Renata Carolina Castro Olmos Olimpia de los Angeles Moctezuma Juan

INGENIERÍA INFORMÁTICA UNIVERSIDAD VERACRUZANA FACULTAD DE INGENIERÍA ELÉCTRICA Y ELECTRÓNICA

DISEÑO DE APLICACIONES WEB YULIANA BERUMEN DIAZ DOCUMENTACIÓN DE APLICACIÓN WEB RYR VERACRUZ, BOCA DEL RIO 10 DE JUNIO DEL 2025



Contenido

| INTRODUCCIÓN | 3 |
|-----------------------------------|----|
| DESCRIPCIÓN GENERAL | 4 |
| DISEÑO | 6 |
| DIAGRAMAS UML | 9 |
| INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO (GUI) | 11 |
| MANUAL DE USUARIO | 13 |
| CONCLUSIÓN | 26 |
| REFERENCIAS | 27 |

INTRODUCCIÓN

La presente documentación describe detalladamente el desarrollo de la aplicación web de una tienda en línea de joyería y accesorios para el emprendimiento **RyR Joyería**. El objetivo principal es ofrecer a la clientela una forma intuitiva, sencilla y segura de realizar compras de joyería y accesorios. Por otro lado, se busca que el administrador pueda organizar y gestionar de manera eficiente los productos, gestionar órdenes y realizar envíos desde una interfaz clara y estructurada.

DESCRIPCIÓN GENERAL

Perspectiva del sistema

Este sistema fue desarrollado como una aplicación web bajo el patrón Modelo Vista Controlador (MVC). Está diseñado para manejar dos tipos de usuarios: cliente y administrador. La aplicación permite que los clientes naveguen por el catálogo de productos, visualicen detalles como imágenes, descripciones, precios y stock, agreguen productos al carrito, realicen compras y den seguimiento a sus órdenes y envíos. El administrador, por su parte, tiene acceso a funciones avanzadas como la gestión de usuarios, productos, categorías, materiales, pedidos y logística de envíos.

Objetivos

Objetivo General: Desarrollar una aplicación web funcional y adaptable para RyR Joyerías, que permita gestionar eficientemente un negocio de venta de joyería en línea y mejorar la experiencia de compra de los usuarios.

Objetivos específicos:

- Permitir a los usuarios registrarse, iniciar sesión y realizar compras en línea.
- Implementar una interfaz clara y accesible para que el administrador pueda dar de alta productos, categorías y materiales.
- Facilitar la gestión de ordenes y envíos por parte del administrador.
- Ofrecer una plataforma segura y fácil de usar para todos los tipos de usuarios.

Requisitos Funcionales

Para usuarios públicos:

- Visualización del catálogo de productos sin necesidad de registro
- Acceso a detalles de productos (descripción, precio, stock, imágenes)

Para usuarios registrados:

- Registro e inicio de sesión en el sistema
- Agregar productos al carrito de compras
- Realizar compras y generar órdenes
- Simulación de pagos
- Escribir y visualizar reseñas de productos
- Seguimiento de órdenes realizadas

Para administradores:

- Gestión completa de productos (crear, editar, eliminar)
- Administración de categorías y materiales
- Gestión de usuarios registrados
- Administración de órdenes y envíos
- Control de inventario y stock

Requisitos No Funcionales

- Seguridad: Autenticación y autorización de usuarios
- Usabilidad: Interfaz intuitiva y responsiva
- Rendimiento: Tiempos de respuesta óptimos para navegación y transacciones
- Disponibilidad: Sistema disponible 24/7
- Escalabilidad: Capacidad de manejar crecimiento en usuarios y productos

Funciones Principales

- Sistema de autenticación: Registro, login y gestión de sesiones
- Catálogo de productos: Visualización organizada por categorías
- Carrito de compras: Funcionalidad completa de e-commerce
- Sistema de reseñas: Retroalimentación de clientes
- Panel administrativo: Gestión integral del negocio
- Gestión de inventario: Control de stock y productos
- Sistema de órdenes: Procesamiento y seguimiento de pedidos

Restricciones

- Los usuarios públicos solo pueden visualizar el catálogo
- El registro es obligatorio para realizar compras
- Solo administradores pueden gestionar productos y órdenes
- Dependencia de conexión a internet para funcionamiento completo
- Limitaciones de capacidad según recursos del servidor

DISEÑO

Arquitectura Utilizada - Patrón MVC

La aplicación implementa el patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC) adaptado con la siguiente estructura:

Modelo (Model):

- Representa la estructura de datos y lógica de negocio
- Contiene las entidades del sistema (Producto, Usuario, Pedido, etc.)
- Maneja la persistencia de datos hacia la base de datos PostgreSQL

Vista (Templates):

- Interfaz de usuario desarrollada con HTML, CSS y Bootstrap
- Presenta la información al usuario de manera organizada y atractiva
- Incluye todas las pantallas y formularios del sistema

Controllador (Controller):

- Gestiona las peticiones HTTP y coordina la interacción entre Modelo y Vista
- Implementa la lógica de aplicación y reglas de negocio
- Maneja la autenticación y autorización de usuarios

Componentes Adicionales:

- **Config:** Configuraciones de la aplicación y conexiones
- Services: Lógica de negocio compleja y servicios transversales
- Repository: Capa de acceso a datos y operaciones de base de datos

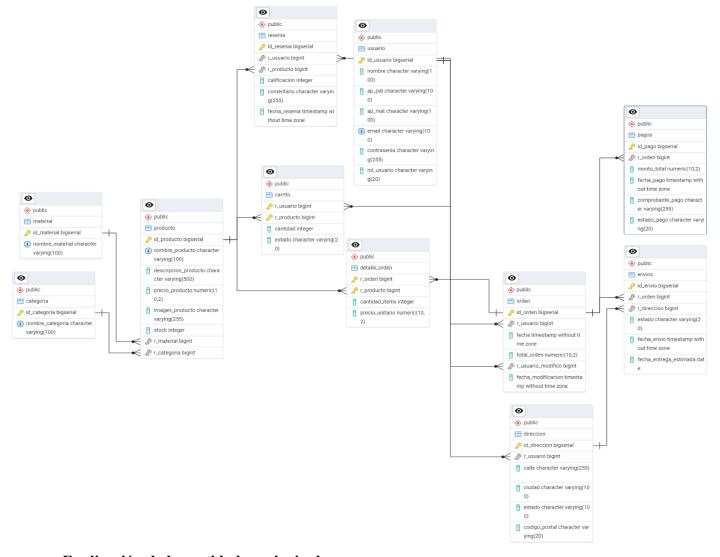
Diseño de la base de datos

La base de datos de RyR Joyerías está diseñada siguiendo principios de normalización y integridad referencial, optimizada para el manejo eficiente de un sistema de comercio electrónico especializado en joyería.

Características principales del diseño:

- Separación clara de responsabilidades entre entidades
- Uso de claves foráneas para mantener integridad referencial
- Implementación de restricciones CHECK para validación de datos
- Optimización para consultas frecuentes del sistema de e-commerce

Esquema Completo de la Base de Datos



Explicación de las entidades principales:

- Usuario: Almacena información completa de usuarios con roles diferenciados (ADMIN/CLIENTE).
- **Direccion:** Maneja múltiples direcciones por usuario para envíos.
- **Producto:** Entidad central con referencia a material y categoría.
- Orden: Gestiona las compras realizadas con trazabilidad de modificaciones.
- Carrito: Estado temporal de productos antes de generar orden.
- Pagos: Sistema de gestión de pagos con estados y comprobantes.
- Envios: Control logístico completo del proceso de entrega.

Decisiones de Implementación

Backend:

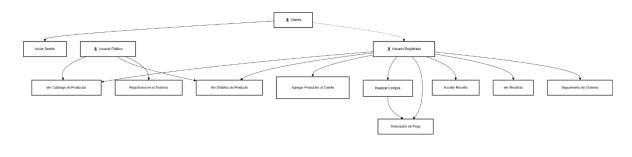
- Java con Spring Boot: Elegido por su robustez, escalabilidad y amplio ecosistema
- PostgreSQL: Base de datos relacional confiable y con excelente rendimiento
- **pgAdmin:** Herramienta de administración para gestión de base de datos

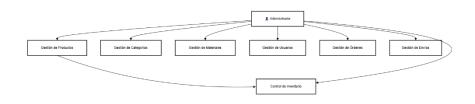
Frontend:

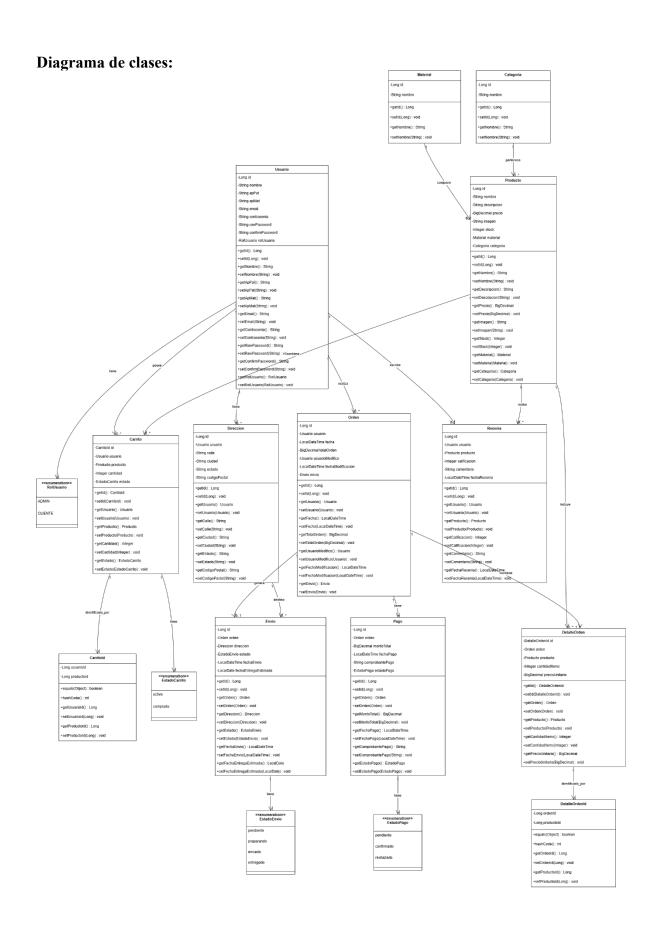
- Bootstrap: Framework CSS para desarrollo responsive y componentes predefinidos
- HTML5/CSS3: Estándares web modernos para estructura y presentación
- Thymeleaf: Motor de plantillas para integración con Spring Boot

DIAGRAMAS UML

Casos de Uso







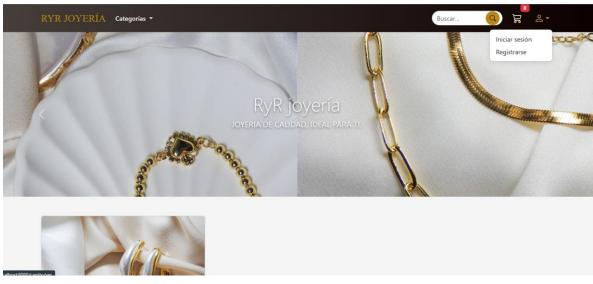
INTERFAZ GRÁFICA DE USUARIO (GUI)

El menú principal incluye las siguientes secciones:

- Inicio: con listado del catalogo de los productos con sus precio, imagen y nombre
- Header:
 - o Logo
 - o Navegador y sección para filtrar por categoría
 - Icono de usuario
 - Incono de carrito
- Catalogo de productos con su imagen, nombre y precio.
- Footer con link a redes sociales
- Admin: dashboard administración

Pantallas Relevantes







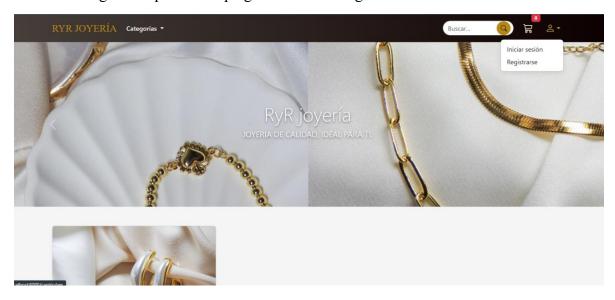


MANUAL DE USUARIO

Cliente

Lo principal es el catalogo que este te aparece siendo ya cliente registrado o usuario sin registrar.

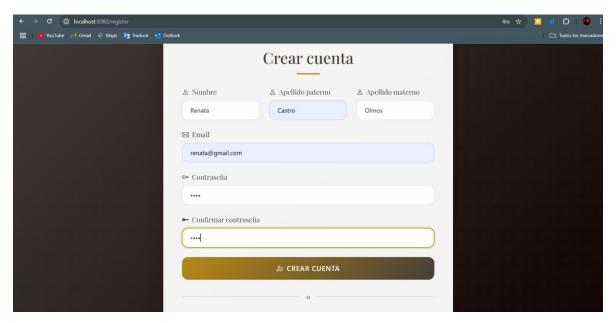
Si no estas registrado puedes desplegar el menú de registrarte o de iniciar sesión.



En el caso de que ya estas registrado solo debes dar click en "iniciar sesión" y esto te llevara al formulario de correo y contraseña.



En caso de dar click en "regístrate" te llevara al formulario donde debes de meter todos los datos para poder crear tu perfil. Aquí solo se pueden crear usuarios clientes, no se puede crear administradores.



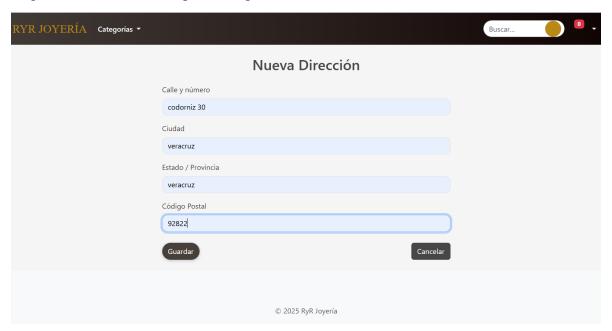
Una vez ya inicia la sesión te llevara al menú de tu perfil, donde podrá ver tus direcciones a donde se harán los envíos de los productos que ordenes, los pedidos que ya haz pagado y las reseñas que haz hecho de los productos.



Entrando en detalle de las direcciones, para poder dar de alta una dirección se necesita dar click en "agregar mi primera dirección ".



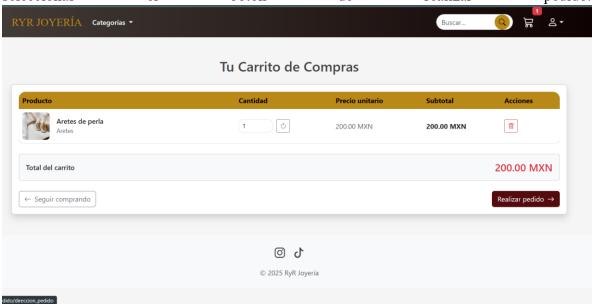
Esto te llevara a un formulario para que ingreses todos los datos necesarios de la dirección a la que se harán los envíos, puedes ingresar mas de una dirección.



Cuando quieras hacer la compra de un accesorio solo das click en el accesorio desde el catalogo y te mandará a esta vista, puedes seleccionar la cantidad de piezas que quieras y dar seleccionar el boton de " añadir al carrito".



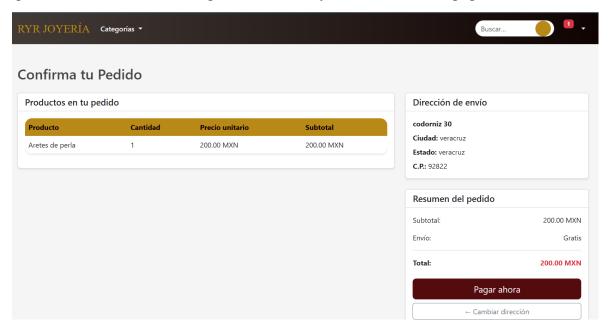
Ese boton te llevara al carrito donde puedes metes todos los accesorios que desees, puedes añadir mas piezas del accesorio o eliminar el acesorio del carrito, ver el monto total de todas las piezas y el valor unitario de cada accesorio, cuando ya quieras finalizar tu compra solo seleccionas el boton de realizar pedido.



Seleccionas una de las direcciones que ya registraste para poder recibir tu paquete y seleccionas "continuar con el pedido".



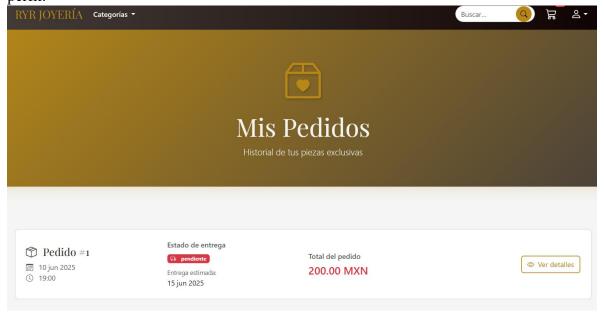
De ahí te lleva a un tipo resumen de tu orden, coninformacion de tu direccion, monto total y que articulos llevas, si estas seguro de tus datos ya solo seleccionas "pagar ahora".



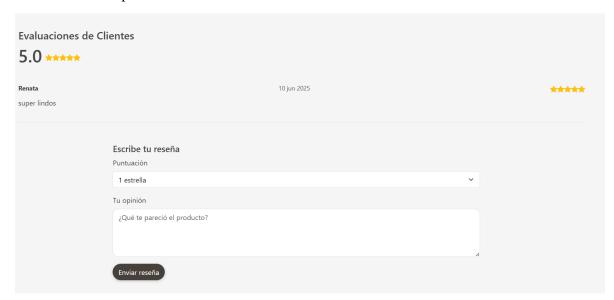
Te mandará un comprobante de pago donde de indica la fecha donde recibiras tu paquete y el estado de tu pago.



Ahora con nuestro primer pedido ya hecho, ya podemos ver todos nuestros pedidos en nuestro perfil.



Tambien para poder ver reseñas debemos de hacer una, estas se hacen en la parte inferior de cualquier accesorio, puedes puntuar por estrellas y redactar tu opinio, aquí podras ver tambien reseñas de otros perfiles.

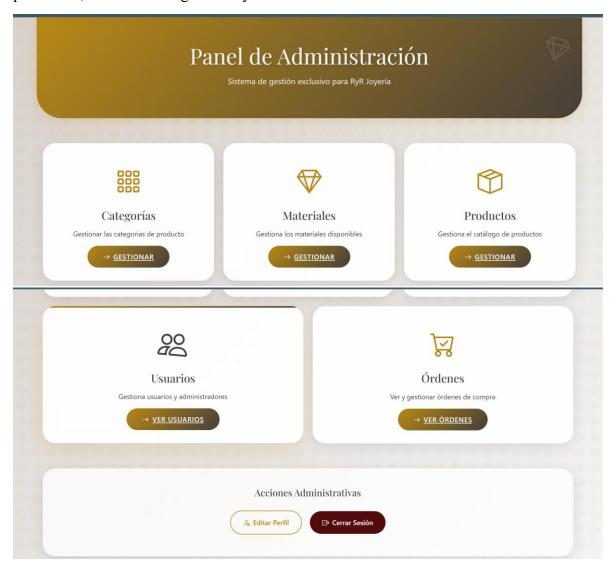


En este apartado solo podrás ver reseñas que tu ya hiciste en cualquier accesorio.

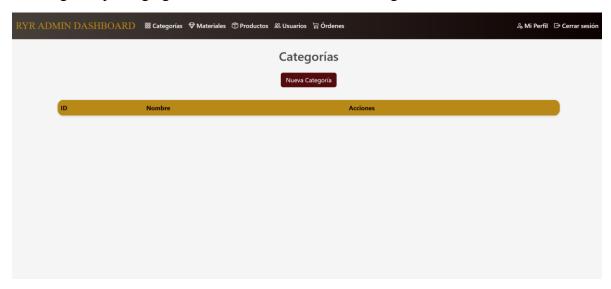


Administrador

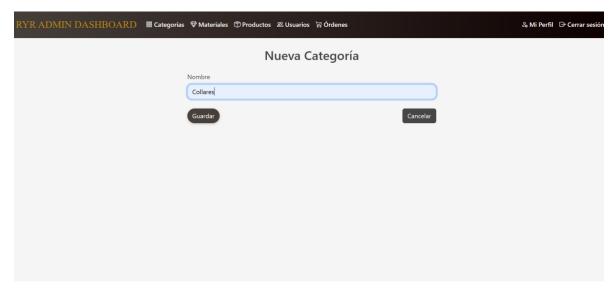
Este es el dashboard del perfil del administrador, puedes consultar categorías ,materiales, productos , los usuarios registrados y las ordenes hechas.



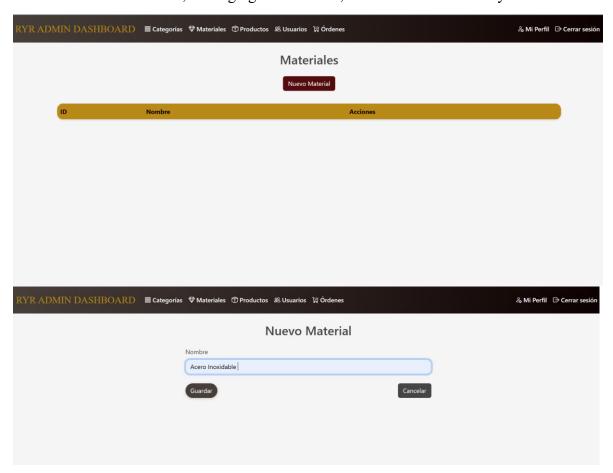
En categorias para agrega una damos claick en "nueva categoria".



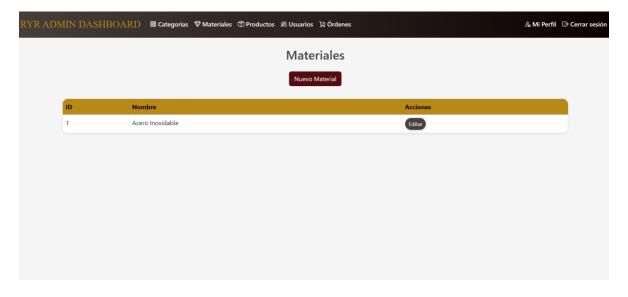
De ahí llenamos un formulario en donde solo llevaré el nombre de la categoria.



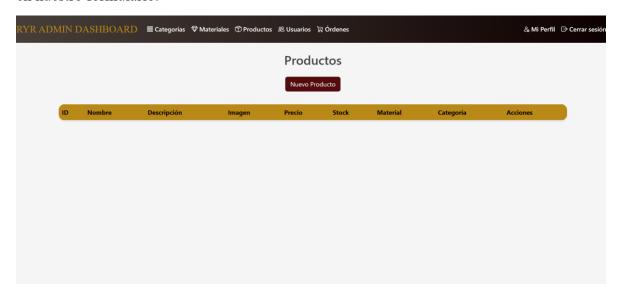
En materiales es lo mismo, solo agregar uno nuevo, llenamos el formulario y listo.



Aquí ya podemos ver la lista desplegada de los materiales disponibles que ya registramos.



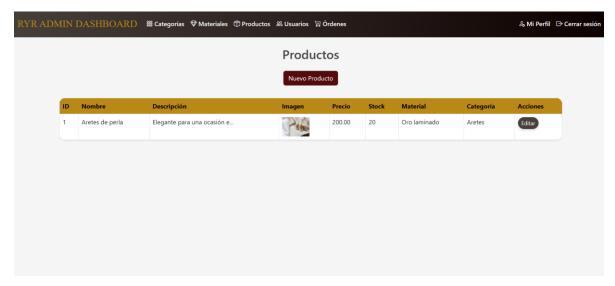
En productos como ya tenemos el material y categoria esos son los que nos deben de aparecer en nuestro formulario.



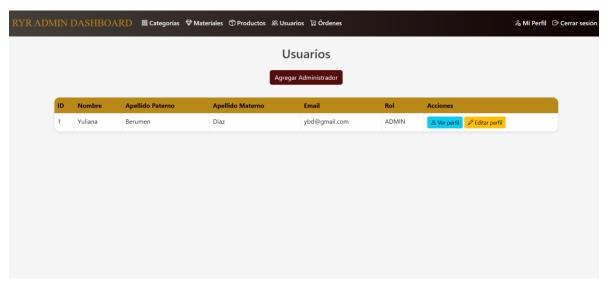
En el formulario para un nuevo producto solo llenamos los campos solicitados , en la imagen usamos una URL de una imagen que ya tenemos cargada en imgur.

| Nuevo Producto | | |
|-------------------------------------|--|--|
| Nombre | | |
| Aretes de perla | | |
| Descripción | | |
| Elegante para una ocasión especial. | | |
| Precio | | |
| 200 | | |
| URL de la imagen | | |
| https://i.imgur.com/llzh9XF.jpeg | | |
| Stock | | |
| 20 | | |
| Material | | |
| Oro laminado 🗸 | | |
| Categoría | | |
| Aretes | | |

Aquí ya se despliega la lista de todos los productos que tenemos cargados.



En esta parte es de el listado de usuario, aquí siempre va a tener al menos un usuarios de adminisitrador. Puedes ver y editar perfiles.



Tambien puedes agregar un nuevo administrador, eso es algo que solo un administrador puede hacer.

| RYR ADMIN DASHBOARD SE Categori | as ♥ Materiales ⊕ Productos № Osuarios № Ordenes | & MI Perfil |
|---------------------------------|--|-------------|
| | Nuevo Administrador | |
| | Nombre | |
| | Nombre del administrador | |
| | Apellido Paterno | |
| | Apellido paterno | |
| | Apellido Materno | |
| | Apellido materno | |
| | Email | |
| | correo@ejemplo.com | |
| | Contraseña | |
| | Contraseña | |
| | Confirmar Contraseña | |
| | Confirmar contraseña | |
| | Guardar | |

CONCLUSIÓN

El proyecto "**RyR Joyería**" implementa un sistema de comercio electrónico completo basado en Spring Boot, con una arquitectura MVC bien definida y un modelo de datos estructurado.

La aplicación cuenta con gestión de usuarios, catálogo de productos, carrito de compras, procesamiento de órdenes y sistema de pagos, todos integrados en un flujo coherente.La separación clara de responsabilidades entre controladores, servicios y modelos facilita el mantenimiento y la escalabilidad.

El sistema de autenticación y autorización garantiza que solo usuarios con los roles adecuados puedan acceder a funcionalidades específicas, como el panel de administración.

Los modelos de datos están diseñados con validaciones robustas y relaciones bien definidas, lo que asegura la integridad de los datos y refleja adecuadamente las reglas de negocio. Esta base sólida proporciona un excelente punto de partida para futuras mejoras y extensiones de la plataforma.

REFERENCIAS

- 1. Spring Framework Documentation. (2023). Spring Boot Reference Documentation. https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/
- 2. Oracle. (2023). Java Platform, Standard Edition Documentation. https://docs.oracle.com/en/java/javase/
- 3. Thymeleaf. (2023). Thymeleaf Documentation. https://www.thymeleaf.org/documentation.html
- 4. Bootstrap. (2023). Bootstrap Documentation v5.3. https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/