

Особенности игры.

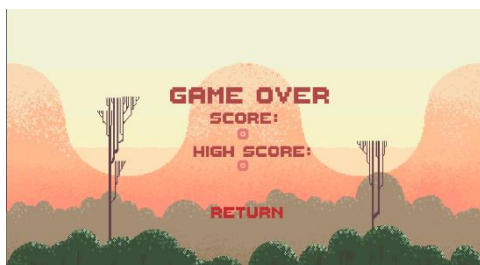
DogShooter — это игра-стрелялка с горизонтальной прокруткой, где игроки берут на себя роль капитана, управляющего истребителем, через 2 все более сложных уровней, в конце каждого из которых есть босс, с которым нужно сразиться, прежде чем двигаться дальше. Играть может один человек. Управление кораблем может осуществляется кнопками клавиатуры w – вверх, s – вниз, a – влево, d – вправо. Огонь открывается левым контролом.

Задача игрока — уничтожить как можно больше враждебных кораблей и уклониться от препятствий, тем самым набрать как можно больше очков, которые присваиваются за уничтожение различных объектов. За разные виды объектов присваивается разное количество очков. Однако враждебные объекты могут нанести кораблю игрока урон дистанционно (стреляя в него), а также столкновением.

Если прочность корабля достигла нуля, он взрывается и игра заканчивается.

UI элементы:

- **Главное меню** - первое, что отображается при входе в игру. Состоит из двух кнопок: **“Start”**, **“Quit”**



- **Окно окончания уровня:** в котором отображается количество набранных очков, и лучший результат предыдущих игр, пройденные цели на уровне, и кнопка **“Return”**
- **Окно проигрыша уровня:** в котором есть кнопки: **“Quit”** и **“Return”**
- **Игровое меню,** состоит из - заголовка, и кнопок: **“Return”**, **“Pause”**, **“Start”**, **“Quit”**

Отдельные виды карт.

В игре должно быть минимум 2 разных фона. Они должны заменяться после убийства первого боса.

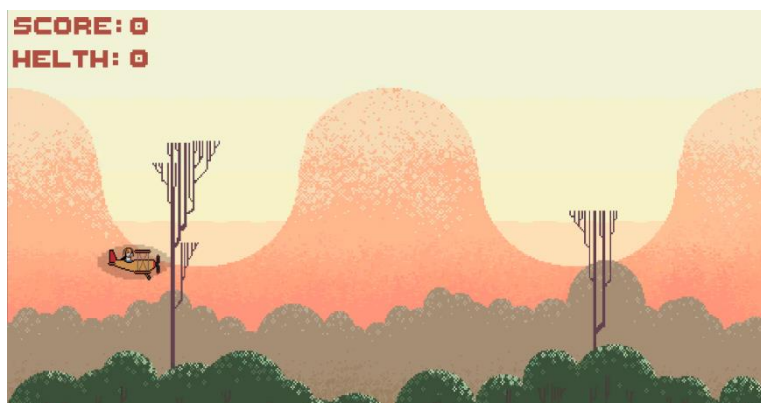


Рис 1. "Фон.Level1"



Рис 2. "Фон.Level2"

Оружие и его особенности.

Система оружия: игроки вначале вооружены тремя основными



видами оружия, которые можно улучшить, подбирая значки "Gun" каждый из которых стреляет в фиксированном направлении, независимо от того, в какую сторону движутся игроки.

Первое оружие должно стрелять одиночным снарядом, второе (verticalWeapon) — двумя снарядами вертикально, третье (SpiralGun) — четырьмя снарядами веером. Оружие SpiralGun дается игроку на 10 секунд только при получении бонуса в виде косточки.



Бонусы.

В игре должно быть 5 видов бонусов. Первый — повышение скорости корабля, второй — улучшение оружия, третий — бонус к броне корабля.



По пути также можно подобрать другие предметы, такие как ускорители и значки «В», которые дают определенное количество очков, которые имеют решающее значение для достижения высоких



результатов и получения дополнительных жизней. В некоторых случаях игроки могут подобрать значок "+", чтобы увеличить свой запас жизней.



Получение щита, который на время делает игрока неуязвимым.

Враги.

Должно быть пять видов врагов — 3 обычных и 1 босс. Первый обычный враг — клубок шерсти. Статический на сцене. Нельзя уничтожить, однако можно врезаться, тем самым получив малый урон.



Второй обычный враг — самолет с белым котом. Двигается хаотично, рандомно останавливаясь на сцене, стреляет потоком по кораблю игрока. Можно уничтожить или врезаться, тем самым получив средний урон.

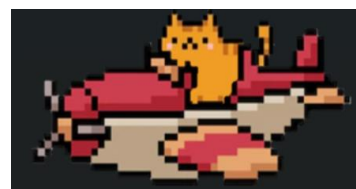
Третий обычный враг — самолет с серым котом. Оружия не имеет, движется в направлении игрока, обладает большой прочностью, наносит большой урон при столкновении. Можно уничтожить большим количеством



выстрелов или врезаться, тем самым получив большой урон.

Босс - следует вниз/вверх, выпуская огромное кол-во снарядов. Раз в несколько секунд очередь прерывается, давая игроку шанс проскочить.

Когда по боссу нанесен определенный урон, он увеличивает свою скорость передвижения. Когда боссу будет нанес еще больший урон, он еще больше увеличивает свою скорость передвижения. Периодически босс останавливается, но начинается "дождь" из снарядов, которые появляются в случайных местах. При столкновении с ним игрок погибает сразу.



Система контрольных точек.

Попадание под вражеский огонь или столкновение с твердыми препятствиями на сцене приведет к потере жизни, а также к штрафу в виде снижения огневой мощи и скорости корабля до исходного состояния, и как только все жизни будут потеряны, игра окончена.

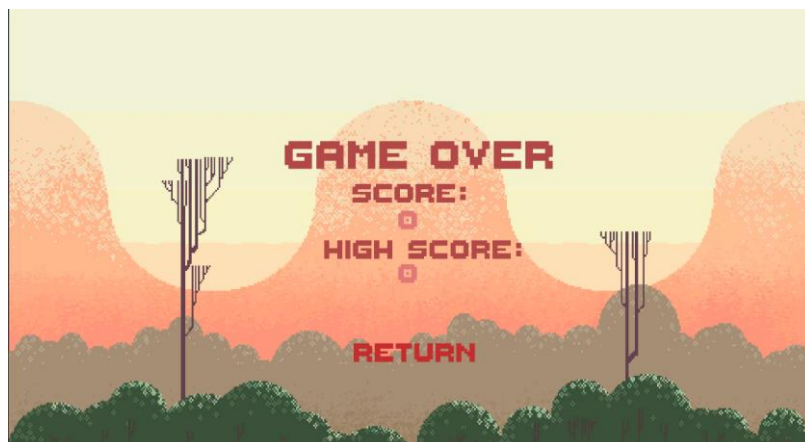


Рис 3. "Сцена окончания игры"

Рейтинговая система. Подсчет очков.

Функциональными характеристиками данной программы является следующее:

Учёт количества очков за уничтоженных противников, создание рейтинговой таблицы.

Изменение фона в игре.