Plano de Testes

SITE SENAI

Conteúdo

1 IN	INTRODUÇÃO		
2 RI	EQUISITOS A TESTAR	3	
2.1	Iteração 1	3	
2.2	Iteração 2	3	
2.3	Iteração 3	Erro! Indicador não definido.	
3 TI	POS DE TESTE	4	
3.1	Iteração 1	4	
3.2	Iteração 2	4	
4 RI	ECURSOS	4	
4.1	Ambiente de Teste – Software & Hardware	4	
4.2	FERRAMENTAS DE TESTE	4	
5 Cl	RONOGRAMA	4	
6 RI	EFERÊNCIAS	4	

1 Introdução

O fluxo de testes, assim como os demais fluxos, está presente no processo de desenvolvimento de *software* ao longo de todas as suas fases, concentrando-se, no entanto, no planejamento dos testes na iteração inicial e no início de cada nova iteração e, durante as iterações, tendo seu foco no projeto e na execução dos testes, sobretudo nas iterações da fase de Construção.

Este documento descreve os requisitos a testar, os tipos de testes definidos para cada iteração, os recursos de hardware e software a serem empregados e o cronograma dos testes ao longo do projeto. As seções referentes aos requisitos, recursos e cronograma servem para permitir ao gerente do projeto acompanhar a evolução dos testes.

2 Requisitos a Testar

Esta seção contém os requisitos que são objetos dos testes a serem realizados. Esses requisitos são divididos, por iteração, conforme descrito abaixo.

2.1 Iteração 1

Caso de uso	ID	Passos	Resultado esperado
UC01 – Acesso ao site	01	Acessar página home do site	Página home será exibida

2.2 Iteração 2

Caso de uso	ID	Passos	Resultado esperado
UC02 – Barra de busca	01	Acessar página home do site	Página home será exibida
	02	Digitar o nome do curso no campo de pesquisa	O campo deve receber os dados digitados
	03	Clicar no ícone de pesquisa	O sistema deve exibir os cursos relacionado a palavra pesquisada

Plano de Teste Página 3 de 4

3 Tipos de Teste

3.1 O teste a ser realizado é referente a usabilidade do site

3.2 Iteração 1

Objetivo:	Testar a funcionalidade do site e da barra de pesquisa através do sistema automatizado
Técnica:	Automática
Estágio do teste: Sistema Aceitação	Abordagem do teste ☑ Caixa branca ☐ Caixa preta
Responsável:	Renata Alves da Silva Carvalho

...

3.3 Iteração 2

...

4 Recursos

Os recursos estão divididos nas subseções que se seguem.

4.1 Ambiente de Teste - Software & Hardware

O sistema foi desenvolvido em linguagem Java com html, css, Javascript.

Foi o utilizado para teste o google Chrome.

4.2 Ferramentas de Teste

Eclipse IDE

Selenium WebDriver

5 Cronograma

6 Referências

https://sp.senai.br/

Plano de Teste Página 4 de 4