## Processamento Digital de Imagens

#### **Table of Contents**

1. Manipulando pixels em uma imagem	1
1.1. Exercicio 1 - Filtro Negativo (regions.cpp)	1
2. Serialização de dados em ponto flutuante via FileStorage	1
2.1. Exercicio 2 - filestorage.cpp	1
3. Decomposição de imagens em planos de bits	2
3.1. Exercicio 3 - esteg-encode.cpp	2
4. Preenchendo regiões	2
4.1. Exercicio 4 - labeling.cpp	2
5. Manipulação de histogramas	2
5.1. Exercicio 5 - histogram.cpp	2
6. Filtragem no domínio espacial I	2
6.1. Exercicio 6 - filtroespacial.cpp	2
7. Filtragem no domínio espacial II	2
7.1. Exercicio 7 - addweighted.cpp	2
8. A Tranformada Discreta de Fourier	2
8.1. Exercicio 8 - dftimage.cpp	. 2

## 1. Manipulando pixels em uma imagem

#### 1.1. Exercicio 1 - Filtro Negativo (regions.cpp)

1.1.1. Código e Resultado.

# 2. Serialização de dados em ponto flutuante via FileStorage

#### 2.1. Exercicio 2 - filestorage.cpp

2.1.1. Código e Resultado.

## 3. Decomposição de imagens em planos de bits

#### 3.1. Exercicio 3 - esteg-encode.cpp

3.1.1. Código e Resultado.

### 4. Preenchendo regiões

#### 4.1. Exercicio 4 - labeling.cpp

4.1.1. Código e Resultado.

## 5. Manipulação de histogramas

#### 5.1. Exercicio 5 - histogram.cpp

5.1.1. Código e Resultado.

## 6. Filtragem no domínio espacial I

#### 6.1. Exercicio 6 - filtroespacial.cpp

6.1.1. Código e Resultado.

## 7. Filtragem no domínio espacial II

#### 7.1. Exercicio 7 - addweighted.cpp

7.1.1. Código e Resultado.

#### 8. A Tranformada Discreta de Fourier

#### 8.1. Exercicio 8 - dftimage.cpp

8.1.1. Código e Resultado.