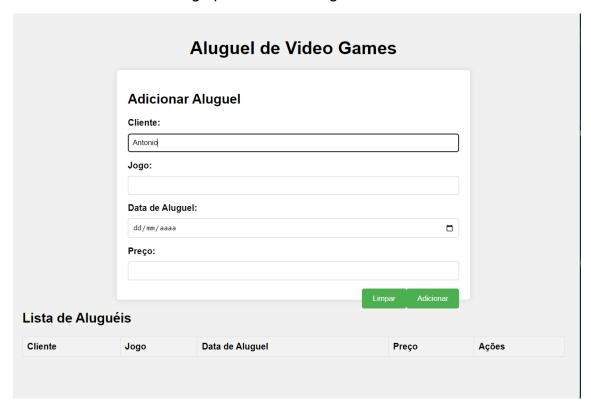
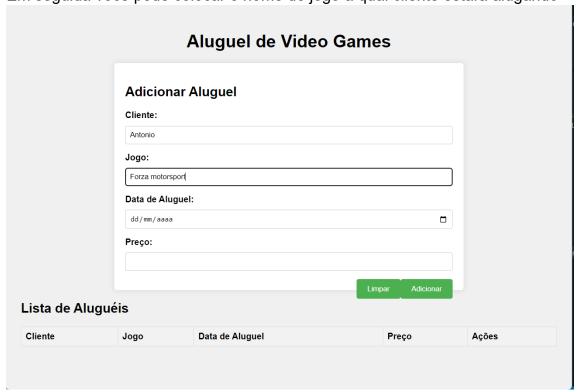
## Relatório do Projeto CRUD

Este projeto visa a criação de código CRUD( Create,Read,Upgrade e delete),o mesmo foi criado para usar em uma locadora de vídeo games, onde poderia ser inseridos dados de nome cliente, nome do jogo, data de locação de valores do aluguel.

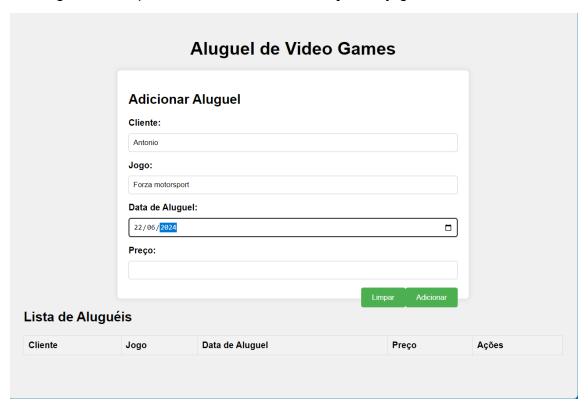
Assim através deste código pode ser feito registro do cliente



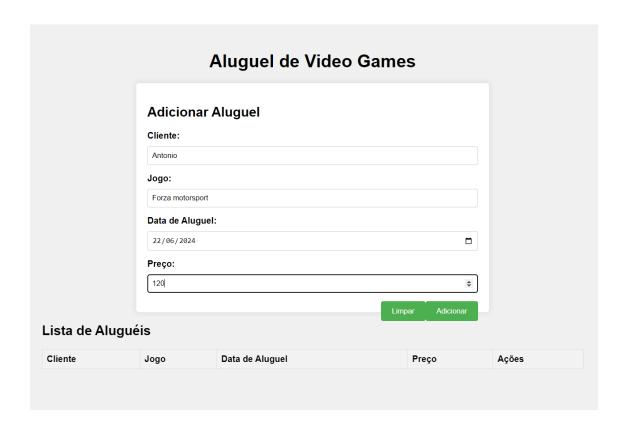
Em seguida você pode colocar o nome do jogo a qual cliente estará alugando



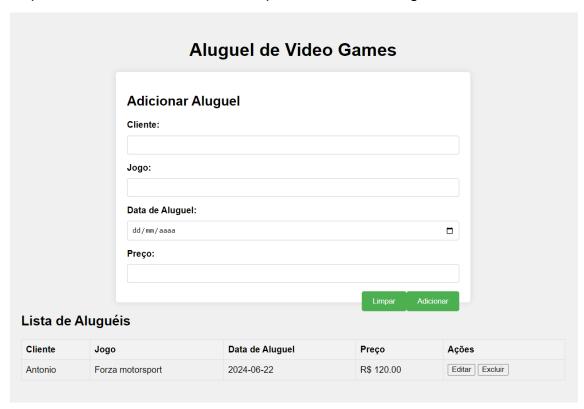
Em seguida você pode colocar a data de locação do jogo



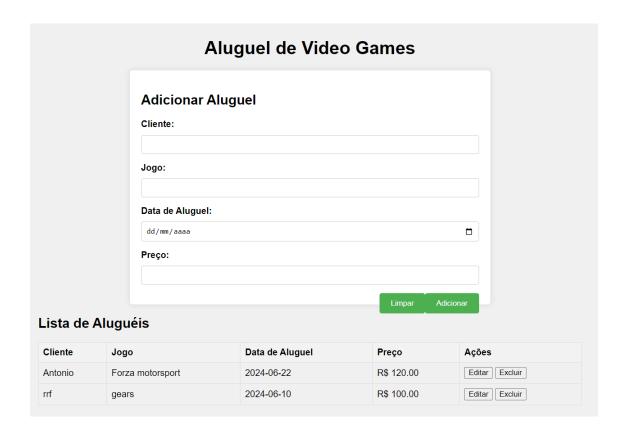
Em seguida você pode colocar valores do aluguel



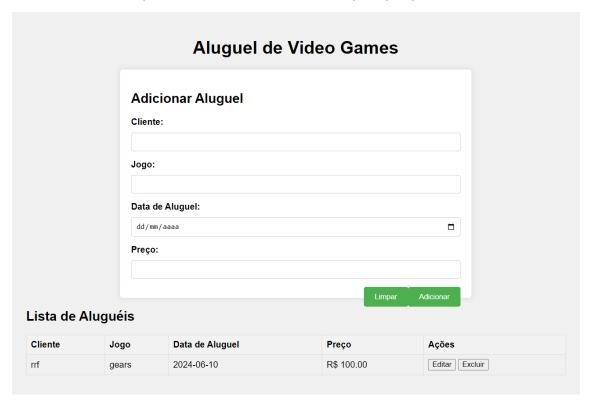
Depois o cliente e adicionado no arquivo de listas de aluguel



Assim você pode também adicionar quantos cliente forem preciso para seu cadastro



Assim como você pode deletar os mesmos sempre que precisar



Segue também todo código produzido para criação deste CRUD onde esta todos os dados e formas inseridas junto ao visual studio code.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-</pre>
scale=1.0">
    <title> Aluguel de Video Games</title>
    <style>
        body {
            font-family: Arial, sans-serif;
            background-color: #f0f0f0;
            padding: 20px;
        h1 {
            text-align: center;
        form {
            max-width: 600px;
            margin: 0 auto;
            background-color: #fff;
            padding: 20px;
            border-radius: 5px;
            box-shadow: 0 0 10px rgba(0,0,0,0.1);
        label {
            font-weight: bold;
            display: block;
            margin-bottom: 10px;
        input[type="text"], input[type="date"], input[type="number"] {
            width: 100%;
            padding: 8px;
            margin-bottom: 15px;
            border: 1px solid #ccc;
            border-radius: 4px;
            box-sizing: border-box;
        input[type="submit"], input[type="reset"] {
            background-color: #4CAF50;
            color: white;
            padding: 10px 20px;
            border: none;
            border-radius: 4px;
```

```
cursor: pointer;
           float: right;
       input[type="submit"]:hover, input[type="reset"]:hover {
           background-color: #45a049;
       table {
           width: 100%;
           margin-top: 20px;
           border-collapse: collapse;
       table, th, td {
           border: 1px solid #ddd;
           padding: 8px;
           text-align: left;
       th {
           background-color: #f2f2f2;
   </style>
<body>
   <h1> Aluguel de Video Games</h1>
   <form id="aluguelForm">
       <h2>Adicionar Aluguel</h2>
       <label for="cliente">Cliente:</label>
       <input type="text" id="cliente" name="cliente" required>
       <label for="jogo">Jogo:</label>
       <input type="text" id="jogo" name="jogo" required>
       <label for="dataAluguel">Data de Aluguel:</label>
       <input type="date" id="dataAluguel" name="dataAluguel" required>
       <label for="preco">Preço:</label>
       <input type="number" id="preco" name="preco" min="0" step="0.01"</pre>
required>
       <input type="submit" value="Adicionar">
       <input type="reset" value="Limpar">
   </form>
   <h2>Lista de Aluguéis</h2>
   <thead>
           Cliente
              Jogo
```

```
Data de Aluguel
               Preço
               Ações
           </thead>
        <!-- Aqui serão adicionadas as linhas dinamicamente com
JavaScript -->
       <script>
       // Função para adicionar um aluguel na tabela
       function adicionarAluguel() {
           var cliente = document.getElementById("cliente").value;
           var jogo = document.getElementById("jogo").value;
           var dataAluguel =
document.getElementById("dataAluguel").value;
            var preco =
parseFloat(document.getElementById("preco").value).toFixed(2);
           var table =
document.getElementById("aluguelTable").getElementsByTagName('tbody')[0];
           var newRow = table.insertRow(table.rows.length);
           var cellCliente = newRow.insertCell(0);
           var cellJogo = newRow.insertCell(1);
           var cellData = newRow.insertCell(2);
           var cellPreco = newRow.insertCell(3);
           var cellAcoes = newRow.insertCell(4);
           cellCliente.innerHTML = cliente;
           cellJogo.innerHTML = jogo;
           cellData.innerHTML = dataAluguel;
           cellPreco.innerHTML = "R$ " + preco;
           cellAcoes.innerHTML = '<button</pre>
onclick="editarAluguel(this)">Editar</button> <button</pre>
onclick="excluirAluguel(this)">Excluir</button>';
       function editarAluguel(row) {
           var currentRow = row.parentNode.parentNode;
           var cliente = currentRow.cells[0].innerHTML;
           var jogo = currentRow.cells[1].innerHTML;
           var dataAluguel = currentRow.cells[2].innerHTML;
           var preco = currentRow.cells[3].innerHTML.replace('R$ ', '');
           document.getElementById("cliente").value = cliente;
           document.getElementById("jogo").value = jogo;
```

```
document.getElementById("dataAluguel").value = dataAluguel;
            document.getElementById("preco").value =
parseFloat(preco).toFixed(2);
            currentRow.remove();
        // Função para excluir um aluguel
        function excluirAluguel(row) {
            var currentRow = row.parentNode.parentNode;
            currentRow.remove();
        // Adicionar evento de submit para adicionar aluguel
        document.getElementById("aluguelForm").addEventListener("submit",
function(event) {
            event.preventDefault();
            adicionarAluguel();
            this.reset();
        });
    </script>
</body>
 /html>
```

Segue tbm um link para acessar o mesmo

file:///C:/Users/rrfpa/OneDrive/%C3%81rea%20de%20Trabalho/Renato/aula%20.html



https://github.com/Renato1003/aula