

User Stories

1. Como developer, eu quero que exista um fenómeno meteorológico para que eu possa aumentar a complexidade do jogo com a gestão do dano causado nas plantações.
2. Como jogador, eu quero que exista uma área vulcânica para que eu possa usufruir de solos mais férteis arriscando perder tudo à sua volta com uma erupção.
3. Como jogador, eu quero que seja possível escolher a quantidade de mercadoria que posso carregar/descarregar num transporte para que eu possa melhor gerir os meus recursos em toda a minha nação.