

Generation

BRASIL

1. Uma **array** é um tipo de dado que armazena vários valores!



Verdadeiro



Falso

2. Uma array pode ter várias dimensões. Uma array **unidimensional** é chamada de:



Matriz



Vetor



Fila



Lista

3. Uma array pode ter várias dimensões. Uma array **bidimensional** é chamada de



Tupla



Lista



Vetor



Matriz

4. **inteiro** variavel[L][C] , pode se dizer que é uma:



Variavel matriz do tipo inteiro



Variavel vetor do tipo inteiro



Variavel matriz do tipo real

5. **real** variavel[L] , pode se dizer que é uma:



Variavel matriz do tipo real



Variavel matriz do tipo inteiro

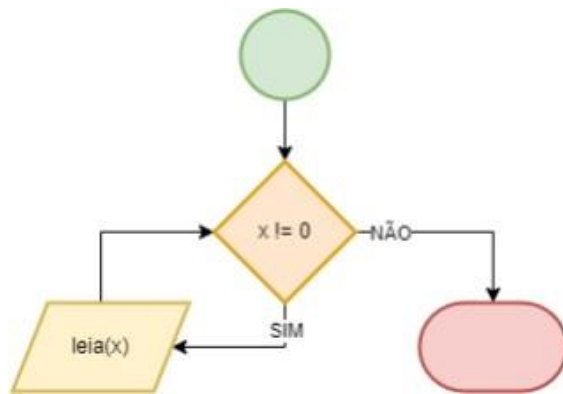


Variavel vetor do tipo real

6. Cada elemento de uma array é diferenciado dos outros por um?

Índice

7.



O código que representa o fluxograma é?

A

```
para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {
    escreva(x, "\n")
}
```

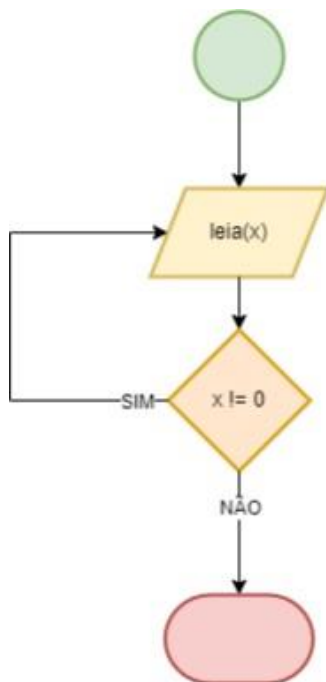
B

```
inteiro x
faca {
    leia(x)
} enquanto (x != 0)
```

~~C~~

```
inteiro x = 1
enquanto (x != 0) {
    leia(x)
}
```

8.



O código que representa o fluxograma é?

~~A~~

```
inteiro x
faca {
    leia(x)
} enquanto (x != 0)
```

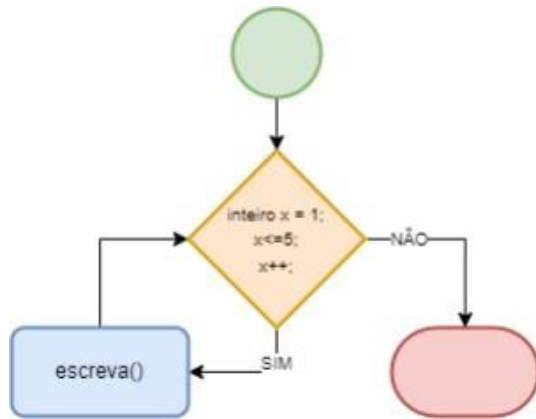
B

```
inteiro x = 1
enquanto (x != 0) {
    leia(x)
}
```

C

```
para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {
    escreva(x, "\n")
}
```

9.



O código que representa o fluxograma é?

☒ A

```
para (inteiro x = 1; x <= 5; x++) {
    escreva(x, "\n")
}
```

☐ B

```
inteiro x
faca {
    leia(x)
} enquanto (x != 0)
```

☐ C

```
inteiro x = 1
enquanto (x != 0) {
    leia(x)
}
```

10. Para **parar** a execução de um **loop**, em Portugol, utilizamos qual palavra reservada?

☒ A

pare

☐ B

break

☐ C

parar

11. Um **algoritmo de classificação** é utilizado para ordenar um array!

☐ A

Falso

☒ B

Verdadeiro

12. O que é um **Teste de mesa**?

☐ A

Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feito no computador

☐ B

Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feita na calculadora.

☒ C

Simulação da execução de um programa de forma manual, geralmente feita no papel.

13. **enquanto**, **faca - enquanto**, **para**, são exemplos de:

☐ A

Estrutura de texto

☐ B

Estrutura de código

☒ C

Estruturas de repetição