

[Обучение Ext JS] :: Часть 4. Кнопки, меню и панели инструментов

Фев 20 2010

Несомненно, одним из самых распространенных элементов каждого приложения являются кнопки, меню и панели инструментов. В этой главе, мы рассмотрим процесс создания этих элементов и добавления их в наши приложения. Наш пример будет содержать несколько разных типов кнопок, как с применением меню, так и без. Кроме этого, в панелях инструментов есть такие механические компоненты, как разделители и расстановщики пробелов, помогающие организовать расположение кнопок. Также, мы научимся задавать реакцию этих предметов на действия пользователя.

Панель инструментов на все случаи жизни

Практически в каждый компонент Ext — панели, окна и сетки — можно сверху или внизу встроить панель инструментов. Кроме того, можно встроить ее в любой компонент DOM нашего документа. Панель инструментов, это очень гибкий и полезный элемент, который несомненно должен присутствовать в любом приложении.

- *Ext.Toolbar*: Главный контейнер для кнопок
- *Ext.Button*: Основной обработчик создания и взаимодействия кнопок
- *Ext.menu*: Меню

Панели инструментов

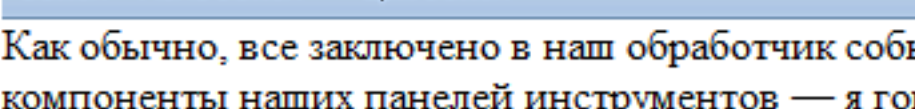
Наша первая панель будет расположена в документе самостоятельно. Мы добавим по кнопке каждого вида, только для того, чтобы была возможность попрактиковаться:

- Кнопка — *tbutton*: Это обычная кнопка, с ней мы все знакомы.
- Раздельная кнопка — *tbsplit*: В этом случае у вас по умолчанию есть кнопка и, выборочно, меню. Нужна в том случае, если необходимо чтобы у вас было много пунктов меню, из которых один будет наиболее часто используемый, и стоящий по умолчанию.
- Меню — *tbutton+menu*: Меню, это всего лишь кнопка с заполненными настройками меню и с вариантами выбора.

Исходный код примера:

Исходный код примера:

```
Ext.onReady(function(){
    new Ext.Toolbar({
        renderTo: document.body,
        items: [{
            xtype: 'tbutton',
            text: 'Button'
        },{
            xtype: 'tbutton',
            text: 'Menu Button',
            menu: [{
                text: 'Better'
            },{
                text: 'Good'
            },{
                text: 'Best'
            }]
        },{
            xtype: 'tbsplit',
            text: 'Split Button',
            menu: [{
                text: 'Item One'
            },{
                text: 'Item Two'
            },{
                text: 'Item Three'
            }]
        }]
    });
});
```



Как обычно, все заключено в наш обработчик событий onReady. Конфигурация элементов содержит все компоненты наших панелей инструментов — я говорю элементов, а не кнопок, потому, что в панели инструментов можно разместить много чего полезного, включая поля формы (к этому мы еще вернемся).

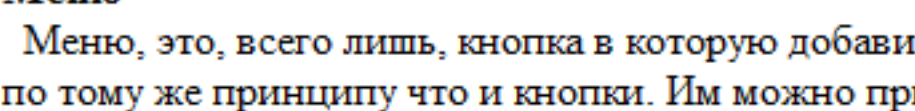
ВАЖНО: Стоящим по умолчанию для каждого компонента элементом *xtype* является *tbutton*. Конфигурационный компонент *xtype* можно оставить как есть, если *tbutton* того типа который мы хотим. Но в нашем случае я предпочел прописать ее, просто чтобы не сбиваться.

Кнопка

Создание кнопки довольно простой процесс. Главным объектом настроек является текст, отображаемый на, собственно, кнопке. Также, если захотим, мы можем добавить к тексту иконку.

Код конопки:

```
{
    xtype: 'tbutton',
    text: 'Button'
}
```



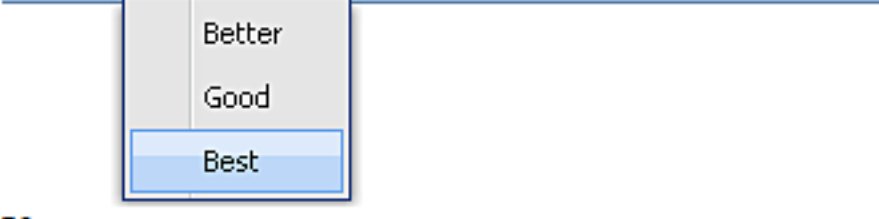
Меню

Меню, это, всего лишь, кнопка в которую добавили настройки меню. Это просто. Элементы меню работают по тому же принципу что и кнопки. Им можно присвоить классы, иконки и обработчики. Элементы, также, могут быть сгруппированы вместе и образовывать набор пунктов меню. Но все же, давайте сначала создадим обычное, можно сказать, стандартное меню:

Исходный код примера:

Исходный код примера:

```
{
    xtype: 'tbutton',
    text: 'Button',
    menu: [{
        text: 'Better'
    },{
        text: 'Good'
    },{
        text: 'Best'
    }]
}
```

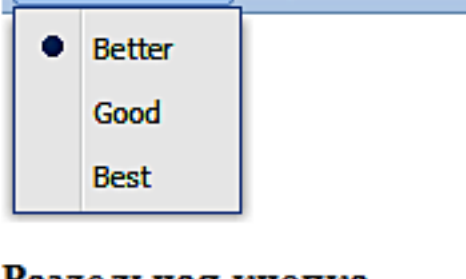


Как мы видим, стоило только заполнить массив и меню оживает. Для того чтобы сгруппировать пункты, нам необходимо поставить групповые настройки и проверку на булево значение для каждого элемента:

Исходный код примера:

Исходный код примера:

```
menu: [{
    text: 'Better',
    checked: true,
    group: 'quality'
},{
    text: 'Good',
    checked: false,
    group: 'quality'
},{
    text: 'Best',
    checked: false,
    group: 'quality'
}]
```



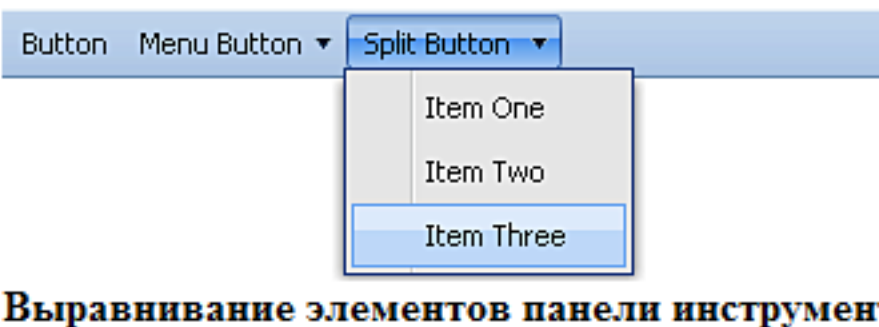
Раздельная кнопка

Раздельная кнопка, на слух воспринимается как довольно сложный элемент, но на самом деле, она во многом похожа на обычную кнопку скрещенную с меню и добавлением небольших изменений. Таким образом, вы получаете полный функционал кнопки, плюс возможность выбора из присоединенного меню. Щелчок мышкой на левой части кнопки, который содержит текст, запускает действия кнопки. А щелчок по маленькой стрелочке открывает меню.

Исходный код примера:

Исходный код примера:

```
{
    xtype: 'tbsplit',
    text: 'Split Button',
    menu: [{
        text: 'Item One'
    },{
        text: 'Item Two'
    },{
        text: 'Item Three'
    }]
}
```

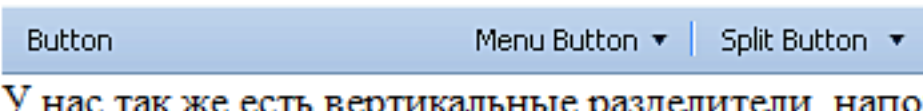


Выравнивание элементов панели инструментов, разделители и расстановщики пробелов.

По умолчанию, любая панель инструментов выравнивается по левому краю. Для них не существует настроек выравнивания, таким образом, если мы хотим выравнивать кнопки по правому краю, нам придется заполнить место на панели. Если же нам нужно разделить элементы на две стороны - направо и налево, то заполнитель мы ставим между ними:

```
{
    xtype: 'tbfill'
}
```

Вставляйте его когда вам только заблагорассудится и он будет сдвигать элементы в ту или другую сторону:



У нас так же есть вертикальные разделители, наподобие тех, что использовались между **Menu Button** и **Split Button**. Постановщик пробелов добавляет несколько пикселей пустого пространства, позволяя отодвинуть кнопку от края панели инструментов:

```
{
    xtype: 'tbspacer'
}
```

Точно таким-же образом можно добавить разделитель:

```
{
    xtype: 'tbseparator'
}
```

Ярлыки

В Ext существует множество ярлыков, которые могут значительно ускорить процесс написания кода. Ярлыками называют один или два знака, использующихся вместо объекта настроек. Например, рассмотрим стандартную настройку фильтра панели инструментов:

```
{
    xtype: 'tbfill'
}
```

Ярлыком для фильтра является дефис, и это лучше чем символ:

```
'->'
```

Не все ярлыки упоминаются в руководстве, так что держайте, копайтесь в коде, и можете найти что-нибудь интересное. Список наиболее часто используемых ярлыков:

Компонент	Ярлык	Описание
Fill	'->'	Используется для смещения элементов элементов к правому краю панели инструментов.
Separator	'-' или 'separator'	Вертикальная полоса, используемая для отделения элементов.
Spacer	"	Пустое место используемое для визуального разделения элементов. Пробел в два пикселя шириной, но это можно изменить переписав CSS класс utb-spacer.
TextItem	'Ваш текст'	Добавляет любой текст или HTML непосредственно на панель инструментов, просто поместив его в кавычки.

- 1
- 2
- [следующая >](#)
- [последняя >](#)

- [English](#)