

# Relatório do Projeto CRUD

Este projeto visa a criação de código CRUD( Create,Read,Upgrade e delete),o mesmo foi criado para usar em uma locadora de vídeo games, onde poderia ser inseridos dados de nome cliente, nome do jogo, data de locação de valores do aluguel.

Assim através deste código pode ser feito registro do cliente

## Aluguel de Video Games

### Adicionar Aluguel

**Cliente:**

**Jogo:**

**Data de Aluguel:**

**Preço:**

Limpar

Adicionar

### Lista de Aluguéis

Cliente	Jogo	Data de Aluguel	Preço	Ações
---------	------	-----------------	-------	-------

Em seguida você pode colocar o nome do jogo a qual cliente estará alugando

### Aluguel de Video Games

#### Adicionar Aluguel

Cliente:

Antonio

Jogo:

Forza motorsport

Data de Aluguel:

dd/mm/aaaa

Preço:

Limpar

Adicionar

#### Lista de Aluguéis

Cliente	Jogo	Data de Aluguel	Preço	Ações
---------	------	-----------------	-------	-------

Em seguida você pode colocar a data de locação do jogo

### Aluguel de Video Games

#### Adicionar Aluguel

Cliente:

Antonio

Jogo:

Forza motorsport

Data de Aluguel:

22/06/2024

Preço:

Limpar

Adicionar

#### Lista de Aluguéis

Cliente	Jogo	Data de Aluguel	Preço	Ações
---------	------	-----------------	-------	-------

Em seguida você pode colocar valores do aluguel

## Aluguel de Video Games

### Adicionar Aluguel

Cliente:

Jogo:

Data de Aluguel:



Preço:

LimparAdicionar

### Lista de Aluguéis

Cliente	Jogo	Data de Aluguel	Preço	Ações
---------	------	-----------------	-------	-------

Depois o cliente e adicionado no arquivo de listas de aluguel

## Aluguel de Video Games

### Adicionar Aluguel

Cliente:

Jogo:

Data de Aluguel:



Preço:

LimparAdicionar

### Lista de Aluguéis

Cliente	Jogo	Data de Aluguel	Preço	Ações
Antonio	Forza motorsport	2024-06-22	R\$ 120.00	<button>Editar</button> <button>Excluir</button>

Assim você pode também adicionar quantos cliente forem preciso para seu cadastro

# Aluguel de Video Games

## Adicionar Aluguel

Cliente:

Jogo:

Data de Aluguel:

Preço:

Limpar

Adicionar

## Lista de Aluguéis

Cliente	Jogo	Data de Aluguel	Preço	Ações
Antonio	Forza motorsport	2024-06-22	R\$ 120.00	<button>Editar</button> <button>Excluir</button>
rrf	gears	2024-06-10	R\$ 100.00	<button>Editar</button> <button>Excluir</button>

Assim como você pode deletar os mesmos sempre que precisar

# Aluguel de Video Games

## Adicionar Aluguel

Cliente:

Jogo:

Data de Aluguel:

Preço:

Limpar

Adicionar

## Lista de Aluguéis

Cliente	Jogo	Data de Aluguel	Preço	Ações
rrf	gears	2024-06-10	R\$ 100.00	<button>Editar</button> <button>Excluir</button>

Segue também todo código produzido para criação deste CRUD onde esta todos os dados e formas inseridas junto ao visual studio code.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title> Aluguel de Video Games</title>
  <style>
    body {
      font-family: Arial, sans-serif;
      background-color: #f0f0f0;
      padding: 20px;
    }
    h1 {
      text-align: center;
    }
    form {
      max-width: 600px;
      margin: 0 auto;
      background-color: #fff;
      padding: 20px;
      border-radius: 5px;
      box-shadow: 0 0 10px rgba(0,0,0,0.1);
    }
    label {
      font-weight: bold;
      display: block;
      margin-bottom: 10px;
    }
    input[type="text"], input[type="date"], input[type="number"] {
      width: 100%;
      padding: 8px;
      margin-bottom: 15px;
      border: 1px solid #ccc;
      border-radius: 4px;
      box-sizing: border-box;
    }
    input[type="submit"], input[type="reset"] {
      background-color: #4CAF50;
      color: white;
      padding: 10px 20px;
      border: none;
      border-radius: 4px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h1> Aluguel de Video Games</h1>
  <form>
    <label> Nome do Aluguelador: <input type="text"> </label>
    <label> Data de Aluguel: <input type="date"> </label>
    <label> Valor do Aluguel: <input type="number"> </label>
    <input type="submit" value="Alugar" />
    <input type="reset" value="Limpar" />
  </form>
</body>
</html>
```

```

        cursor: pointer;
        float: right;
    }
    input[type="submit"]:hover, input[type="reset"]:hover {
        background-color: #45a049;
    }
    table {
        width: 100%;
        margin-top: 20px;
        border-collapse: collapse;
    }
    table, th, td {
        border: 1px solid #ddd;
        padding: 8px;
        text-align: left;
    }
    th {
        background-color: #f2f2f2;
    }
</style>
</head>
<body>
    <h1> Aluguel de Video Games</h1>

    <form id="aluguelForm">
        <h2>Adicionar Aluguel</h2>
        <label for="cliente">Cliente:</label>
        <input type="text" id="cliente" name="cliente" required>

        <label for="jogo">Jogo:</label>
        <input type="text" id="jogo" name="jogo" required>

        <label for="dataAluguel">Data de Aluguel:</label>
        <input type="date" id="dataAluguel" name="dataAluguel" required>

        <label for="preco">Preço:</label>
        <input type="number" id="preco" name="preco" min="0" step="0.01"
required>

        <input type="submit" value="Adicionar">
        <input type="reset" value="Limpar">
    </form>

    <h2>Lista de Aluguéis</h2>
    <table id="aluguelTable">
        <thead>
            <tr>
                <th>Cliente</th>
                <th>Jogo</th>

```

```

        <th>Data de Aluguel</th>
        <th>Preço</th>
        <th>Ações</th>
    </tr>
</thead>
<tbody>
    <!-- Aqui serão adicionadas as linhas dinamicamente com
JavaScript -->
</tbody>
</table>

<script>
    // Função para adicionar um aluguel na tabela
    function adicionarAluguel() {
        var cliente = document.getElementById("cliente").value;
        var jogo = document.getElementById("jogo").value;
        var dataAluguel =
document.getElementById("dataAluguel").value;
        var preco =
parseFloat(document.getElementById("preco").value).toFixed(2);

        var table =
document.getElementById("aluguelTable").getElementsByName('tbody')[0];
        var newRow = table.insertRow(table.rows.length);
        var cellCliente = newRow.insertCell(0);
        var cellJogo = newRow.insertCell(1);
        var cellData = newRow.insertCell(2);
        var cellPreco = newRow.insertCell(3);
        var cellAcoes = newRow.insertCell(4);

        cellCliente.innerHTML = cliente;
        cellJogo.innerHTML = jogo;
        cellData.innerHTML = dataAluguel;
        cellPreco.innerHTML = "R$ " + preco;
        cellAcoes.innerHTML = '<button
onclick="editarAluguel(this)">Editar</button> <button
onclick="excluirAluguel(this)">Excluir</button>';
    }

    // Função para editar um aluguel
    function editarAluguel(row) {
        var currentRow = row.parentNode.parentNode;
        var cliente = currentRow.cells[0].innerHTML;
        var jogo = currentRow.cells[1].innerHTML;
        var dataAluguel = currentRow.cells[2].innerHTML;
        var preco = currentRow.cells[3].innerHTML.replace('R$ ', '');

        document.getElementById("cliente").value = cliente;
        document.getElementById("jogo").value = jogo;

```

```

        document.getElementById("dataAluguel").value = dataAluguel;
        document.getElementById("preco").value =
parseFloat(preco).toFixed(2);

        currentRow.remove();
    }

    // Função para excluir um aluguel
    function excluirAluguel(row) {
        var currentRow = row.parentNode.parentNode;
        currentRow.remove();
    }

    // Adicionar evento de submit para adicionar aluguel
    document.getElementById("aluguelForm").addEventListener("submit",
function(event) {
    event.preventDefault();
    adicionarAluguel();
    this.reset();
});
</script>

</body>
</html>

```

Segue tbm um link para acessar o mesmo

<file:///C:/Users/rrfpa/OneDrive/%C3%81rea%20de%20Trabalho/Renato/aula%200.html>



<https://github.com/Renato1003/aula>