# SQL



### **Renata Carriero**

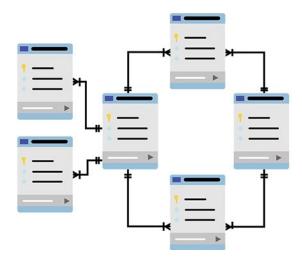
Renata.Carriero@icubed.it

# Cos'è un DataBase (DB)?

È un archivio di dati strutturato in modo da razionalizzare la gestione e l'aggiornamento delle informazioni e da permettere lo svolgimento di ricerche complesse.



Database relazionale → archivio in cui le informazioni sono organizzate in tabelle legate (o meglio «in relazione»), che consentono ricerche e aggiornamenti incrociati.





# Database (Base di Dati)

Database → struttura di dati organizzati secondo un modello.
 Dato → informazione.

Un DB ha le seguenti caratteristiche:

- Usato per rappresentare/raccogliere dati d'interesse
- Condiviso tra diverse applicazioni software e più utenti
- Ogni dato è rappresentato solo una volta nella collezione



### **DBMS**

Per accedere a uno o più database di usa il DBMS:

Database Management System

Un set di software che permettono l'accesso, l'aggiornamento e eventuale recupero di dati.







https://docs.microsoft.com/it-it/sql/ssms/download-sql-server-management-studio-ssms?view=sql-server-ver15



### Modelli di database

#### 1. Relational

Struttura tramite tabelle composte da campi e record.

Relazioni: interne alla tabella e tra diverse tabelle

->Gestiti da RDBMS > Relational Database Management System

### 2. Object Oriented

Struttura tramite oggetti, usata soprattutto in ambito documentale (Json, XML..)

->Gestiti da ODBMS / OODBMS

### 3. Object-Relational

Struttura mista



## Database Relational Model

Un archivio è solitamente composto da dati *non omogenei* (ad esempio pensando ad un DB che raccoglie le info di una scuola, i dati –non omogenei- potrebbero essere Libri, Alunni, Professori, Voti, Assenze, ...).

- Ogni gruppo di dati omogenei viene registrato all'interno di uno stesso contenitore/struttura detta tabella.
- Il singolo elemento inserito in una tabella è detto record.
- Le proprietà che caratterizzano ogni singolo elemento della stessa tabella vengono definite attributi/campi.

In una rappresentazione tabellare:

- le **righe** rappresentano i **record**
- le colonne rappresentano i campi.

L'insieme delle descrizione dei campi (nome, dimensione, tipo ...) prende il nome di struttura della tabella.





### Database Relational Model

Altro esempio. Un archivio di dati anagrafici contiene le informazioni sulle persone, con Cognome, Nome, Data di nascita, Città, Telefono.

Cognome Nome	Data di nascita	Città	Telefono
--------------	-----------------	-------	----------

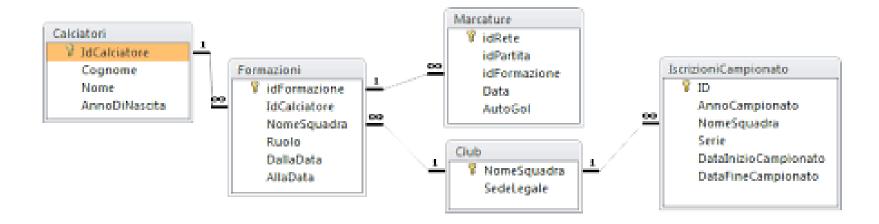
Ognuno di questi dati si chiama **campo** e l'insieme dei campi di una stessa riga forma il **record**, che si riferisce ad una singola persona. L'archivio è quindi un insieme di record.



### Database Relational Model

Un DB composto da diverse tabelle in relazione tra loro si dice Relazionale.

Le relazioni tra le tabelle, permettono di manipolare i dati più facilmente e soprattutto evitano la ridondanza dei dati, ovvero la duplicazione delle informazioni che è inevitabile quando si opera con singole tabelle indipendenti.





## Progettazione del Database

La costruzione di una base di dati deve essere preceduta da una fase di **progettazione** per definire le caratteristiche fondamentali della realtà che si vuole automatizzare e gli obiettivi che si vogliono raggiungere.

Viene dunque adottato il modello dei dati con cui procedere alla rappresentazione.

Il **modello** è un insieme di concetti che rappresenta formalmente la realtà da rappresentare attraverso una codifica interpretabile in modo automatizzato da un elaboratore.

Il suo scopo è quello di rendere efficiente la fase progettuale, per cui i modelli utilizzati dovranno essere standardizzati e condivisibili (uniformati) e saranno accompagnati da un protocollo di progettazione che ottimizzi la creazione e l'aggiornamento del progetto.

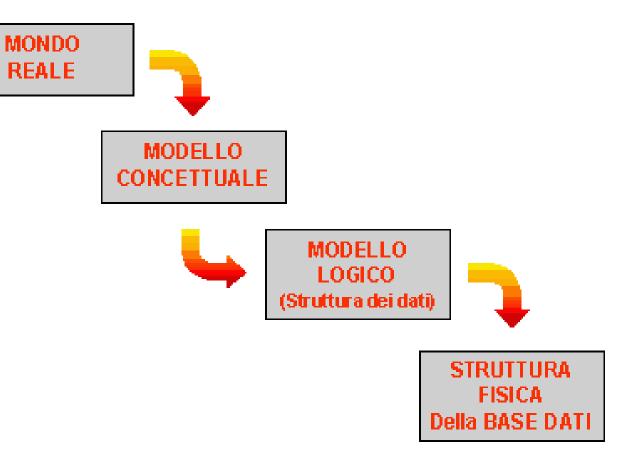


## Modelli per la fase di Progettazione

Concettuale

Logico (relazionale)

Fisico





### Modello Concettuale

Osservando una realtà possiamo coglierne le **entità** utili per rappresentarne la gestione automatizzata.

Ciò si ottiene individuando gli elementi che la caratterizzano: ad esempio in una scuola gli studenti, i docenti, le materie, le prove degli studenti, ecc.

Ciascun'entità possiede degli **attributi**, ovvero le proprietà che la identificano e la caratterizzano.



## Modello Concettuale

Per esempio, le proprietà (o attributi) dell'entità **Studente** sono la matricola, il cognome, il nome, la data di nascita, la classe.



L'entità **Prova** ha come attributi il voto, la data di svolgimento, la materia a cui si riferisce.

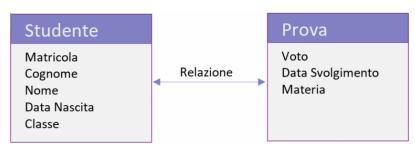
Prova

Voto
Data Svolgimento
Materia

Tra le entità si stabiliscono inoltre delle **relazioni** o associazioni, cioè dei collegamenti.

Per conoscere a quale studente si riferiscono le prove fissiamo un collegamento tra l'entità

Prova e l'entità Studente.



Definendo le <u>entità, gli attributi e le relazioni</u> si costruisce il modello concettuale della realtà osservata.



## Modello Logico

Dal modello precedente si passa al modello logico (o relazionale).

- Ogni **entità** del modello concettuale diventa una **tabella**.
- Gli **attributi** diventano i titoli delle colonne e andranno a formare il tracciato record, cioè l'insieme di tutti gli identificatori dei **campi della tabella**.

-	_					- 1
-	•		~	_	200	ŧι
	٠.	ч	ч	↽		

Matricola	Cognome	Nome	DataNascita	Classe	Tel
0001	Rossi	Laura	15/04/2002	2A	320.5564332
0002	Verdi	Maria	12/08/2001	2A	333.9887001
0003	Bianco	Giorgio	06/01/2002	2A	349.5435672
0004	Neri	Luca	21/12/2001	2A	348.1267887

Prove

ID	Voto	Data	Materia
V001	10	24/03/2018	ITALIANO
V002	9	23/07/2017	MATEMATICA
V003	7	16/01/2018	FRANCESE
V004	9	20/11/2017	INGLESE

Le righe (o record) contengono i dati che si riferiscono a uno specifico esemplare (o istanza) dell'entità.

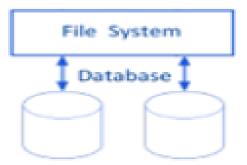
Ad esempio, la prima riga della tabella Studenti rappresenta lo studente Laura Rossi.



### Modello Fisico

Infine, il modello fisico individua il supporto fisico di memorizzazione da utilizzare per l'archiviazione dei dati (cd-rom, hard-disk,...).

La progettazione fisica coincide con l'associazione della struttura logica ad una struttura fisica per la memorizzazione di massa.





## Progettazione del Database





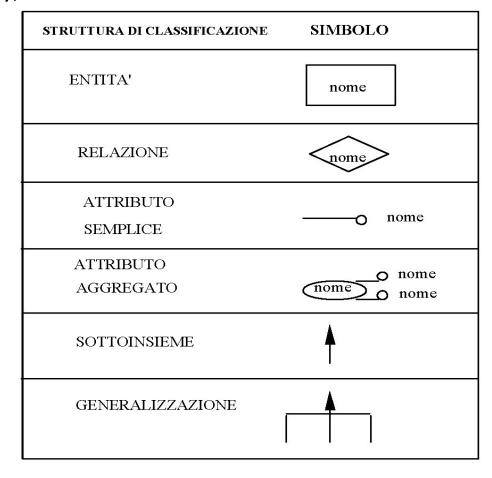
## Modello Entità-Relazione

Il modello Entità-Relazione (E-R) è un <u>modello concettuale</u> di dati, e come tale fornisce una serie di strutture (costrutti), atte a descrivere la realtà in una maniera facile da

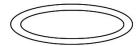
comprendere

Rappresentazione concettuale della struttura dei dati

- Costrutti hanno una rappresentazione con diagramma
- Modello più leggibile e comprensibile



- IL PALLINO PIENO INDICA UNA CARATTERISTICA O ATTRIBUTO CHE NON ACCETTA DUPLICATI
- IL PALLINO VUOTO INDICA UNA
  CARATTERISTICA O ATTRIBUTO
  CHE ACCETTA DUPLICATI



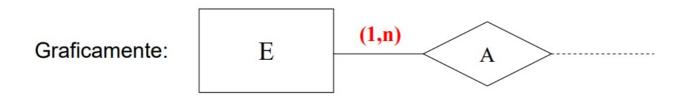
CARATTERISTICA O ATTRIBUTO CHE PUÒ
ASSUMERE PIÙ VALORI, COME AD ESEMPIO I
NUMERI DI TELEFONO



### Cardinalità di Relazione

Per ogni entità partecipante ad una relazione viene specificata una cardinalità di relazione.

Essa è una **coppia di numeri naturali** che specifica il **numero minimo e massimo** di istanze di relazione  $\rightarrow$  (min-card,max-card)



Ad esempio, se i vincoli di cardinalità per un'entità E relativamente a un'associazione A sono (1,n) questo significa:

- ogni istanza di E partecipa almeno ad una istanza di A → min-card = 1
- ogni istanza di E può partecipare a più istanze di A → max-card = n

N.B. Con la costante n si indica un numero generico maggiore di 1 quando la cardinalità non è nota con precisione.



### Cardinalità di Relazione



Cardinalità di relazione (Persone, Proprietà)  $\rightarrow$  (0,n) min-card = 0: esistono persone che non posseggono alcuna automobile max-card = n: ogni persona può essere proprietaria di molte (n) automobili

Cardinalità di relazione (Automobili, Proprietà)  $\rightarrow$  (0,1) min-card = 0: esistono automobili non possedute da alcuna persona max-card = 1: ogni automobile può avere al più un proprietario



## Tipi di associazione: terminologia

Nel caso di un'associazione binaria A tra due entità E1 ed E2 (non necessariamente distinte), si dice che:

- A è <u>uno a uno</u> se le cardinalità massime di entrambe le entità rispetto ad A sono 1
- A è <u>uno a molti</u> se max -card(E1,A) = 1 e max-card(E2,A) = n, o viceversa
- A è molti a molti se max-card(E1,A) = n e max-card(E2,A) = n

#### Si dice inoltre che:

La partecipazione di E1 in A è *opzionale* se min-card(E1,A) = 0

La partecipazione di E1 in A è *obbligatoria* (o totale) se min-card(E1,A) = 1



### Relazione uno a uno

La relazione **uno** à **uno** è detta anche **biunivoca** perché ad ogni elemento della prima entità, fa corrispondere un solo, specifico, elemento dell'entità collegata.

#### Esempi:

- A ciascun marito, corrisponde una sola e specifica moglie.
- A ciascuna persona corrisponde una sola carta di identità.

NB. Ha senso parlare di relazione 1:1 solo se entrambe le entità collegate sono entità a tutti gli effetti.

Altrimenti la relazione «non esiste» ma si traduce nell'inserire un attributo in più nell'entità di partenza.

Ad esempio: ad ogni persona corrisponde un solo Codice Fiscale. Il codice fiscale non è un'entità vera e propria quindi diventa un attributo dell'entità persona.



### Relazione uno a molti

### La relazione **uno a molti** fa corrispondere:

- a ciascun elemento della prima entità, uno o più elementi della seconda entità.
- ad ogni elemento della seconda entità, un solo e specifico elemento della prima entità.

### Esempio **Studente - Valutazione**:

- per ogni studente possiamo avere più valutazioni (voto di Storia di novembre; voto di Matematica di ottobre; voto di Italiano di gennaio; voto di Italiano di febbraio...),
- a ciascuna valutazione (personale), corrisponde il solo e specifico Studente che l'ha presa.



### Relazione molti a molti

La relazione molti a molti invece fa corrispondere:

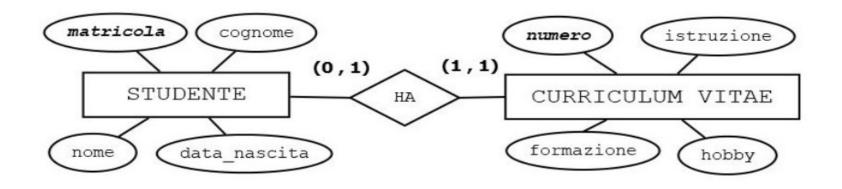
- ad un elemento della prima entità, tanti elementi della seconda entità;
- a ciascun elemento della seconda entità, fanno capo tanti elementi della prima entità.

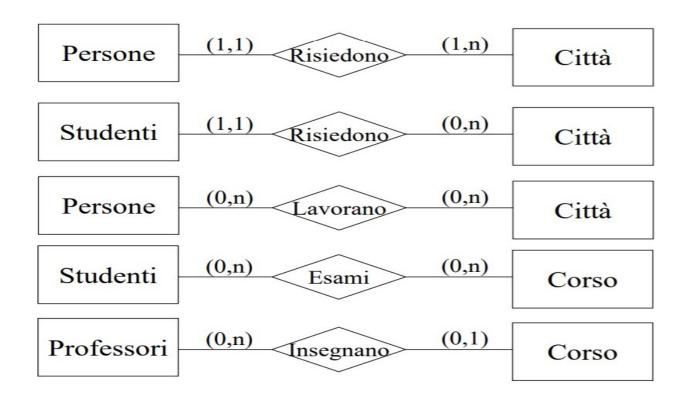
Ad esempio: Ogni studente ha più Docenti e ogni Docente ha più Studenti.

NOTA: Poiché la relazione di tipo molti a molti è riconducibile, attraverso un artificio, ad una combinazione di relazioni uno a molti, ci focalizzeremo soprattutto sulle relazioni 1 a molti!



## Esempi







## Attributi: vincoli di cardinalità

Anche per gli attributi è possibile specificare il numero minimo e massimo di valori dell'attributo che possono essere associati ad un'istanza della corrispondente associazione o entità

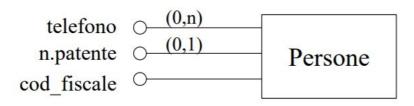
Graficamente si può indicare la coppia (min-card, max-card) sulla linea che congiunge l'attributo all'associazione/entità, o affianco al nome dell'attributo

se non si indica niente il valore di default è (1,1)

Si parla di attributi:

- opzionali: se la cardinalità minima è 0 (es. n. patente)
- monovalore: se la cardinalità massima è 1 (es. cod\_fiscale)
- multivalore (o ripetuti): se la cardinalità massima è n (es. telefono)

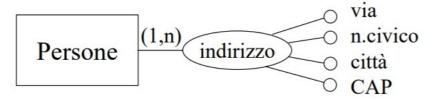
Nel caso di presenza di più attributi multivalore, la creazione di un **attributo composto** può rendersi necessaria per evitare ambiguità.





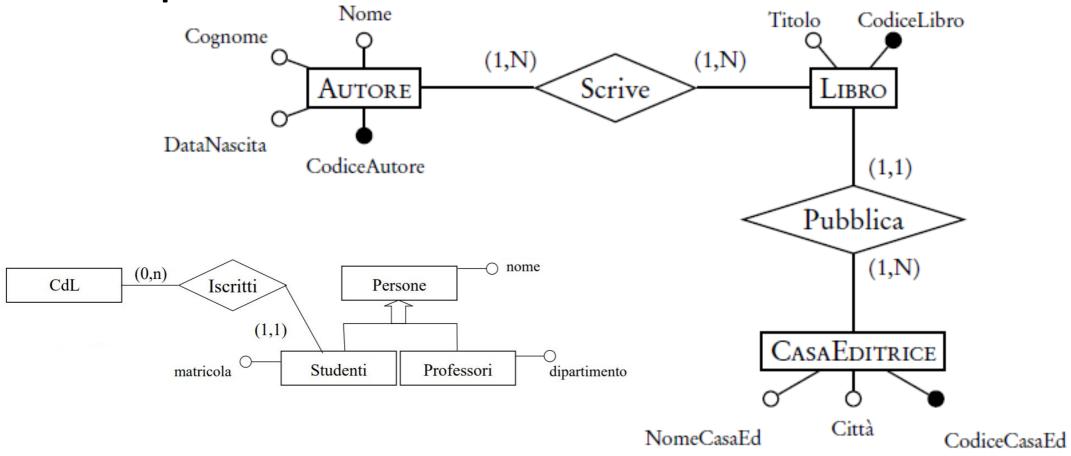
Ad esempio, se una persona ha più indirizzi



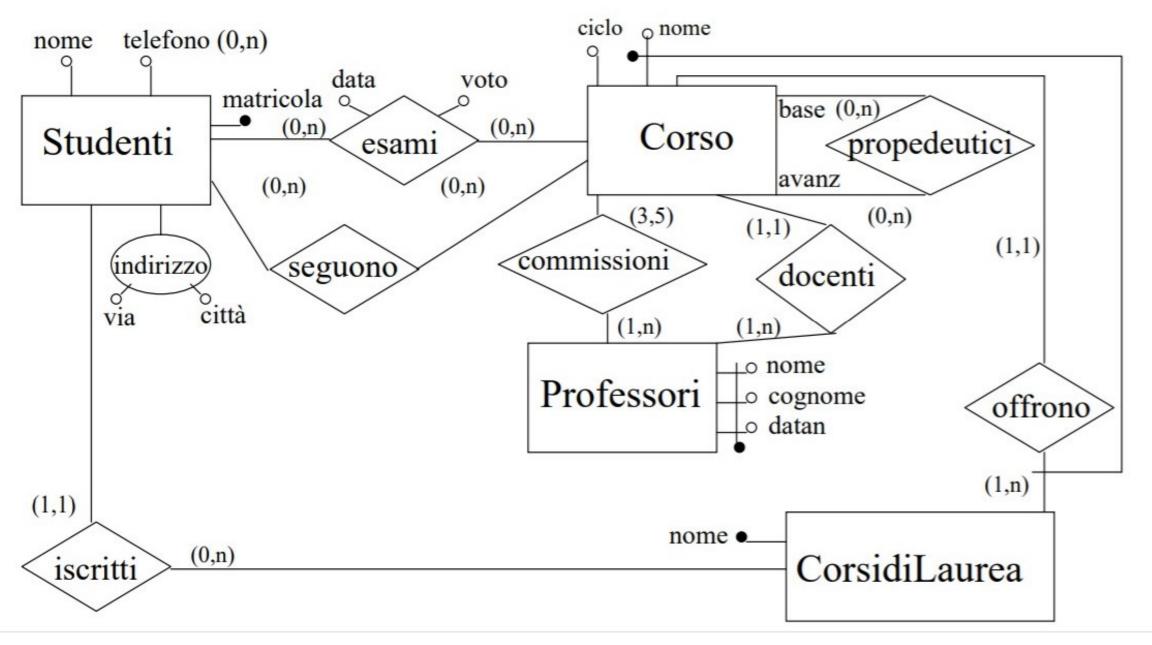




## Esempi







## Chiavi e Integrità Referenziale

Tutte le tabelle hanno un campo

**Chiave Primaria (PK: Primary Key)** 



codice alfanumerico o un numero identificativo (ID) per distinguere ciascuna riga all'interno della tabella.

La chiave primaria di una tabella è un campo (obbligatorio) del tracciato record i cui valori identificano **univocamente** ciascun singolo record della tabella, in modo che <u>non possano esistere due o più record della tabella con la stessa chiave primaria</u>.

(Es. Per l'entità Studente la PK è Matricola)

Per stabilire poi i collegamenti tra le tabelle occorre aggiungere le Chiavi Esterne!

La **Chiave Esterna (FK: Foreign Key)** di una tabella è un campo del tracciato record che <u>può ammettere valori</u> <u>duplicati</u>, ma che invece <u>è chiave primaria di un'altra tabella alla quale ci si vuole relazionare</u> logicamente.

I record di due tabelle si mettono in relazione attraverso la coppia di campi chiave primaria/chiave esterna.



## Chiavi e Integrità Referenziale

Quando si mettono in relazione le tabelle, è possibile applicare all'associazione una particolare proprietà detta **integrità referenziale** che permette di rendere più forte il legame tra i record delle tabelle collegate.

L'integrità referenziale è una regola applicata ai valori che può assumere la chiave esterna, in modo da assicurare che i valori che questa assumerà siano sempre riferiti a quelli del campo chiave primaria in relazione.

In altre parole, l'integrità referenziale impone che **ogni inserimento di un valore della chiave esterna debba avere un valore corrispondente della chiave primaria associata** nella relazione.



# Esempio Pk e Fk

La tabella dei Prodotti ha due campi aggiuntivi che rappresentano i collegamenti al codice della categoria e al codice del fornitore.

Le tabelle saranno così definite:

Categorie: (ID, NomeCategoria, Descrizione)

Fornitori: (CodForn, NomeSocietà, Città, Telefono)

Prodotti: (CodProdotto, NomeProdotto,

Prezzo, CodFornitore, IDCategoria)

dove le chiavi primarie vengono sottolineate e le chiavi esterne sono indicate in corsivo.

•	Ŷ ID	NomeCategoria	Descrizione
	1	Bevande	Bibite analcoliche, tè, caffè, birra
	2	Dolci	Pasticceria fresca, Biscotti
	3	Salumeria	Affettati, Salami, Wrustel
	4	Latticini	Formaggi

? CodProdotto	NomeProdotto	Prezzo	CodFornitore	IDCategoria
100	Tè verde	€5	3	1
220	Tiramisù	€6	2	2
314	Fontina	€12	1	4
514	Toma	€7	1	4

CodForn	NomeSocietà	Città	Telefono
1	La Pastora	NA	320 5564332
2	Dolcezze	RM	333 9887001
3	Drinking	PA	349 5435672
4	Altissima	TO	348 1267887



### Riassumendo:

Quali sono gli step per creare un modello concettuale?

- Identificare tutte le entità del sistema. Un'entità dovrebbe apparire una sola volta in un particolare diagramma.
- 2. Aggiungere gli attributi per le entità.
- Identificare le relazioni tra le entità. Collegarli utilizzando una linea e aggiungere un diamante al centro che descriva il rapporto.
- 4. Specificare le cardinalità di relazione



### Riassumendo:

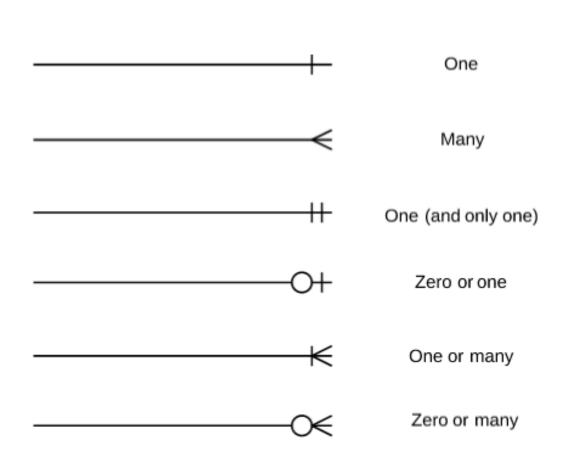
Il modello E/R è un **modello concettuale** molto utilizzato per la progettazione di basi di dati.

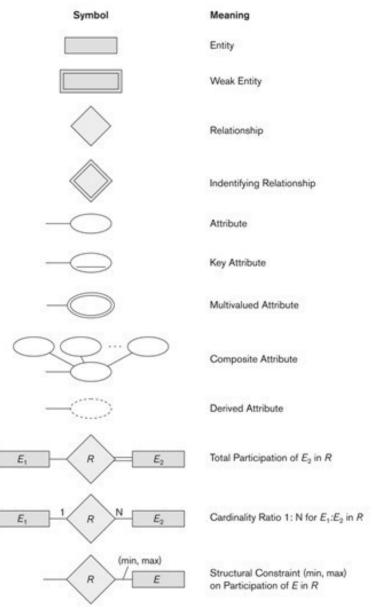
- Esistono molti dialetti E/R, che spesso si differenziano solo per la notazione grafica adottata
- I principali costrutti del modello sono l'entità, l'associazione e l'attributo, a cui si aggiungono identificatori, gerarchie e vincoli di cardinalità

N.B. L'espressività del modello E/R non è normalmente sufficiente in fase di progettazione, il che comporta la necessità di documentazione di supporto



# Altro «dialetto» con altri costrutti (più «vicino» al Modello Logico)







#### Definitions:

entity something about which data is collected, stored, and maintained

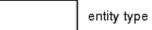
attribute a characteristic of an entity

relationship an association between entities

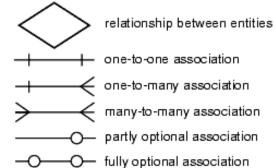
**entity type** a class of entities that have the same set of attributes

record an ordered set of attribute values that describe an instance of an entity type

#### Symbols:







mutually inclusive association

mutually exclusive association

#### Examples:

One A is associated with one B:



One A is associated with one or more B's:



One or more A's are associated with one or more B's:



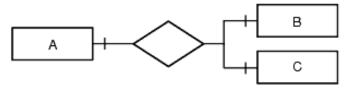
One A is associated with zero or one B:



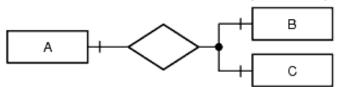
One A is associated with zero or more B's:



One A is associated with one B and one C:



One A is associated with one Borone C (but not both):



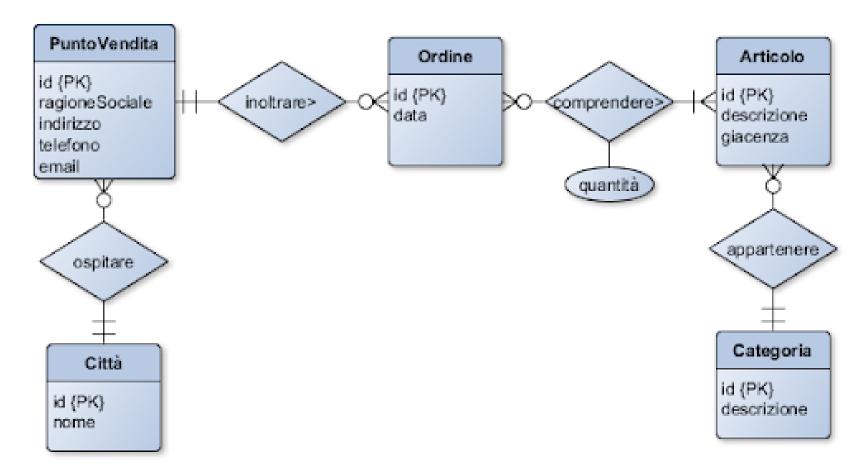


Notazioni di cardinalità/facoltatività degli strumenti di modellazione più diffusi.

	Notazione di Hoffer, Prescott e McFadden	Visible Analyst 7.4	Platinum ERwin 3.5.2	Microsoft Access 2000	Oracle Designer 6.0
1:1	++	(Non disponibile senza cardinalità)	(Non disponibile senza cardinalità)		
1:M	+	(Non disponibile senza cardinalità)	(Non disponibile senza cardinalità)	1	
MN		(Non disponibile senza cardinalità)	<b>&gt;</b>	(Non consentita)	>
Obbligatoria 1:1	-1111-	-1111-	<del></del>	(Nessun símbolo di facoltatività)	-
Obbligatoria 1.M	-#+€		<del>-1 -}&lt;</del>	(Nessun simbolo di facoltatività)	
Facoltativa 1:M	+0—0€	+00€	+0—0+€	(Nessun simbolo di facoltatività)	



## Esempio:





## Da Modello Concettuale a Modello Logico

Nella teoria dei database relazionali è particolarmente importante il processo che permette di ottenere il modello logico a partire dal modello concettuale.

Nella progettazione di una base di dati relazionale il modello concettuale di riferimento è lo schema E/R (Entity Relationship), da cui otteniamo il modello logico relazionale.

Per intenderci, i database relazionali sono quelli che si interrogano con SQL.



## Da Modello Concettuale a Modello Logico

- Ogni entità diventa una tabella
- Gli attributi dell'entità diventano colonne della tabella
- Le colonne ereditano le caratteristiche degli attributi
- La chiave primaria dell'entità diventa la chiave della tabella

#### Traduzione delle relazioni:

- Se l'associazione è **1 a N**, nel lato N si aggiunge una colonna, corrispondente alla chiave primaria del lato 1. Tale colonna è la chiave esterna della relazione.
- Se l'associazione è **1 a 1**, si può scegliere dove aggiungere la colonna (sempre individuata nella chiave primaria di una delle due tabelle).
- Se l'associazione è N a N, si aggiunge una terza tabella, che contiene le chiavi delle altre due tabelle (ed eventuali attributi riferiti a quella relazione)

