1. Manipulando pixels em uma imagem

- 1.1. Exercicio 1 Filtro Negativo (regions.cpp)
- 1.1.1. Código e Resultado.
- 2. Serialização de dados em ponto flutuante via FileStorage
- 2.1. Exercicio 2 filestorage.cpp
- 2.1.1. Código e Resultado.
- 3. Decomposição de imagens em planos de bits
- 3.1. Exercicio 3 esteg-encode.cpp
- 3.1.1. Código e Resultado.
- 4. Preenchendo regiões
- 4.1. Exercicio 4 labeling.cpp
- 4.1.1. Código e Resultado.
- 5. Manipulação de histogramas
- 5.1. Exercicio 5 histogram.cpp
- 5.1.1. Código e Resultado.
- 6. Filtragem no domínio espacial I

6.1. Exercicio 6 - filtroespacial.cpp

6.1.1. Código e Resultado.

7. Filtragem no domínio espacial II

7.1. Exercicio 7 - addweighted.cpp

7.1.1. Código e Resultado.

8. A Tranformada Discreta de Fourier

8.1. Exercicio 8 - dftimage.cpp

8.1.1. Código e Resultado.