

## Lista de Exercícios - Nível Básico

### 1. Saída de Dados Simples

- a. Crie um programa que exiba seu nome completo e idade.

### 2. Operações Aritméticas

- a. Desenvolva um programa que peça ao usuário dois números e mostre:
  - i. A soma
  - ii. A subtração
  - iii. A multiplicação
  - iv. A divisão

### 3. Par ou Ímpar

- a. Peça ao usuário para inserir um número e informe se ele é par ou ímpar.

### 4. Maior de Três Números

- a. Escreva um programa que receba três números e determine qual é o maior deles.

### 5. Conversão de Temperatura

- a. Construa um programa que converta uma temperatura de Celsius para Fahrenheit. Fórmula:

$$F = C \times 1.8 + 32 \quad F = C \times 1.8 + 32$$

### 6. Cálculo de Média

- a. Solicite ao usuário três notas e calcule a média. Exiba se o aluno está "Aprovado" (média  $\geq 7$ ) ou "Reprovado" (média  $< 7$ ).

### 7. Contagem de Números

- a. Crie um programa que exiba os números de 1 a 10 usando um for loop.

### 8. Tabuada

- a. Peça ao usuário um número e exiba a tabuada desse número de 1 a 10.

### 9. Contagem Regressiva

- a. Escreva um programa que faça uma contagem regressiva de 10 até 0 usando um while loop e exiba "Fogo!" ao final.

### 10. Verificação de Idade

- a. Peça a idade do usuário e informe se ele é "Menor de Idade" (idade  $< 18$ ) ou "Maior de Idade" (idade  $\geq 18$ ).

### 11. Calculadora Simples

- a. Desenvolva um programa que simule uma calculadora simples. O usuário deve escolher a operação (soma, subtração, multiplicação, divisão), inserir os números e obter o resultado.

### 12. Número Primo

- a. Peça um número ao usuário e verifique se ele é primo (divisível apenas por 1 e por ele mesmo).

### **13. Sequência de Fibonacci**

- a. Crie um programa que exiba os primeiros 10 termos da sequência de Fibonacci.

### **14. Fatorial**

- a. Peça ao usuário um número inteiro positivo e exiba o fatorial desse número.

### **15. Verificação de Palíndromo**

- a. Escreva um programa que verifique se uma palavra é um palíndromo (lê-se igual de trás para frente). Exemplo: "ana", "radar".

## **Dicas para Estudar Lógica com Python**

- Teste cada exercício e, se possível, pense em diferentes entradas para verificar se o programa se comporta como esperado.
- Use `print()` para exibir o valor de variáveis em diferentes etapas, para acompanhar o fluxo do programa.
- Após resolver um exercício, tente modificá-lo para resolver um problema ligeiramente diferente.