Яндекс.Лицей

Проект PyGame

Игра Insanity balls

Проект разработали

ученики 2 курса  
Камболов Каурбек, Сохроков Артур  
и Пшуков Ренат

Руководитель:

преподаватель Яндекс.Лицея

Кравцов Святослав Владиславович

2022 г.

**Идея проекта**

Идея проекта “Insanity Balls” заключается в создании игры, повышающей точность работы с мышью и служащей развлечением для игрока, реализованной с помощью фреймворка для разработки игр PyGame.

**Реализация идеи**

В реализации идеи можно выделить 4 этапа:

1. Используя полученные на уроках знания, мы создали объекты шаров, наделили курсор отличимым от шаров спрайтом
2. Реализовали столкновение курсора с шарами, добавили счётчик времени, прожитого игроком в игре
3. Добавили анимацию для шаров
4. В игре появилось главное меню и финальное окно, в меню реализованы 3 уровня сложности, появилась возможность после проигрыша начать игру заново при нажатии на кнопку Enter и выхода в меню при нажатии на кнопку Esc

**Использующиеся технологии**

Библиотеки:

os  
sqlite3  
pygame  
random   
datetime

**Скриншоты игры**

