬷看”	跳动		

		11-秀花 “妈！”	放大、抖动	是-碗打碎	
	2-3	3-小山 “忍不住” 3-小水 “坏肚子” 4-小水小山” 好！“	跳动、抖动 抖动、放大 跳动	是-跑走声	
二三过场					
第三章	3-1	1-小水” 他又要关窗 “ 7-金子” 找到 “	跳动 抖动	是-树丛悉索	
	3-2				
	3-3	1-老水” 修好了！“ 1-老水” 怎、怎么回事！ “ 4-老水” 不行！还有时间 “ 7-老水” 你…… “ 8-所有老水 10-小水” 金子哥的手 “ 13-金子 “全村最漂亮的” 15-阿明 “阿嬷在那！”	跳动 抖动 抖动 抖动 抖动 跳动 抖动、放大 抖动、放大		