IOS – Instituto de Oportunidade Social

CSS 07 - Medidas no CSS



Objetivos



- Conhecer as medidas absolutas e relativas;
- Aplicar as medidas absolutas e relativas.

IOS – Instituto de Oportunidade Social

Unidades de medida no CSS





Medidas no CSS

O CSS possui diferentes medidas para expressar tamanho de algum elemento do HTML. Existem diversas propriedades que você precisa especificar o tamanho para configurar completamente o estilo desejado, tais como: width, margin, padding, font-size, etc. O tamanho sempre é representado por um número seguido de uma unidade, como por exemplo: 10px, 3em, 25rem, etc. Ex:

h1 { font-size: **60px**; }

p {

font-size: 25px;

line-height: **50px**; }



Importante!

Não deixe espaço entre o número e a unidade escolhida, apenas se o valor for 0 (zero).

Algumas propriedades do CSS permitem valores negativos e positivos como, por exemplo, margin; e outros somente positivo como, por exemplo, padding.



Medidas absolutas

As medidas de absolutas são as mais comuns e **fixas**, não dependendo de nenhum valor de referência. Essas medidas não são alteradas de acordo com as especificações do dispositivo e são indicadas quando **sabemos** as características físicas e as **configurações** das mídias onde **serão exibidos** o website. Mas, podem ser úteis para a formatação do site para impressão, algumas medidas absolutas:

Unidade	Descrição
cm	centímetros
mm	milímetros
in	polegadas (1in = 96px = 2.54cm)
px*	pixels (1px = 1/96 de 1in)
pt	points (1pt = 1/72 de 1in)
рс	paica (1pc = 12 pt)



Detalhes sobre as unidades:

* Pixels (px) são relativos do ponto de vista do dispositivo. Para dispositivos de baixo dpi, 1px é um pixel de dispositivo (ponto) da tela. Para impressoras e telas de alta resolução, 1px implica vários pixels de dispositivo.

Pixels são os pequenos **pontos luminosos** da tela do seu monitor, celular, televisão, etc. A unidade **Points** é mais conhecida pelos designers, principalmente os que estudam tipografia e não é muito popular para os Web Designers. **Polegada** (do inglês, **inch**) é uma unidade de medida geralmente usada para definir tamanho de **TVs**, **monitores**, **telas**, etc. **Centímetros** e **milímetros** são as unidades do sistema métricos. Por fim, **Paica** é mais comum em tipografia.



Medidas relativas

As medidas relativas são calculadas tendo como base uma outra unidade de medida definida. O benefício é que você pode fazer com que o tamanho do texto ou de um elemento seja dimensionado em relação ao resto da página, garantindo um layout consistente e fluido em diferentes mídias. Algumas medidas relativas:

Unidade	Descrição
em	Em relação ao tamanho da fonte do elemento (2em significa 2 vezes o tamanho da fonte atual)
ех	Relativo à altura x da fonte atual (raramente usado)
ch	Relativo à largura do "0" (zero)
rem	Relativo ao tamanho da fonte o elemento raiz
vw	Em relação a 1% da largura do viewport*
vh	Em relação a 1% da altura do viewport*
vmin	Em relação a 1% da dimensão menor do viewport*
vmax	Em relação a 1% da dimensão maior do viewport*
%	Relativo ao elemento pai



A unidade em altera o tamanho configurado em uma propriedade dos elementos filhos multiplicando o tamanho da mesma propriedade do elemento pai. Veja por exemplo o trecho de código:

```
    #div { font-size: 16px; }
    #filho { font-size: 2em; }
</style>

<div id="pai">
    div pai
    <div id="filho">
         div filho
    </div>
</div>
```



A unidade em altera o tamanho configurado em uma propriedade dos elementos filhos multiplicando o tamanho da mesma propriedade do elemento pai. Veja por exemplo o trecho de código:

```
    #div { font-size: 16px; }
    #filho { font-size: 2em; }

</style>

<div id="pai">
    div pai
    <div id="filho">
         div filho
    </div>
</div>
</div>
```

Nesse exemplo, a propriedade **font-size** do primeiro elemento <div> (elemento pai) é **16px**.

Então o elemento filho (segundo elemento <div>) terá o tamanho da propriedade font-size multiplicada por 2 vezes em relação ao pai. Ou seja, 2em será igual a 32px.



O **REM** é o sucessor do EM. Eles possuem a mesma lógica de funcionamento. Porém, a forma de implementação é diferente. No caso do REM, o **tamanho relativo** é o **elemento raiz** (root elemento html). Por padrão, o elemento raiz html> tem tamanho de **16px**, portanto **1rem** é igual a **16px**, **2rem** é igual a **32px** e assim por diante. Porém, você pode alterar o tamanho padrão, por exemplo:

```
html { font-size: 62,5%;
    /*tamanho do elemento raiz agora é 0,625*16px = 10px*/ }

h1 { font-size: 1.2rem;
    /*equivalente a 12px*/ }

p { font-size: 2.4rem;
    /*equivalente a 24px*/ }
```



A **porcentagem** é bastante utilizada quando estamos desenvolvendo um **layout responsivo** e fluido.

Ela permite que os **módulos** das páginas web se **readaptem** para ocupar a quantidade especificada. Por exemplo, se definirmos a propriedade **width** de uma imagem para **50% da tela**, essa imagem será **redimensionada** sempre que alteramos a **tela de exibição**.

Observação: Layout responsivo é aquele que se adapta automaticamente ao tamanho da tela do usuário.



* viewport = tamanho da janela do navegador e pode ser traduzido como a área visível. Ex: Se a janela do navegador tem 50cm de largura, 1vw é igual a 0,5cm.

A medida **vw** (viewport **width**), usa como referência a **largura** da área de visualização (viewport). Assim, **1vw** corresponde a **1% da largura da tela**.

A medida **vh** (viewport **height**), usa como referência à **altura** da área de visualização (viewport). Assim, **1vh** corresponde a **1% da altura da tela**.

A medida **vmin** (viewport **minimun**), utiliza com base a menor dimensão entre a altura e a largura da tela, enquanto a medida **vmax** (viewport **maximum**), tem como valor de referência a maior dimensão da viewport (altura x largura). Ex: Se a tela tiver 1600px de altura e 900px de largura, **1vmin** corresponderá a **9px** (1vmin = 900px/100) e **1vmax** corresponderá a **16px** (1vmax = 1600px/100).



Exemplo de aplicação:

```
<header id="showcase">
     <h1>Bem-vindo à praia</h1>
```

Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit.
Quis quia fuga, dol ore unde reprehenderit a animi eos expedita perspiciatis tenetur.

```
<a href="#" class="btn">Leia mais</a></header>
```



Continuação do html:

<section id="section-a">

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit.
Fugit nam obcaecati optio, commodi necessitatibus ullam aspernatur id voluptatem molestiae nostrum. In nobis, consectetur opti o deleniti, fugit, consequatur placeat amet error corporis eaque quas quo officiis odit! Architecto, magnam .

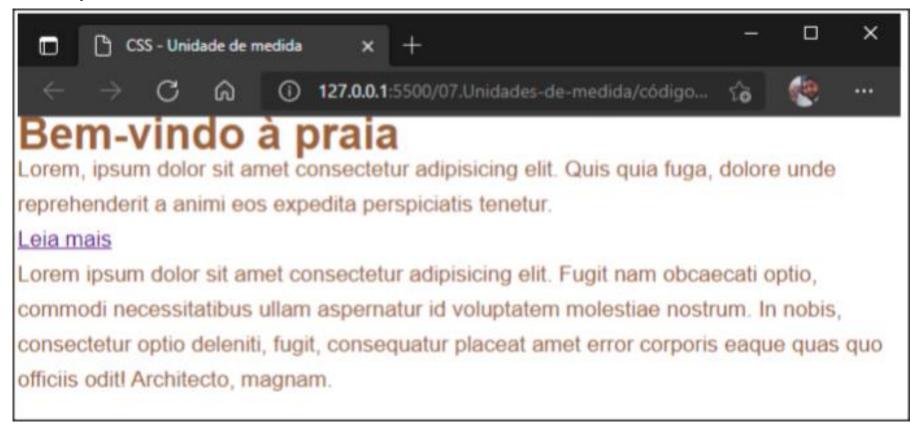
</section>



```
Configuração CSS:
* {
       margin: 0;
        padding: 0; }
body {
        margin: 0;
       font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
       font-size: 17px;
       color: #926239;
       line-height: 1.6em; }
```



Exemplo inicial:



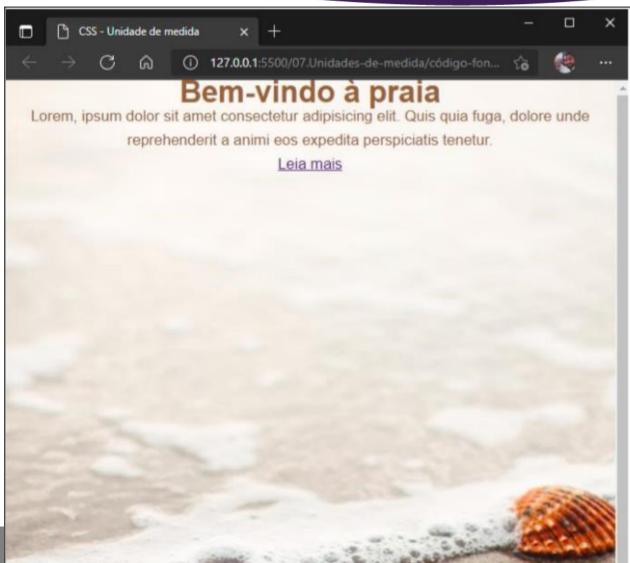


Configurando o id showcase associado ao header:

Esse trecho de código fará com que a imagem fique como plano de fundo (propriedade background-image) ocupe **100%** da área de visualização da tela. Isso acontece, devido a configuração da altura da id #showcase como **100vh** (propriedade height: **100vh**).



Inclusão do Plano de Fundo:

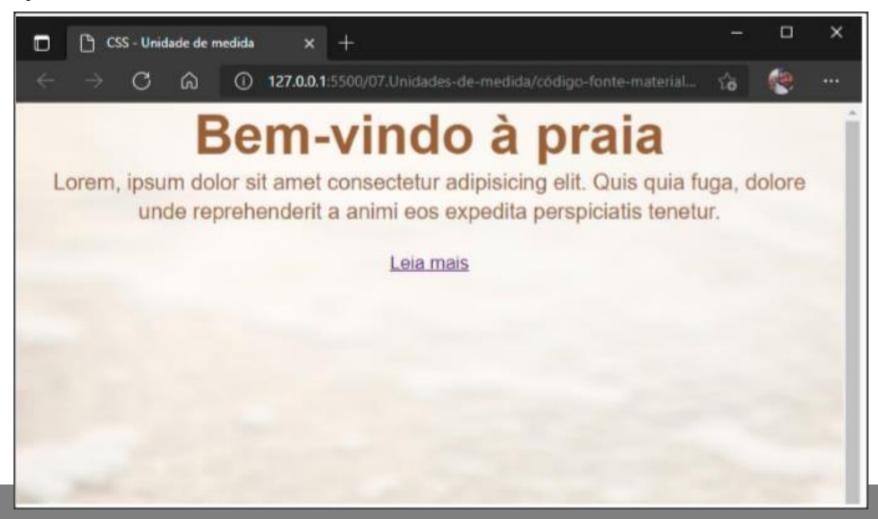




Configurando elementos do id showcase associado ao header:



Ajuste de elementos do id showcase:





Configurando o botão do id showcase associado ao header:

```
#showcase .btn {

font-size: 18px;
text-decoration: none;
color: #926239;
border: #926239 1px solid;
padding: 10px 20px;
border-radius: 10px;
margin-top: 20px;
}
```



Botão configurado:

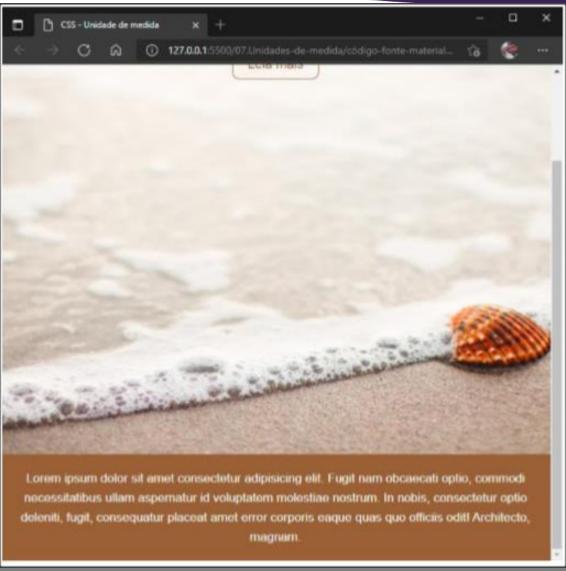




Configurando a classe section-a associada ao section:



Versão final:



IOS – Instituto de Oportunidade Social

Vamos Praticar



Vamos Praticar



Apostila de CSS:

- Medidas no CSS
- Medidas absolutas
- Medidas relativas

Páginas 74 a 79

OBS: Acompanhar o passo a passo com o instrutor

IOS – Instituto de Oportunidade Social

Exercícios



Exercícios



- Criar uma pagina cssUnidadesMedida.html e seu respectivo arquivo .css, com pelo menos 3 divisões (<header>, <article> e <section>) e 2 âncoras (<a>) aplicando ao menos 3 tipos de unidades de medida absolutas nos elementos pai e pelo menos 3 tipos de unidades de medida relativas nos demais elementos filhos, aplicar as propriedades aprendidas anteriormente (margin, border, padding) e configurar as âncoras como botões.
- Subir link do GitHub no Moodle (conferir link antes de enviar)