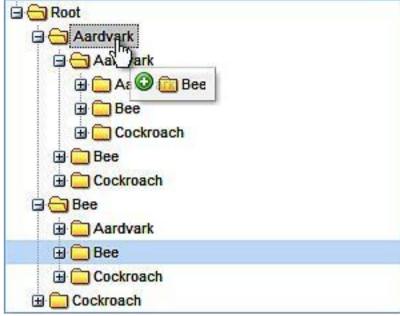
# [Обучение Ext JS] :: Часть 11. Drag-and-Drop

# Мар 16 2010Перенос других компонентов

Как мы уже видели ранее, существует пара других компонентов, которые поддерживают функцию drag-and-drop. Важно помнить о существовании этих особенностей. Используя наши новые знания по drag-and-drop мы можем реализовать их с чистого листа. Вместо этого мы быстро просмотрим главные компоненты Ext, в которые эта функция встроена.

### TreePanel

По умолчанию Ext. Tree Panel не только включает drag-and-drop посредством нужной опции настройки, но и делает видимыми несколько событий, таких как beforenodedrop, позволяющее нам вставить нужный функционал в компонент.



Используя запросы AJAX, мы можем сохранить результаты нашиз действий drag-and-drop на сервере и получить их позднее. Если вы используете несколько TreePanel, можно даже переносить элементы между ними, и ограничивать направления движений используя опцию настройки enableDrop.

#### GridPanel

Ext.grid.GridPanel также поддерживают drag-and-drop и опцию enableDragDrop. Установив ее на true, позволит вам переносить ряды из вашей таблицы. Но вы все еще можете предоставить свою Drop Target в качестве места назначения. Это может быть даже другая GridPanel, Но это значит, что вам придется повысить свои знания для того, чтобы сделать это.

Record Name	3	column1	column2
Rec 0		0	0
Rec 1		1	1
Rec 2		2	2
Rec 3		3	3
Rec 4	1 selected row	4	4
Rec 5		5	5
Rec 6		6	6
Rec 7		7	7
Rec 8		8	8
Rec 9		9	9

Пользовательская Ext.grid.DragZone предназначена для того чтобы облегчать эти действия, давая ссылки на переносимые данные и таблицу которая ее содержит. Этот класс значит, что надо делать немного меньше тяжелой работы при переносе рядов.

# Испольование "в бою"

Существует много случаев где drag-and-drop может стать для пользователя преградой. Например, добавляя действие, которое будет выполнятся дольше чем при более обычном подходе. Почему drag-and-drop не может быть таким же эффективным как простое нажатие? Проблема в том, что, может на скриншотах это и выглядит здорово, но в жизни существуют более логичные подходы.

Тем не менее, визуальные Элементы drag-and-drop его главная особенность. И нет лучше способа организовать дерево или список, чем просто перетаскать элементы мышкой. При выполнении подобных заданий графическое представление того что происходит не только помогает пользователям сделать работу быстрее, но и, возвращаясь к Ext JS, является самым нетребовательным к разработчику приемом.

Ext.dd является пакетом, который сам по себе, не предоставляет никаких виджетов. Вместо этого, он поддерживает другие сегменты структуры и работает за кулисами. Таким образом он может быть не очень понятен, особенно когда дело доходит до большого выбор возможностей для решения различных проблем.

В этой главе мы рассмотрели все главные части головоломки drag-and-drop puzzle Ext JS. Таким образом, когда вы встречаетесь с проблемой, которая может быть решена при помощи drag-and-drop, используйте DragZones, DropTargets и StatusProxies чтобы дать вашему приложению достойный вид.

# Summary

Кажется что наше знание drag-and-drop в сети ушло довольно далеко от того, что было раньше, мы начали с обсуждения типичных показов drag-and-drop, которые были разработаны чтобы показать функционал Web 2.0. Некоторые из них страдали от нехватки настоящих полезных свойств, но они без сомнения спорны. Мы показали как создать несколько собственных эффектов для того чтобы понять основные принципы Ext.dd package, а затем быстро расширили наши знания ремнями классов drag-and-drop позволяющие нашим приложениям использовать все преимущества этой особенности..

Большой выбор встроенной поддержки обеспечиваемой Ext дает только часть информации, но тем не менее очень важную часть. Например, TreePanel, определенно будет отличным компонентом, где можно применить drag-and-drop для перестановки узлов в иерархической структуре. Но другая часть нашей истории такая же интересная — способы которыми можно настроить встроенный функционал и затем заменить его, расширить и применить наши собственные решения, которые выведут приложение на новый уровень интерактивности.

- « первая
- предыдущая

- English English