

Plano de Gerenciamento do Projeto Condo-Link: Gerenciamento Virtual de Condomínio

Integrantes do projeto:

- Caio Seyiti Sumizawa de Almeida
- João Pedro Camargo Borsoi
- Pedro Felipe Vaitkevicius Ferreira
- Renata Porto Gransoti (gerente)

Patrocinadores: UniFil e Bruno Henrique Coletto

Objetivo do projeto: O projeto tem como objetivo principal criar um aplicativo com a finalidade de gerenciar espaços comuns do condomínio, tais como áreas de lazer e sociais, além de notificar sobre manutenções ou possíveis reuniões que ocorrerão dentro do condomínio para os residentes do condomínio.

Aspectos gerais do projeto: Condomínios de prédios são cada vez mais frequentes nas grandes cidades, devido ao conforto e segurança oferecidos, porém os espaços comuns dentro deles precisam ser agendados de maneira não eficiente e demorada tornando o processo complicado, o nosso aplicativo pensa em virtualizar esse agendamento, ficando muito mais rápido, fácil e dinâmico. Além disso, quando houver manutenção em algum espaço do condomínio ao invés de um bilhete ou a utilização do interfone, o comunicado poderá ser feito via aplicativo, economizando tempo e recursos.

Escopo:

O que será entregue ? um aplicativo com a finalidade de gerenciar espaços comuns do condomínio, tais como áreas de lazer e sociais, além de notificar sobre manutenções ou possíveis reuniões que ocorrerão dentro do condomínio para os residentes do condomínio.

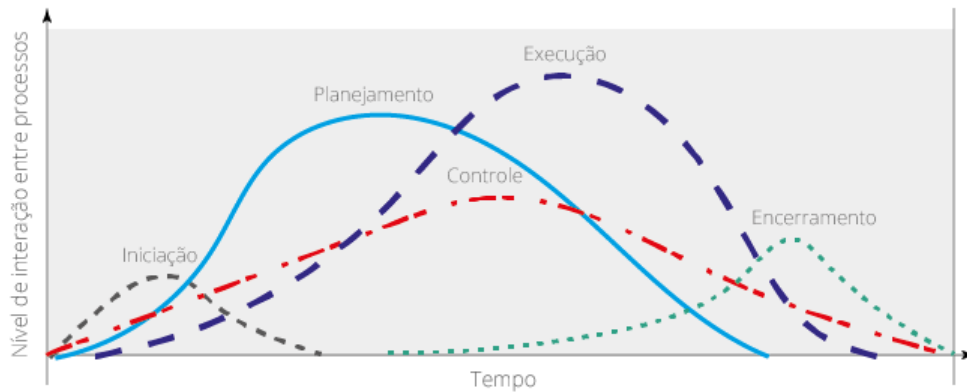
O que não será entregue ? Não será entregue funcionalidades como ligar ou mandar mensagens entre os moradores.

Requisitos de qualidade: Aprender linguagem de programação e outras tecnologias adequadas para o desenvolvimento do aplicativo; revisar frequentemente o cronograma e a ideia inicial; ter comunicação constante dentro da equipe.

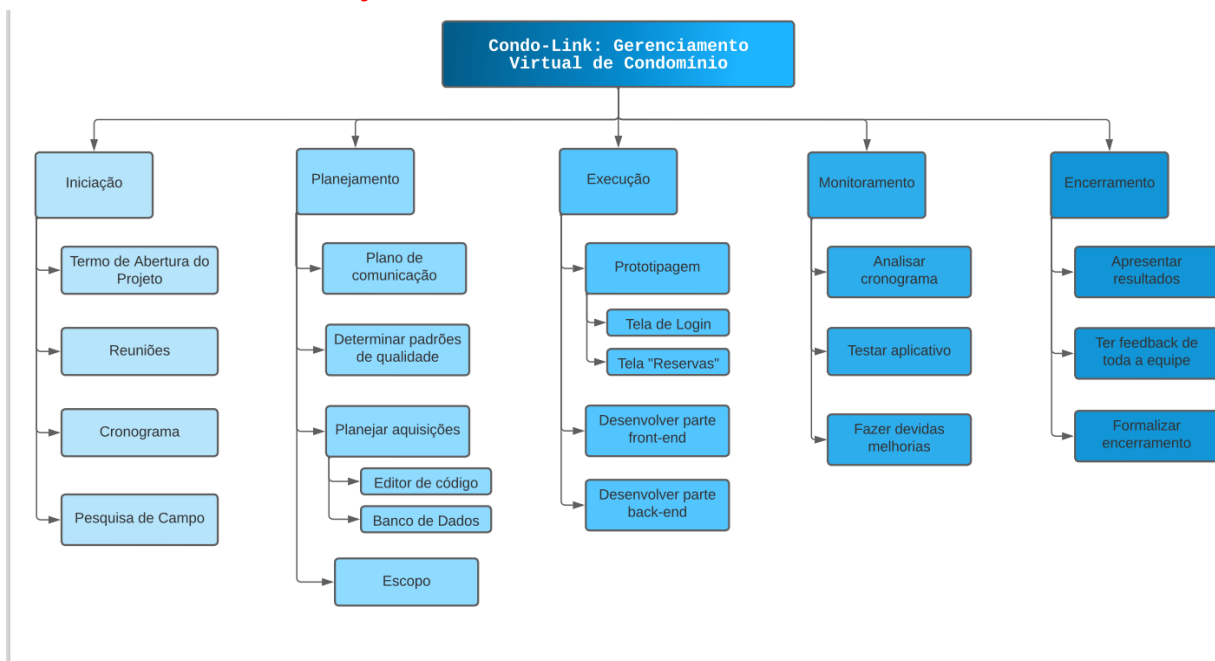
Premissas: O aplicativo estará disponível em Janeiro de 2026. O gerente de projeto e demais membros da equipe não serão remunerados durante a execução do projeto.

Restrições: O projeto deve ser concluído até 01 de Junho de 2024.

Ciclo de vida do projeto:



Estrutura Analítica do Projeto:



Cronograma do Projeto Detalhado (clique para acessar)

Plano de Custos:

O projeto em si, tem um orçamento de R\$5.000,00, está dividido entre, pesquisa de reconhecimento, criação do aplicativo e marketing, planejamos que o aplicativo esteja disponível nas plataformas IOS e também em Android.

Plano de Riscos

Quais são os riscos do projeto ? Há o risco do aplicativo não comportar uma grande quantidade de acessos simultâneos; agendamentos feitos no mesmo tempo não serem processados; Risco de prazos delimitados inicialmente não ser suficiente para a entrega.

O que fazer quando o risco se tornar um problema? Quando o risco se tornar um problema, a equipe deve fazer uma reunião de emergência, esclarecer o problema e possíveis dúvidas, revisar o cronograma e planejar novos rumos para atualizações no desenvolvimento do aplicativo.

Quem irá monitorar os riscos ? A gerente de Projetos juntamente com o integrante Caio irão monitorar os riscos mensalmente.

Quais riscos irá monitorar ? Prazos; funcionalidades; qualidade e custos devem ser monitorados.

Plano de Comunicação

Quando deve ser feita a comunicação ? A comunicação deve ocorrer sempre que necessária, ao menos 2 vezes na semana; sendo prioridade na quarta-feira.

Quais são os tipos de comunicação?

Qual será a frequência de status do projeto? Semanalmente

Como será feito as reuniões do projeto? As reuniões do projeto poderão ser feitas remotamente por meet ou discord e presencialmente, de acordo com a disponibilidade da equipe.

Plano de Aquisição

O que precisa comprar pra realizar o projeto? Computador, editor de código, banco de dados, linguagem de programação.

Plano de Qualidade

Qual a qualidade exigida pelo cliente ?

Deverá seguir alguma norma internacional ? Não

Recursos

1 notebook por integrante.

Caio, João, Pedro e Renata irão compor o projeto.

Quando cada pessoa deve ser alocada e até mesmo desalocada em cada atividade do projeto ? De acordo com a facilidade e disponibilidade cada pessoa será responsável por uma parte do projeto.

Quais são as habilidades técnicas que eles devem possuir para desenvolver o produto ou serviço a ser executado ? Os integrantes da equipe deverão possuir Lógica de programação, organização, pontualidade e boa comunicação

Qual o horário eles poderão trabalhar

Horário flexível, cada integrante poderá escolher o horário a trabalhar, utilizando ao menos 1 hora de trabalho de segunda à sexta.

Como envolver as pessoas que podem influenciar positivamente o projeto ? Manter uma boa comunicação.

Como mudar o engajamento de pessoas que podem influenciar negativamente o projeto ? Dando dicas de como colaborar com o projeto.

Quem será influenciado pelo serviço, produto ou resultado do projeto? Donos, síndicos e moradores de condomínios.