Approfondimenti





SUBQUERY o Query annidate

WHERE column_name >= (<u>SELECT</u>...);

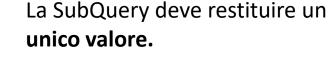
Le subquery sono QUERY all'interno di un'altra QUERY più esterna.

Attenzione: ci sono casi in cui la subquery deve necessariamente restituire un unico valore e casi in cui può restituire un elenco di valori. Tutto dipende da dove si usa!

```
Esempi:
SELECT column_name(s)
FROM table_name
WHERE column_name IN (SELECT...);

SELECT column_name(s)
FROM table_name
La SubQuery può restituire un elenco di valori

La SubQuery deve restituire un elenco di valori
```





SUBQUERY o Query annidate

Una query SELECT può essere annidata in un'altra query SELECT all'interno della clausola **FROM**

In questo caso la subquery può restituire una tabella con più righe e colonne, eventualmente battezzata con un nuovo nome (tramite as)

```
FROM (SELECT colonna1, colonna2
FROM tabella
WHERE condizione) as NomeNuovaTabella
WHERE condizione;
```



UNION

L'operatore **UNION** viene utilizzato per <u>unire i risultati di 2 o più query</u>.

E' necessario, però, che il risultato della query composta sia **omogeneo**, ovvero è necessario che tutte le query da unire restituiscano lo stesso tipo di risultato (cioè una tabella con stesso nome, stesso numero di attributi, e attributi con lo stesso nome e dello stesso tipo). In altri termini:

Ogni SELECT deve necessariamente:

- avere lo stesso numero di colonne,
- le colonne devono avere tipi di dati simili
- le colonne devono essere nello stesso ordine

```
SELECT column_name FROM table1
UNION
SELECT column_name FROM table2;
```



Intersezione e Differenza con query annidate

IN e NOT IN possono essere utilizzati, sotto opportune condizioni, per costruire le operazioni insiemistiche di intersezione e di differenza di tabelle.

```
Intersezione:
SELECT *
FROM Impiegati
WHERE ID IN (SELECT ID FROM NuoviDipendenti);

Differenza:
SELECT *
FROM NuoviDipendenti
WHERE ID NOT IN (SELECT ID FROM Impiegati);
```



NULL Values?

NON è possible verificare se un campo è nullo utilizzando gli operatori standard di comparazione (=, <, or <>).

È necessario invece usare *IS NULL* e/o *IS NOT NULL*.

```
SELECT column_names
FROM table_name
WHERE column_name IS NULL;
```

```
SELECT column_names
FROM table_name
WHERE column_name IS NOT NULL;
```



ANY e ALL

ANY viene utilizzato in una clausola Where in espressioni del tipo: x > ANY Elenco.

Il predicato ANY è vero se il confronto è vero **per almeno uno** dei valori dell'elenco. La condizione di ricerca è falsa se la sottoquery restituisce un insieme vuoto oppure se il confronto è falso per ciascuno dei valori restituiti dalla sottoquery.

ALL viene utilizzato in una clausola Where in espressioni del tipo: x <= ALL Elenco. Il predicato ALL restituisce vero se il confronto è vero **per ciascuno** dei valori in Elenco. La condizione di

ricerca è falsa se il confronto è falso per almeno uno tra i valori dell'elenco restituito dalla sottoquery.

Valgono le seguenti equivalenze:

Attributo IN (SELECT...)



Attributo = ANY (SELECT...)

Attributo **NOT IN (SELECT...)**



Attributo <> ALL (SELECT...)



EXISTS

L'operatore **EXISTS** viene utilizzato per <u>verificare l'esistenza di</u> <u>qualsiasi record in una sottoquery</u>.

Assume il valore true se la sottoquery restituisce uno o più record, altrimenti false.

```
SELECT column1, column2, ...
FROM table1
WHERE EXISTS
(SELECT column_name FROM table2 WHERE condition);
```



EXISTS

Il predicato EXISTS controlla se vengono restituite righe dall'esecuzione della sottoquery:

- la condizione di ricerca è vera se la Select nidificata produce una o più righe come risultato,
- è falsa se la subquery restituisce un insieme vuoto.

NOTA: Il predicato Exists può essere negato nella costruzione della condizione di ricerca inserendo la parola **NOT** prima di Exists.

Il predicato Exists è il solo che non confronta un valore con uno o più altri valori. Le colonne utilizzate nella sottoquery di una clausola Exists sono irrilevanti: quindi, per brevità, comunemente si utilizza la forma Select * nella sottoquery.



CASE

L'istruzione case restituisce il valore corrispondente alla prima delle condizioni specificate che risulta vera (come nel costrutto SWITCH() di C#).

```
SELECT CASE

WHEN condition1 THEN result1

WHEN condition2 THEN result2

WHEN conditionN THEN resultN

ELSE result

END AS column_name, ...

FROM table1;
```

Quindi, una volta che una condizione è vera, interrompe la lettura e restituirà il risultato. Se nessuna condizione è vera, restituisce il valore nella clausola ELSE.



Demo

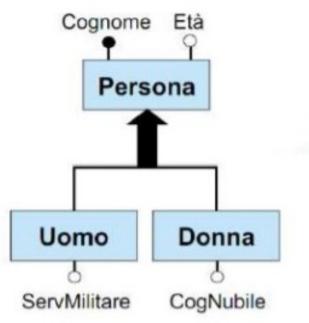
Union

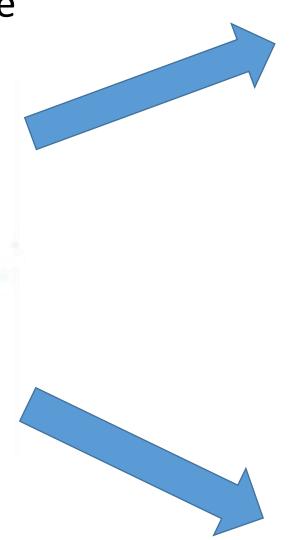
Case

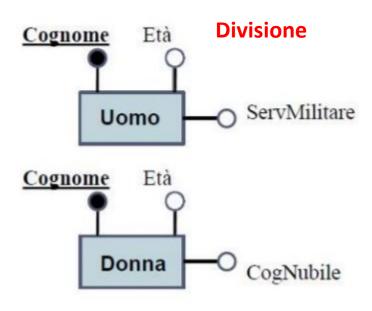




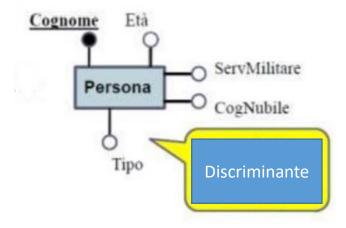
Generalizzazione e tabelle DB







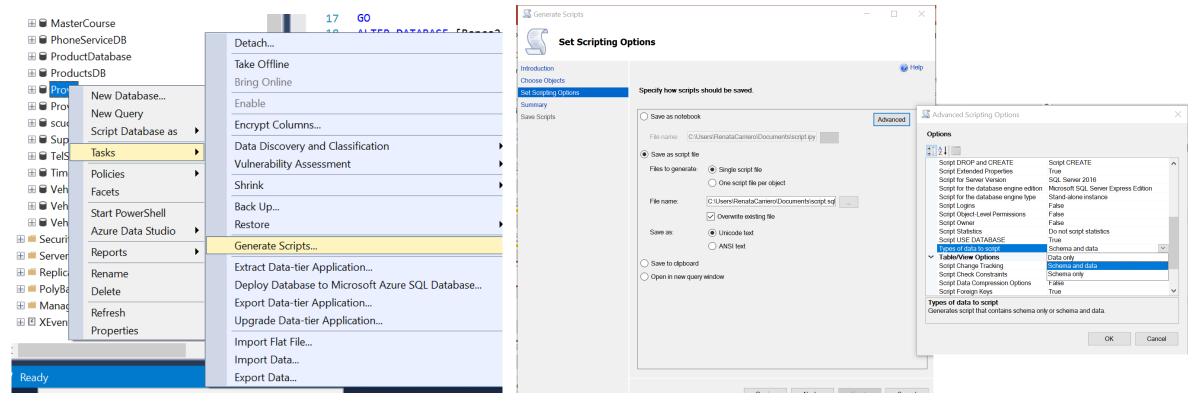
Fusione





Esportare Database (struttura e/o dati)

Viene generato un file .sql con gli scripts che SQL Server Management Studio crea automaticamente.





Domande?



Ricordate il feedback!



© 2020 iCubed Srl



La diffusione di questo materiale per scopi differenti da quelli per cui se ne è venuti in possesso è vietata.

iCubed s.r.l.

Piazza Duca D'Aosta, 12 20124 MILANO

Phone: +39 02 57501057

P.IVA 07284390965

