

[Обучение Ext JS] :: Часть 1. Основы основ, или с чем едят Ext JS

Фев 17 2010Где взять Ext?

Все что нам может понадобиться доступно по адресу

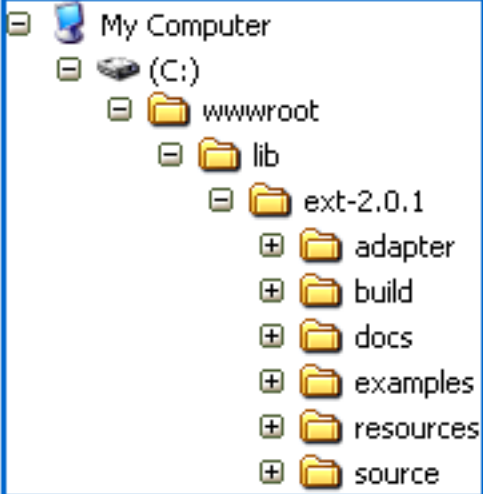
<http://www.extjs.com/download>.

Скачайте **Ext SDK** (Software Development Kit), в котором содержатся тонны полезных примеров и API ссылок. Большой важностью обладают те ресурсы, которые необходимы для корректной работы **Ext**.

Куда сохранить Ext?

Как только вы скачаете файл **SDK**, распакуйте его на жесткий диск, желательно в отдельную папку. Лично мой подход к названию папки, строится на привычной мене системе **Linux**, где все файлы библиотек хранятся в папке *lib*. Таким образом, для повторения примеров в этой книге, распакуйте файлы в *lib*.

После извлечения всего содержимого **SDK**, ваша структура папок должна выглядеть следующим образом:



Для того, чтобы сделать обновления проще, переименуйте папку *ext-2.0.1* в *extjs*.

SDK содержит версию **Ext JS**, в которую входит все что вам может понадобиться (ее чаще называют *ext-all*). Так же прилагается версия, используемая для разработки, и которую считают отладочной, и которую мы будем использовать. В отладочной версии проще найти ошибки кода, поскольку он не сжат и программа скажет точный номер строки с ошибкой. Когда наступит время представить наше творение широкой общественности, то можно с легкостью переключить приложение на использование обычного *ext-all*, и все будет работать именно так, как работало до этого.

Файл, вложенный в **SDK**, является подробным изложением зависимостей, документов, примеров кода и многого другого. Адаптер и папки ресурсов выделенные жирным шрифтом необходимы для корректной работы **Ext**, все остальное применяется опционально.

- **adapter**: файлы, позволяющие использовать другие библиотеки совместно с **Ext**
- **build**: файлы которые могут быть использованы для создания собственной версии *ext-all.js*
- **docs**: центр документации (работает только если у вас есть своей сервер)
- **examples**: множество восхитительных и красивых примеров
- **resources**: пристройки к библиотеке **Ext** (**CSS** и изображения)
- **source**: исходный код **Ext**

Когда вы будете готовы создать вашу страницу, загрузите папки *adapter* и *resources* на сервер.

Использование Ext на ваших страницах

Прежде чем начать применять **Ext**, нам нужно сделать отсылки на файлы библиотеки. Для осуществления этого необходимо прописать несколько файлов, поставляемых в **SDK**, в часть **HEAD** нашей **HTML** страницы.

[Исходный код примера:](#)

Исходный код примера:

```
<html>
<head>
  <title>Getting Started Example</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css"
    href="lib/extjs/resources/css/ext-all.css" />
  <script src="lib/extjs/adapter/ext/ext-base.js"></script>
  <script src="lib/extjs/ext-all-debug.js"></script>
</head>
<body>
  <!-- Nothing in the body -->
</body>
</html>
```

Путь к файлам **Ext** должен быть указан правильно и соотноситься с местоположением нашего **HTML** файла. Эти файлы должны быть прописаны в следующем порядке:

- *ext-all.css*: Главный файл **CSS Ext**
- Внешний файл библиотеки **js**. В примерах этой книги не используется, но если вам понадобится использовать внешние файлы, процедура описана в этой главе, в секции секции Адаптеры.
- *ext-base.js*: '*adapter*' **Ext** — о нем мы узнаем чуть позже.
- *ext-all.js* или *ext-all-debug.js*: Основной файл библиотеки **Ext**
- Файл темы так же следует включать сюда (или в любом месте после главного файла **CSS Ext**)

Что делают все эти файлы?

Три файла которые необходимы для работы **Ext**:

- *ext-all.css*: Этот файл управляет внешним видом приложений **Ext**. Его всегда надо прописывать как он есть. Без изменений. Любые изменения **CSS** в нем, сделают обновление **Ext** невозможным. Если вы все-же хотите изменить внешний вид, то после *ext-all.css* пропишите в код другой файл, содержащий нужные вам переопределения.

- *ext-base.js*: Этот файл отвечает за основную функциональность **Ext**. Это его сердце. И этот файл мы будем менять в том случае, если захотим использовать другие библиотеки (например jQuery) параллельно с **Ext**

- *ext-all-debug.js/ext-all.js*: Все приложения живут в том файле. Отладочная версия используется для разработки, а потом переключается на рабочую.

Когда все файлы прописаны, мы можем запускать **Ext**

ВАЖНО: Если вы работаете с серверными языками (такими как *PHP* или *ASP.NET*), то вам, возможно, захотелось "включить" эти строки в заголовок динамически. Для большей части примеров в этой книге мы напомним, что вы работаете со статичной **HTML** страницей.